

Sortie

Mai 2022

Auteurs

Antoine Bauza
& Bruno Cathala

Illustratrice

Marie Cardouat

Éditeur



1001 îles

Refonte

Compétitif

Familial



Construisez une île magnifique
et faites-nous rêver avec vos
incroyables trouvailles...

1001 Îles est un jeu de sélection et de distribution de tuiles à forte interaction. Vous allez construire une Île en tentant d'accorder le mieux possible vos tuiles *Rêve* et vos tuiles *Île* afin de marquer le plus de points. Un conseil, gardez l'œil sur ce que font vos adversaires.





1001
îles

Thème

Vous tous, enfants de Sinbad, avez décidé de vous lancer un défi... Celui d'explorer les 1001 îles et de retrouver les trésors de votre père, ce grand marin.

Depuis toujours, vous rêvez d'éléphants, de fennecs, d'oiseaux Rokhs et autres animaux exotiques, de gemmes magnifiques et lampes magiques... Et voilà que c'est à votre tour de partir vers les îles verdoyantes qui peuplaient les récits de voyages que vous aimiez tant écouter.

Mais attention, prenez garde aux bandits qui rodent et n'oubliez pas que vous n'avez que trois vœux avec les lampes magiques !



Comment jouer ?



Points forts

- Pour les enfants comme pour les adultes
- Des interactions riches et réfléchies
- Du suspense en fin de partie

Mélangez les 4 paquets de tuiles et disposez-les séparément par type : tuiles Rêve, tuiles Île haute, Île centrale et Île basse. Choisissez ensuite un personnage et recevez votre plateau individuel correspondant.

À chaque tour, chaque personne va devoir ajouter une tuile pour former son Île jusqu'à ce que, après 16 tours, les Îles de tout le monde soient complètes.

Au premier tour, nommez au hasard la première personne à jouer, nous l'appellerons la Vigie. Elle pioche, dans un même paquet, autant de tuiles que de personnes en jeu et en choisit une pour elle. Puis la Vigie donne les tuiles restantes à la personne de

son choix, qui fait de même jusqu'à ce que toutes les tuiles aient été distribuées. La dernière personne n'a donc pas le choix, elle reçoit la dernière tuile de ce tour, mais elle devient la nouvelle Vigie et commence un nouveau tour.

Les tuiles Île vous apportent des éléments qui vont à leur tour vous rapporter, ou non, des points en fonction des 4 tuiles Rêve que vous aurez posées, le but du jeu étant d'avoir le meilleur score.

VOIR LA
FICHE DU JEU

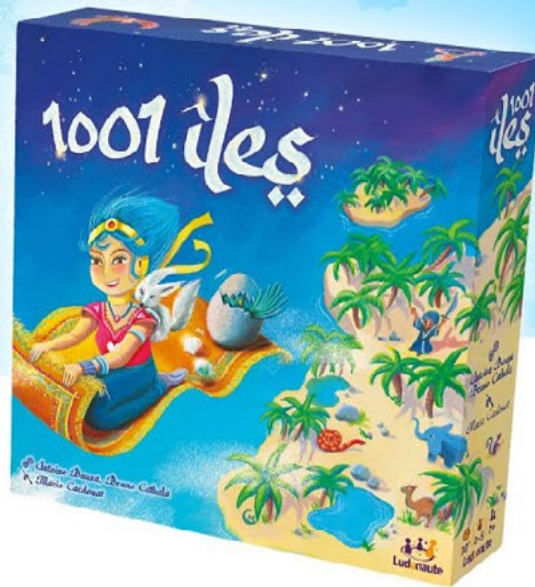


les règles complètes

1001 îles

EN BREF

par Un monde de jeux



Le jeu expliqué en
deux minutes par
Bruno Cathala



Voyons voir si vous avez compris le jeu...

Vous êtes la Vigie de ce nouveau tour et vous avez décidé de compléter votre Île par une tuile Île basse. Dans cette partie à 4 joueurs et joueuses et à ce moment-là du jeu, **quelle tuile vous semble être la meilleure ?**



Pour calculer le score final, on additionne :



+ les points octroyés par chacune de vos 4 tuiles Rêve



+ 1 point pour chaque Palmier



+ 7 points par paire Œuf/Oiseau Rokh



- les éventuels points enlevés par les Brigands, si vous êtes celui ou celle qui en a le plus.

La 3 est la seule tuile qui ne montre pas de bandit (et les bandits peuvent vous faire perdre des points) mais surtout elle vous permet de compléter la deuxième colonne avec 2 gemmes différentes ce qui vous rapporte 6 points (voir première tuile Rêve)

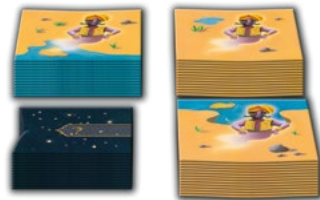


Le saviez-vous ?

1001 Îles est une refonte d'un jeu que vous connaissez peut-être : **Le Petit Prince - Fabrique-moi une planète**. Sorti en 2013, ce jeu d'Antoine Bauza et de Bruno Cathala, traduit dans 16 langues, s'est vendu à plus de 80 000 exemplaires dans le monde entier... Depuis trop longtemps indisponible, nous avons décidé de lui donner une seconde vie en offrant la possibilité aux nouveaux joueurs et joueuses de découvrir ce petit bijou.

Pour cette remastérisation, nous avons choisi de travailler avec la talentueuse Marie Cardouat. Jouant de son imaginaire pour créer un monde pétillant et onirique, l'illustratrice de Dixit travaille aux pinces et aux crayons de couleurs, ce qui donne à ces dessins une touche si particulière, intemporelle.

Des règles faciles à expliquer et à assimiler, des parties rapides et interactives font de 1001 Îles un jeu qui se joue aussi bien à 2 qu'à 5 (avec des règles spéciales pour les parties en duel), avec des enfants ou entre adultes.



Informations techniques

- Sortie : mai 2022
 - Prix de vente conseillé : 25,00 € TTC
 - Dimension : 24 x 24 x 5 cm
 - Poids : 920 g
 - Disponibilité : Allemagne, Amérique du Sud, Belgique, Canada, Espagne, États-Unis, France, Italie, Royaume-Uni, Suisse
 - EAN FR : 3 760 269 592 407
- Made in France

Contenu

- 5 plateaux Personnage (1 pour chaque personne)
- 80 tuiles réparties en 4 paquets : 20 Rêves, 20 Îles basses, 20 Îles centrales, 20 Îles hautes
- 1 carnet de score
- 1 règle du jeu



Les auteurs



Antoine Bauza : Joueur depuis que je suis en âge de tenir un dé ou une carte dans ma petite pogne, j'ai erré d'universités en universités jusqu'à me décider à suivre la voie de l'enseignement et celle – moins noble il est vrai – du jeu.

A part ça, je déteste les tomates crues, roule en Brompton, dévore de la littérature de fiction et de la BD, joue à tout et n'importe quoi, apprend le japonais, perds beaucoup de temps à surfer, pratique l'aïkido et le jodo, cherche désespérément un boulier chinois...



Bruno Cathala : Mythomane français né dans les années bissextiles. Après une carrière de scientifique de très bas niveau, d'agent secret tellement secret que lui-même n'était pas au courant, et de cycliste ayant remporté au moins 10 fois le tour de France dans ses rêves, il s'est lancé dans la création de jeux de société. « Mon principal talent, c'est de travailler avec des co-auteurs qui ont du talent » a-t-il déclaré lors d'un journal télévisé de 20h sur TF1 il y a une vingtaine d'années. Une phrase prémonitoire au vu de son association avec Antoine Bauza sur 1001 îles !



L'illustratrice

Marie Cardouat : Formée aux Arts Déco de Strasbourg, Marie Cardouat est une illustratrice française qui vit à Paris. Elle travaille dans le monde de l'édition jeunesse, de la carte postale et du jeu de société ; elle s'est d'ailleurs fait un nom dans le milieu du jeu en illustrant les cartes de Dixit en 2009, puis avec Marrakech, Steam Park, ou encore Quel Cirque ! et dernièrement Box monster.

Elle est de ces artistes qui ont conservé le goût du travail sur papier. Elle travaille donc à la peinture acrylique et attache un intérêt particulier au travail de la couleur.

Elle Réalise des illustrations fraîches et oniriques et telle une Fifi Brindacier, elle garde tout et puise son inspiration dans le quotidien, pour recréer ensuite un petit monde imprégné de couleurs qui pétillent, de malice et de tendresse.





1001 îles

Qui sommes-nous ?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 11 ans, elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince, construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* (lauréat du Spiel des Jahres et de l'As d'Or) où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique, *Living Forest* (lauréat de l'As d'Or) où des animaux vont vous aider à sauver la Forêt des flammes d'Onibi...

Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 27 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffres

11 ans d'existence

27 jeux édités

30 pays distributeurs

4 salariés

3 jeux par an

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez besoin de visuels, vidéos, règles...

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr

contact