

# Carta Impera Victoria

Ένα Παιχνίδι Πολιτισμού  
με Κάρτες

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

4 Βοηθήματα

1 Νόμισμα Τέχνης

104 κάρτες, μοιρασμένες  
σε 3 Εποχές και 6 Τομείς:

	1η Εποχή	2η Εποχή	3η Εποχή	
 Στρατός	8	8	4	20
 Θρησκεία	8	8	0	16
 Οικονομία	4	4	8	16
 Επιστήμη	4	8	8	20
 Τέχνη	4	4	8	16
 Οντοπία	0	0	16	16
	28	32	44	104

Το **Carta Impera Victoria** είναι ένα παιχνίδι πολιτισμού και διπλωματίας στο οποίο αναπτύσσετε το δικό σας έθνος. Γίνετε ο πρώτος που θα επιτύχετε την ηγεμονία σε έναν τομέα για να περάσετε στην ιστορία, προσέχετε όμως τους αντιπάλους σας. Ο σχηματισμός μιας προσωρινής συμμαχίας μπορεί να είναι ο καλύτερος τρόπος για να εμποδίσετε τον θρίαμβο ενός παίκτη... και να θυμάστε ότι πολλές φορές η καλύτερη άμυνα είναι η επίθεση!

## ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Αν έχετε 7 κάρτες ενός συγκεκριμένου Τομέα στο τέλος του γύρου σας (ή 8 κάρτες σε παιχνίδι 2 παικτών), κερδίζετε αμέσως το παιχνίδι.

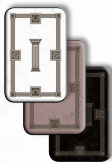
Αν η τράπουλα αδειάσει πριν κάποιος παίκτης νικήσει με αυτό τον τρόπο, ο παίκτης που έχει την πλειοψηφία στους περισσότερους Τομείς είναι ο νικητής.

## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Ξεχωρίστε τις κάρτες ανά Εποχή (τρεις διαφορετικές τράπουλες).

Σε παιχνίδι 2 ή 3 παικτών, επιστρέψτε 3 κάρτες από κάθε Εποχή στο κουτί, χωρίς να τις κοιτάξετε. Αυτές οι κάρτες δεν θα χρησιμοποιηθούν στο παιχνίδι.

Τοποθετήστε τις τρεις τράπουλες κλειστές τη μια πάνω από την άλλη, με την τράπουλα της 3ης Εποχής (III) στον πάτο και εκείνη της 1ης Εποχής (I) στην κορυφή, φτιάχνοντας έτσι την τράπουλα Εποχών.



Τυχαία καθορίστε τον Πρώτο Παίκτη και τοποθετήστε το νόμισμα Τέχνης κοντά στην τράπουλα.



Δώστε ένα βοήθημα σε κάθε παίκτη. Το διαφορετικό βοήθημα χρησιμοποιείται για να δείχνει τον Πρώτο Παίκτη.



Επιλέξτε μια από τις δυο μεθόδους μοιράσματος καρτών: Βασική ή Επιλογή.

## ΒΑΣΙΚΗ ΜΕΘΟΔΟΣ

Κάθε παίκτης τραβάει 3 κάρτες από την κορυφή της τράπουλας και τις προσθέτει στο χέρι του.

## ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ

Κάθε παίκτης τραβάει 4 κάρτες, επιλέγει 1 την οποία τοποθετεί κλειστή μπροστά του, και δίνει τις υπόλοιπες 3 στον παίκτη στα αριστερά του. Κατόπιν, κάθε παίκτης επιλέγει 1 από τις 3 κάρτες που του δόθηκαν, την τοποθετεί κλειστή μπροστά του και δίνει τις υπόλοιπες στον παίκτη στα αριστερά του.

Τέλος, κάθε παίκτης επιλέγει 1 από τις 2 κάρτες που του δόθηκαν και τοποθετεί την άλλη ανοιχτή στο κέντρο του τραπέζιού.

Ξεκινώντας με τον παίκτη στα δεξιά του Πρώτου Παίκτη και συνεχίζοντας αριστερόστροφα, κάθε παίκτης επιλέγει 1 από τις ανοιχτές κάρτες στο κέντρο του τραπέζιού και την τοποθετεί μπροστά του.

Στο τέλος της Επιλογής, κάθε παίκτης έχει 3 κάρτες στο χέρι και 1 κάρτα μπροστά του.

## ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ξεκινώντας από τον Πρώτο Παίκτη και συνεχίζοντας δεξιόστροφα, οι παίκτες παίζουν γύρους.

Στο γύρο σας, κάνετε τα εξής:

### 1. ΠΑΙΞΕΤΕ ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ (ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΟ)

Επιλέξτε μια κάρτα από το χέρι σας και τοποθετήστε την μπροστά σας. Για ευκολία, τοποθετήστε τις κάρτες του ίδιου Τομέα σε μια στήλη ή σε ένα πλέγμα 3x3.



**Σημείωση:** Είναι πιθανό αλλά όχι συνηθισμένο να έχετε μόνο κάρτες που δεν μπορείτε να παίξετε. Σε αυτή την περίπτωση - και μόνο τότε - μπορείτε να προσπεράσετε αυτό το βήμα.

### 2. ΕΦΑΡΜΟΣΤΕ ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ

(ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΟ)

Ανάλογα με τις κάρτες που έχετε μπροστά σας, μπορείτε να εφαρμόσετε οποιοσδήποτε από τις διαθέσιμες ιδιότητες **με τη σειρά που εσείς θέλετε**. Οι ιδιότητες των καρτών συχνά αλλάζουν τους κανόνες και πάντα υπερισχύουν έναντι των βασικών κανόνων.

Υπάρχουν δυο είδη ιδιοτήτων:



1. Μόνιμες Ιδιότητες



2. Στιγμαίαιες Ιδιότητες

Δείτε τις σελίδες 5-10 για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις ιδιότητες των καρτών.

**Σημείωση:** Η εικονογράφηση των καρτών κάθε Τομέα αλλάζει σε κάθε Εποχή. Αυτό όμως δεν επηρεάζει το παιχνίδι.

### 3. ΤΡΑΒΗΞΕΤΕ ΚΑΡΤΕΣ (ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΟ)

Τραβήξτε μέχρι να συμπληρωθεί το χέρι σας.

Στο ξεκίνημα του παιχνιδιού, κάθε παίκτης έχει ένα αρχικό χέρι 3 καρτών. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορείτε να έχετε περισσότερες κάρτες απ' όσο είναι το όριο του χεριού σας. Κάποιες ιδιότητες καρτών μπορούν επίσης να αυξήσουν αυτό το όριο.



Αν στη διάρκεια αυτού του βήματος οι κάρτες στο χέρι σας είναι ίσες ή περισσότερες από το όριο του χεριού σας, μην τραβήξετε κάρτες και μην ξεσκαρτάρετε κάρτες.

## ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ ΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ

Στο γύρο σας, μπορείτε να εφαρμόσετε **μια** μόνιμη ιδιότητα και **μια** στιγμιαία ιδιότητα **για κάθε Τομέα**. Δεν μπορείτε να εφαρμόσετε και άλλη ιδιότητα μέχρι η προηγούμενη να ολοκληρωθεί.



### 1. ΜΟΝΙΜΕΣ ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ

Κάθε γύρο, αν έχετε τον **απαιτούμενο αριθμό καρτών σε ένα Τομέα** (δείτε παρακάτω), μπορείτε να εφαρμόσετε την ιδιότητα 1ου ή 2ου επιπέδου αυτού του Τομέα.

**Σημείωση:** Οι μόνιμες ιδιότητες 1ου ή 2ου επιπέδου του ίδιου Τομέα δεν μπορούν να συνδυαστούν.

	Απαιτούμενος αριθμός καρτών	
	1ο Επίπεδο	2ο Επίπεδο
2-3 παίκτες	3 κάρτες	5 κάρτες
4 παίκτες	2 κάρτες	4 κάρτες

Μπορείτε να εφαρμόσετε μια μόνιμη ιδιότητα οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του βήματος 2 του γύρου σας, αρκεί να έχετε τον απαιτούμενο αριθμό καρτών **εκείνη τη στιγμή** - ακριβώς πριν εφαρμόσετε την ιδιότητα.

Μπορείτε να εφαρμόσετε την μόνιμη ιδιότητα 1ου επιπέδου ενός Τομέα ακόμα και αν έχετε αρκετές κάρτες για να εφαρμόσετε την μόνιμη ιδιότητα 2ου επιπέδου αυτού του Τομέα.

Οι ιδιότητες της Τέχνης έχουν διαφορετικούς κανόνες. Δείτε τη σελίδα 10 για περισσότερες λεπτομέρειες.



### 2. ΣΤΙΓΜΙΑΙΕΣ ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ

Κάθε γύρο, μπορείτε να ξεσκαρτάρете 1 κάρτα από μπροστά σας - **έως μια για κάθε Τομέα (εκτός της Τέχνης)** - για να εφαρμόσετε τη στιγμιαία ιδιότητα αυτού του Τομέα.



Η στοιβη των σκάρτων είναι διαθέσιμη πληροφορία. Μπορείτε να δείτε τις ξεσκαρταρισμένες κάρτες οποιαδήποτε στιγμή.

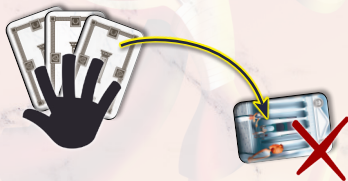


## ΣΤΡΑΤΟΣ



### ΔΟΛΟΦΟΝΙΑ

Μια φορά ανά γύρο, ξεσκεπάζετε 1 κάρτα από το χέρι σας.



### ΕΚΚΑΘΑΡΙΣΗ

Μια φορά ανά γύρο, ξεσκεπάζετε 2 κάρτες από το χέρι σας.



### ΕΠΙΘΕΣΗ

Ξεσκεπάζετε 1 κάρτα Στρατού από μπροστά σας.

Επιλέξτε ένα Τομέα. Ξεσκεπάζετε υποχρεωτικά 1 κάρτα αυτού του Τομέα από μπροστά σας για να αναγκάσετε κάθε άλλο παίκτη να ξεσκεπάζει αν έχει μια κάρτα του ίδιου Τομέα από μπροστά του.





## ΘΡΗΣΚΕΙΑ



### ΙΕΡΟ ΒΙΒΛΙΟ

Αυξήστε το όριο του χεριού σας κατά 2. Πλέον έχετε όριο χεριού 5 κάρτες.



### ΘΕΙΑ ΧΑΡΗ

Αυξήστε το όριο του χεριού σας κατά 4. Πλέον έχετε όριο χεριού 7 κάρτες.



### ΙΕΡΑ ΕΞΕΤΑΣΗ

Ξεσκάρταρετε 1 κάρτα Θρησκείας από μπροστά σας.

Επιλέξτε έναν παίκτη. Πάρτε όλες τις κάρτες από το χέρι του και προσθέστε τις στο δικό σας. Επιλέξτε ποιες κάρτες θέλετε να κρατήσετε και δώστε στον παίκτη τόσες κάρτες, όσες του πήρατε.



# ΟΙΚΟΝΟΜΙΑ



## ΑΝΑΠΤΥΞΗ

Ξεσκαρτάρτε 1 κάρτα από μπροστά σας. Κατόπιν, αμέσως παίξετε 1 κάρτα από το χέρι σας.



## ΜΟΝΟΠΩΛΙΟ

Ξεσκαρτάρτε 2 κάρτες από μπροστά σας. Κατόπιν, αμέσως παίξετε 2 κάρτες από το χέρι σας.



## ΕΜΠΙΡΓΚΟ

Τοποθετήστε 1 κάρτα Οικονομίας από μπροστά σας κλειστή και γυρισμένη στο πλάι πάνω σε οποιαδήποτε κάρτα που βρίσκεται μπροστά σε οποιονδήποτε παίκτη ως υπενθύμιση.

Αυτός ο παίκτης δεν μπορεί να παίξει κάρτα σε αυτό τον Τομέα στον επόμενο γύρο του. Στο τέλος του επόμενου γύρου του, ξεσκαρτάρτε την κλειστή κάρτα Οικονομίας από μπροστά του.





## ΕΠΙΣΤΗΜΗ



### ΠΕΙΡΑΜΑ

Πάρτε 1 κάρτα από μπροστά σας στο χέρι σας.  
Κατόπιν, αμέσως παίξτε 1 κάρτα από το χέρι σας.



### ΕΡΕΥΝΑ

Πάρτε 2 κάρτες από μπροστά σας στο χέρι σας.  
Κατόπιν, αμέσως παίξτε 2 κάρτες από το χέρι σας.



### ΑΝΑΚΑΛΥΨΗ

Ξεσκάρταρετε 1 κάρτα Επιστήμης από μπροστά σας.

Τραβήξτε τις 5 πρώτες κάρτες της τράπουλας Εποχών και ξεσκάρταρετε 5 κάρτες από το χέρι σας. Αν δεν μπορείτε να τραβήξετε 5 κάρτες γιατί η τράπουλα έχει 4 ή λιγότερες, τραβήξτε όσες κάρτες είναι δυνατό και ξεσκάρταρετε ίσο αριθμό καρτών από το χέρι σας.







## ΟΥΤΟΠΙΑ



### ΟΛΙΓΑΡΧΙΑ

Πάρτε 1 κάρτα της επιλογής σας από τα σκάρτα και προσθέστε τη στο χέρι σας.



### ΚΟΙΝΟΒΟΥΛΕΥΤΙΣΜΟΣ

Πάρτε 2 κάρτες της επιλογής σας από τα σκάρτα και προσθέστε τις στο χέρι σας.



### ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ

Τοποθετήστε 1 κάρτα Ουτοπίας από μπροστά σας κλειστή στον Τομέα οποιουδήποτε παίκτη (αρκεί να υπάρχει τουλάχιστον 1 κάρτα ήδη σε αυτό τον Τομέα).

Η κλειστή κάρτα Ουτοπίας σας παραμένει μπροστά σε αυτό τον παίκτη μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. Για κάθε κλειστή κάρτα Ουτοπίας σε αυτό τον Τομέα, ο παίκτης χρειάζεται **μια επιπλέον κάρτα για να κερδίσει το παιχνίδι μέσω Ηγεμονίας**. Μπορούν να τοποθετηθούν πολλές κλειστές κάρτες Ουτοπίας στον ίδιο Τομέα για να αυξήσουν τον απαιτούμενο αριθμό καρτών.



# ΤΕΧΝΗ



## ΕΜΠΙΝΕΥΣΗ

Αντιγράψτε μια μόνιμη ιδιότητα 1ου ή 2ου επιπέδου από τον Τομέα ενός άλλου παίκτη.

Αυτή η ιδιότητα λειτουργεί διαφορετικά από τις υπόλοιπες ιδιότητες. Μπορείτε να εφαρμόσετε αυτή την ιδιότητα **μόνο αν έχετε περισσότερες κάρτες Τέχνης μπροστά σας από όσες έχει οποιοσδήποτε άλλος παίκτης.**

Δεν μπορείτε να αντιγράψετε περισσότερες από μια ιδιότητες κάθε γύρο. Δεν μπορείτε να αντιγράψετε μια ιδιότητα που την έχετε ήδη.

Σε αντίθεση με τις μόνιμες ιδιότητες, δεν υπάρχει ελάχιστον αριθμός καρτών που απαιτούνται για να εφαρμοστεί η ιδιότητα. Πρέπει απλά να έχετε περισσότερες κάρτες Τέχνης από τους άλλους.



Όταν εφαρμόζετε αυτή την ιδιότητα, πάρτε το νόμισμα Τέχνης και τοποθετήστε το μπροστά στον Τομέα που θέλετε να αντιγράψετε. Το νόμισμα παραμένει μπροστά στον παίκτη μέχρι τον επόμενο γύρο σας (κατά τη διάρκεια του οποίου μπορείτε να το μετακινήσετε για να αντιγράψετε μια άλλη ιδιότητα) ή μέχρι κάποιος άλλος παίκτης να έχει τον ίδιο αριθμό ή περισσότερες κάρτες Τέχνης από εσάς.



Δεν υπάρχει ιδιότητα ξεσκαρταρίσματος στην Τέχνη.



## ΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το παιχνίδι τελειώνει με δυο διαφορετικούς τρόπους:

### A. ΝΙΚΗ ΗΓΕΜΟΝΙΑΣ

Αν ένας παίκτης έχει μπροστά του τον απαιτούμενο αριθμό καρτών ενός Τομέα στο τέλος του γύρου του, το παιχνίδι τελειώνει αμέσως. Αυτός ο παίκτης είναι ο νικητής.

ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΗ ΝΙΚΗΣ ΗΓΕΜΟΝΙΑΣ	2 Παίκτες	8 Κάρτες
	3-4 Παίκτες	7 Κάρτες

**Σημείωση:** Ο αριθμός των καρτών που απαιτούνται για να νικήσετε με αυτό τον τρόπο αυξάνουν κατά μια για κάθε κάρτα Ουτοπίας που έχει παιχτεί κλειστή σε αυτό τον Τομέα.



### B. ΝΙΚΗ ΠΛΕΙΟΨΗΦΙΑΣ

Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης τραβήξει την τελευταία κάρτα της τράπουλας Εποχών. Τότε οι παίκτες παίζουν έναν τελευταίο γύρο ο καθένας, χωρίς να τραβήξουν κάρτες, μέχρι όλοι οι παίκτες να έχουν παίξει τον ίδιο αριθμό γύρων. (Σταματήστε να παίζετε όταν έρθει η σειρά του Πρώτου Παίκτη να παίξει ένα γύρο.)

Αν κανένας παίκτης δεν κερδίσει μέσω Ηγεμονίας, κάθε παίκτης μετράει τον αριθμό των Τομέων στους οποίους έχει περισσότερες κάρτες απ' ό,τι οι άλλοι παίκτες. Κάθε παίκτης κερδίζει 1 πόντο για κάθε Τομέα στον οποίο έχει την πλειοψηφία. Αν υπάρξει ισοπαλία σε κάποιο Τομέα, τότε κάθε εμπλεκόμενος κερδίζει 1 πόντο.

Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους είναι ο νικητής.

Σε περίπτωση ισοπαλίας, ο παίκτης με τις περισσότερες κάρτες Ουτοπίας μπροστά του είναι ο νικητής.

Αν εξακολουθεί να υπάρχει ισοπαλία, συγκρίνετε κάθε Τομέα με αυτή τη σειρά: Τέχνη, Επιστήμη, Οικονομία, Θρησκεία και Στρατός.



# ΟΜΑΔΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Τέσσερις παίκτες μπορούν να παίξουν και σε ομάδες των δυο. Οι συνεταιριοί πρέπει να καθίσουν ο ένας απέναντι από τον άλλο στο τραπέζι. Αν ένας παίκτης κερδίσει μέσω Ηγεμονίας, τότε νικάει η ομάδα του. Αν το παιχνίδι τελειώσει επειδή εξαντλήθηκε η τράπουλα, κάθε ομάδα μετράει τον αριθμό των Τομέων στους οποίους τουλάχιστον **ένας από τους συνεργάτες** έχει την πλειοψηφία. Σε περίπτωση ισοπαλίας ανάμεσα σε συνεταιρίους, η ομάδα κερδίζει μόνο 1 πόντο. Η ομάδα με τους περισσότερους πόντους είναι η νικήτρια.

## ΒΟΗΘΗΜΑΤΑ

Εξήγηση των εικονιδίων:



Κάρτα από το χέρι σας



Κάρτα από την κορυφή της τράπουλας



Κάρτα από μπροστά σας



Κάρτα από τα σκάρτα

## ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Δημιουργός: Rémi Amy

Ανάπτυξη: Cédric Lefebvre

Εικονογράφηση: Christopher Matt

Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος



A		✓	✓	✓		✓	4
B	✓			✓	✓		3

Η Ομάδα A νικάει το παιχνίδι.



WWW.LUDONAUTE.FR