



### 軍事

8-8-4



👉 を捨て札にする。

各プレイヤーは（あなたを含め）同じ分野の 📄 1枚を捨て札にする。



### 宗教

8-8-0



手札枚数上限 +2。

いずれかのプレイヤー 1人の 👉 すべてを手札に加え、その後同じ枚数のカードを返す。



### 経済

4-4-8



📄 を捨て札にし、👉 をプレイする。

いずれか 1人のプレイヤーがその分野からカードをプレイすることを、そのプレイヤーの次のターンまで防ぐ。



### 科学

4-8-8



👉 を 📄 と交換する。

📄 5枚を引き、その後

👉 5枚を捨て札にする。



### 文化

4-4-8



永續効果をコピーする。



### 社会

0-0-16



📄 を取る。

いずれかのプレイヤーの 1つの分野の覇権勝利の必要枚数を 1増やす。



### 軍事

8-8-4



を捨て札にする。

各プレイヤーは（あなたを含め）同じ分野の 1枚を捨て札にする。



### 宗教

8-8-0



手札枚数上限+2。

いずれかのプレイヤー 1人の すべてを手札に加え、その後同じ枚数のカードを返す。



### 経済

4-4-8



を捨て札にし、をプレイする。

いずれか 1人のプレイヤーがその分野からカードをプレイすることを、そのプレイヤーの次のターンまで防ぐ。



### 科学

4-8-8



を と交換する。

5枚を引き、その後

5枚を捨て札にする。



### 文化

4-4-8



永続効果をコピーする。



### 社会

0-0-16



を取る。

いずれかのプレイヤーの 1つの分野の覇権勝利の必要枚数を 1増やす。



### 軍事

8-8-4



を捨て札にする。

各プレイヤーは（あなたを含め）同じ分野の 1枚を捨て札にする。



### 宗教

8-8-0



手札枚数上限+2。

いずれかのプレイヤー 1人の すべてを手札に加え、その後同じ枚数のカードを返す。



### 経済

4-4-8



を捨て札にし、をプレイする。

いずれか 1人のプレイヤーがその分野からカードをプレイすることを、そのプレイヤーの次のターンまで防ぐ。



### 科学

4-8-8



を と交換する。

5枚を引き、その後

5枚を捨て札にする。



### 文化

4-4-8



永続効果をコピーする。



### 社会

0-0-16



を取る。

いずれかのプレイヤーの 1つの分野の覇権勝利の必要枚数を 1増やす。



### 軍事

8-8-4



を捨て札にする。

各プレイヤーは（あなたを含め）同じ分野の 1枚を捨て札にする。



### 宗教

8-8-0



手札枚数上限+2。

いずれかのプレイヤー 1人の すべてを手札に加え、その後同じ枚数のカードを返す。



### 経済

4-4-8



を捨て札にし、をプレイする。

いずれか 1人のプレイヤーがその分野からカードをプレイすることを、そのプレイヤーの次のターンまで防ぐ。



### 科学

4-8-8



を と交換する。

5枚を引き、その後

5枚を捨て札にする。



### 文化

4-4-8



永続効果をコピーする。



### 社会

0-0-16



を取る。

いずれかのプレイヤーの 1つの分野の覇権勝利の必要枚数を 1増やす。