



MILITÄR

8-8-4



Wirf ab.

Jeder Spieler (auch du) wirft 1 desselben Bereichs ab.



RELIGION

8-8-0



Nachziehlimit +2

Nimm alle eines Spielers. Gib ihm dieselbe Anzahl an Karten zurück.



WIRTSCHAFT

4-4-8



Wirf ab, spiele .

Blockiere 1 Bereich eines Spielers. Er darf dort in seinem nächsten Zug keine Karten hinzufügen.



WISSENSCHAFT

4-8-8



Tausche gegen .

Ziehe 5 , dann wirf 5 ab.



KULTUR

4-4-8



Kopiere einen dauerhaften Effekt.



UTOPIA

0-0-16



Nimm .

Erhöhe die erforderliche Kartenanzahl für einen Vorherrschafts-Sieg in einem Bereich um 1.




MILITÄR

8-8-4



Wirf  ab.

Jeder Spieler (auch du) wirft 1  desselben Bereichs ab.




RELIGION

8-8-0



Nachziehlimit +2



Nimm alle  eines Spielers. Gib ihm dieselbe Anzahl an Karten zurück.



WIRTSCHAFT

4-4-8



Wirf  ab, spiele .

Blockiere 1 Bereich eines Spielers. Er darf dort in seinem nächsten Zug keine Karten hinzufügen.



WISSENSCHAFT

4-8-8



Tausche  gegen .

Ziehe 5 , dann wirf 5  ab.



KULTUR

4-4-8



Kopiere einen dauerhaften Effekt.



UTOPIA

0-0-16



Nimm .

Erhöhe die erforderliche Kartenanzahl für einen Vorherrschafts-Sieg in einem Bereich um 1.



MILITÄR

8-8-4



Wirf ab.

Jeder Spieler (auch du) wirft 1 desselben Bereichs ab.



RELIGION

8-8-0



Nachziehlimit +2

Nimm alle eines Spielers. Gib ihm dieselbe Anzahl an Karten zurück.



WIRTSCHAFT

4-4-8



Wirf ab, spiele .

Blockiere 1 Bereich eines Spielers. Er darf dort in seinem nächsten Zug keine Karten hinzufügen.



WISSENSCHAFT

4-8-8



Tausche gegen .

Ziehe 5 , dann wirf 5 ab.



KULTUR

4-4-8



Kopiere einen dauerhaften Effekt.



UTOPIA

0-0-16



Nimm .

Erhöhe die erforderliche Kartenanzahl für einen Vorherrschafts-Sieg in einem Bereich um 1.




MILITÄR

8-8-4



Wirf  ab.

Jeder Spieler (auch du) wirft 1  desselben Bereichs ab.




RELIGION

8-8-0



Nachziehlimit +2



Nimm alle  eines Spielers. Gib ihm dieselbe Anzahl an Karten zurück.



WIRTSCHAFT

4-4-8



Wirf  ab, spiele .

Blockiere 1 Bereich eines Spielers. Er darf dort in seinem nächsten Zug keine Karten hinzufügen.



WISSENSCHAFT

4-8-8



Tausche  gegen .

Ziehe 5 , dann wirf 5  ab.



KULTUR

4-4-8




Kopiere einen dauerhaften Effekt.



UTOPIA

0-0-16



Nimm .

Erhöhe die erforderliche Kartenanzahl für einen Vorherrschafts-Sieg in einem Bereich um 1.