

88

3 ⊗ 5 ⊗ ⊗ 8 ⊗

888

3 ⊗ 5 ⊗ ⊗ 7 ⊗

8888

2 ⊗ 4 ⊗ ⊗ 7 ⊗




MILITAR

8-8-4



Decartează .

Fiecare jucător (inclusiv tu) decartează 1  din același domeniu.




RELIGIE

8-8-0



Limită de cărți +2

La toți  de la un jucător, apoi returnează-i un număr egal de cărți.



ECONOMIE

4-4-8



Decartează , joacă .

Interzice unui jucător să joace o carte într-un domeniu anume tura viitoare.



ȘTIINȚĂ

4-8-8



Schimbă  cu .

Trage 5 , apoi decartează 5 .



CULTURĂ

4-4-8



Copiază un efect permanent



UTOPIE

0-0-16



Ia .

Crește cu 1 condiția de victorie a unui jucător într-un domeniu.

88

3 ⊗ 5 ⊗ ⊗ 8 ⊗

888

3 ⊗ 5 ⊗ ⊗ 7 ⊗

8888

2 ⊗ 4 ⊗ ⊗ 7 ⊗




MILITAR

8-8-4



Decartează .

Fiecare jucător (inclusiv tu) decartează 1  din același domeniu.




RELIGIE

8-8-0



Limită de cărți +2

La toți  de la un jucător, apoi returnează-i un număr egal de cărți.



ECONOMIE

4-4-8



Decartează , joacă .

Interzice unui jucător să joace o carte într-un domeniu anume tura viitoare.



ȘTIINȚĂ

4-8-8



Schimbă  cu .

Trage 5 , apoi decartează 5 .



CULTURĂ

4-4-8



Copiază un efect permanent



UTOPIE

0-0-16



La .

Crește cu 1 condiția de victorie a unui jucător într-un domeniu.




MILITAR

8-8-4



Decartează .

Fiecare jucător (inclusiv tu) decartează 1  din același domeniu.




RELIGIE

8-8-0



Limită de cărți +2

La toți  de la un jucător, apoi returnează-i un număr egal de cărți.



ECONOMIE

4-4-8



Decartează , joacă .

Interzice unui jucător să joace o carte într-un domeniu anume tura viitoare.



ȘTIINȚĂ

4-8-8



Schimbă  cu .

Trage 5 , apoi decartează 5 .



CULTURĂ

4-4-8



Copiază un efect permanent



UTOPIE

0-0-16



La .

Crește cu 1 condiția de victorie a unui jucător într-un domeniu.




MILITAR

8-8-4



Decartează .

Fiecare jucător (inclusiv tu) decartează 1  din același domeniu.




RELIGIE

8-8-0



Limită de cărți +2

La toți  de la un jucător, apoi returnează-i un număr egal de cărți.



ECONOMIE

4-4-8



Decartează , joacă .

Interzice unui jucător să joace o carte într-un domeniu anume tura viitoare.



ȘTIINȚĂ

4-8-8



Schimbă  cu .

Trage 5 , apoi decartează 5 .



CULTURĂ

4-4-8



Copiază un efect permanent



UTOPIE

0-0-16



La .

Crește cu 1 condiția de victorie a unui jucător într-un domeniu.