





ARMIA

8-8-4



Odrzuć .

Każdy gracz (włącznie z tobą) odrzuca 1  w tej samej Domenie.




RELIGIA

8-8-0



Limit kart na ręce +2.

Weź wszystkie  od innego gracza, po czym zwróć mu taką samą ilość kart.



EKONOMIA

4-4-8



Odrzuć  i zagraj .

Zablokuj innemu graczowi zagranie w danej Domenie w następnej turze.





NAUKA

4-8-8



Wymień  z .

Dobierz 5  po czym odrzuć 5 .



KULTURA

4-4-8



Skopij stały efekt innego gracza.



UTOPIA

0-0-16



Weź .


Zwiększ o 1 warunek zwycięstwa przez Hegemonię w wybranej Domenie innego gracza.




ARMIA

8-8-4



Odrzuć .

Każdy gracz (włącznie z tobą) odrzuca 1  w tej samej Domenie.




RELIGIA

8-8-0



Limit kart na ręce +2.

Weź wszystkie  od innego gracza, po czym zwróć mu taką samą ilość kart.



EKONOMIA

4-4-8



Odrzuć  i zagraj .

Zablokuj innemu graczowi zagranie w danej Domenie w następnej turze.





NAUKA

4-8-8



Wymień  z .

Dobierz 5  po czym odrzuć 5 .



KULTURA

4-4-8



Skopiuj stały efekt innego gracza.



UTOPIA

0-0-16



Weź .


Zwiększ o 1 warunek zwycięstwa przez Hegemonię w wybranej Domenie innego gracza.




ARMIA

8-8-4



Odrzuć .

Każdy gracz (włącznie z tobą) odrzuca 1  w tej samej Domenie.




RELIGIA

8-8-0



Limit kart na ręce +2.

Weź wszystkie  od innego gracza, po czym zwróć mu taką samą ilość kart.



EKONOMIA

4-4-8



Odrzuć  i zagraj .

Zablokuj innemu graczowi zagranie w danej Domenie w następnej turze.





NAUKA

4-8-8



Wymień  z .

Dobierz 5  po czym odrzuć 5 .



KULTURA

4-4-8



Skopiuuj stały efekt innego gracza.



UTOPIA

0-0-16



Weź .


Zwiększ o 1 warunek zwycięstwa przez Hegemonię w wybranej Domenie innego gracza.




ARMIA

8-8-4



Odrzuć .

Każdy gracz (włącznie z tobą) odrzuca 1  w tej samej Domenie.




RELIGIA

8-8-0



Limit kart na ręce +2.

Weź wszystkie  od innego gracza, po czym zwróć mu taką samą ilość kart.



EKONOMIA

4-4-8



Odrzuć  i zagraj .

Zablokuj innemu graczowi zagranie w danej Domenie w następnej turze.





NAUKA

4-8-8



Wymień  z .

Dobierz 5  po czym odrzuć 5 .



KULTURA

4-4-8



Skopiuj stały efekt innego gracza.



UTOPIA

0-0-16



Weź .

Zwiększ o 1 warunek zwycięstwa przez Hegemonię w wybranej Domenie innego gracza.