

Carta Impera Victoria

문명 게임의 새로운 트렌드,
CIV 카드게임!

게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com



가장 빨리 문명을 완성하거나 혹은 게임 종료 시 가장 많은 지배력을 확보하면 승리합니다. 다른 국가들의 전략을 면밀하게 관찰하고 견제해야 합니다. 공격이 최선의 방어라는 사실을 잊지 마세요!

I. 게임구성물

참조판 4개
문화 토큰 1개
문명 카드 104장

	1시대	2시대	3시대	
군사	8	8	4	20
종교	8	8	0	16
경제	4	4	8	16
과학	4	8	8	20
문화	4	4	8	16
유토피아	0	0	16	16
	28	32	44	104

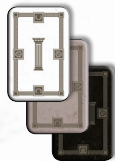
II. 게임의 목적

자기 차례가 끝났을 때 **하나의 분야에 7장의 카드**가 놓여 있다면 즉시 게임에서 승리합니다. 2인 게임에서는 **하나의 분야에 8장의 카드**가 놓여 있다면 즉시 승리합니다. 아무도 승리 조건을 달성하지 못한 채 카드 더미가 다 떨어졌다면 각자 분야별로 지배력을 확인해서 지배력 점수를 얻습니다. 이때 가장 점수가 높은 플레이어가 승리합니다.

III. 게임의 준비

시대별로 문명 카드를 분리합니다.

(2~3인 게임에서는 각 시대별로 3장의 카드를 보지 않고 뽑니다. 이 카드들은 이번 게임에서 사용하지 않습니다) 각 시대 카드를 잘 섞은 후, 3시대 카드가 맨 아래, 그다음 2시대, 그리고 1시대 카드가 맨 위에 오도록 카드 더미를 만듭니다. 문화 토권을 문명 카드 더미 근처에 두고, 각 플레이어에게 참조판을 무작위로 나눠줍니다.



이때 노란색 참조판은 반드시 포함되어야 합니다. 노란색 참조판을 받은 플레이어가 선 플레이어가 됩니다.



카드를 나눠주는 2가지 방식 (기본 또는 드래프트) 중 하나를 선택합니다.

중요 게임을 처음 하는 플레이어들은 기본 방식으로 플레이할 것을 권장합니다.

기본 방식

각 플레이어는 더미에서 카드를 3장씩 가져옵니다.

드래프트 방식

각 플레이어는 더미에서 카드를 4장씩 가져옵니다. 그중 원하는 카드 1장을 비공개로 선택하고, 모두 동시에 나머지 3장을 왼쪽 플레이어에게 넘깁니다.

같은 방식으로, 오른쪽 플레이어가 넘겨준 3장의 카드 중 원하는 카드 1장을 다시 선택하고 남은 2장의 카드를 왼쪽 플레이어에게 넘깁니다.

마지막으로 받은 카드 2장 중 1장을 선택한 후, 나머지 1장은 모두가 잘 볼 수 있도록 테이블 중앙에 카드를 공개해서 내려 놓습니다.

선 플레이어의 오른쪽 사람부터 반시계방향으로 공개된 카드 중 원하는 카드 1장을 선택합니다.

이때 선택한 카드는 손에 가져 오지 않고 자기 앞에 내려놓습니다.

게임의 진행

선 플레이어부터 시계방향으로 자기 차례를 진행합니다. 각 차례는 다음과 같이 진행됩니다

1단계. 카드 내려놓기 (필수)

손에서 카드 1장을 골라 자기 앞에 내려놓습니다. 같은 분야의 카드들은 카드 장수를 확인하기 쉽게 그림과 같이 겹쳐둡니다.




참조 때에 따라 손에 있는 카드 내려놓기가 불가능할 수 있습니다. 이럴 경우, 카드 내려놓기 단계는 건너 됩니다.

2단계. 문명 능력 사용 (선택)

자기 앞에 내려놓은 카드에 따라서 각 분야의 능력을 사용할 수 있습니다. 각 능력은 자신이 원하는 순서대로 사용할 수 있습니다. 문명 능력에는 두 가지 종류가 있습니다.

 1. 지속 능력

 2. 폐기 능력

문명 능력에 대한 상세한 설명은 5-10페이지를 참조하세요.

참조 각 분야의 카드 일러스트는 시대에 따라 바뀌지만, 게임 진행에는 영향을 미치지 않습니다

3단계. 카드 가져오기 (필수)

데미에서 카드를 가져와 손에 들 수 있는 최대 장수만큼 채웁니다. 게임 시작 시, 각 플레이어는 최대 3장까지 카드를 손에 들 수 있습니다. 게임 도중 종교 분야의 지속 능력을 사용해서 최대 카드 장수를 늘릴 수 있습니다.



참조 게임 도중 내려놓은 종교 카드가 줄어들어 지속 능력을 더 이상 사용할 수 없는 경우가 생깁니다. 이때 손에 들고 있는 카드가 이미 최대 장수를 넘었다면, 카드 가져오기 단계에서 카드를 뽑을 수 없습니다. 단, 최대 장수를 넘었다고 해서 카드를 버릴 필요는 없습니다.

문명 능력 사용

자기 차례에 분야마다 지속 능력 1번과 폐기 능력 1번을 사용할 수 있습니다. 지속 능력과 폐기 능력은 원하는 순서대로 사용할 수 있습니다.



1. 지속 능력

자기 앞에 놓인 각 분야의 카드 장수를 확인합니다. 각 분야의 카드 장수에 따라 해당 분야의 1단계 또는 2단계 지속 능력을 사용할 수 있습니다.

중요 같은 분야의 1단계 혹은 2단계 지속 능력은 선택해서 하나만 사용할 수 있습니다.

지속 능력은 문명 능력 사용 단계 중에 언제든지 사용할 수 있습니다. 다만, 해당 능력을 사용하기 직

	필요한 카드 숫자	
	1단계	2단계
2-3인	3장	5장
4인	2장	4장

전에 필요한 수만큼의 카드가 놓여 있어야만 합니다.

지속 능력 사용 시, 2단계 능력을 사용할 조건이 되었다더라도 1단계 능력만 적용해 사용할 수도 있습니다. 문명 능력 중 '문화'는 다른 규칙을 따릅니다. 자세한 정보는 10페이지를 참조하세요.



2. 폐기 능력

자기 앞에 놓인 카드 1장을 버리고 그 분야의 폐기 능력을 사용할 수 있습니다. 단, 자기 차례에 각 분야당 1번씩만 폐기 능력을 사용할 수 있습니다. '문화'는 폐기 능력이 없습니다.

버린 카드 더미는 언제든지 살펴볼 수 있습니다.



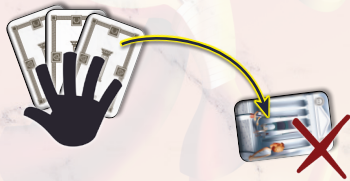
중요 폐기 능력을 사용하기 전에, 그 분야의 지속 능력을 사용했는지 확인하세요. 폐기 능력 사용으로 그 분야의 지속 능력을 사용하지 못하게 될 수 있습니다.

군사



1단계 지속 능력: 암살

자기 손에서 카드 1장을 버립니다.



2단계 지속 능력: 속청

자기 손에서 카드 2장을 버립니다.



폐기 능력: 공격

필수조건 자기 앞에 놓인 군사 카드 1장을 버립니다.

효과 추가로 자기 앞에 놓인 카드 중 1장을 선택해서 버립니다. 이때 다른 모든 플레이어들도 방금 버린 카드와 같은 분야의 카드 1장을 즉시 버려야 합니다.



종교



1단계 지속 능력 : 성스러운 경전

손에 들 수 있는 카드 장수가
5장으로 늘어납니다.



2단계 지속 능력 : 왕권신수설

손에 들 수 있는 카드 장수가
7장으로 늘어납니다.



폐기 능력 : 이단 심문

필수조건 자기 앞에 놓인 종교 카드 1장을 버립니다.

효과 플레이어 한 명을 고릅니다. 해당 플레이어의 손에 있는 모든 카드를 자기 손으로 가져옵니다. 원하는 카드들을 손에 남기고, 가져온 숫자만큼의 카드를 해당 플레이어에게 다시 돌려줍니다.



경제



1단계 지속 능력 : 개발

자기 앞에 놓인 카드 1장을 버립니다. 그리고 즉시, 손에서 카드 1장을 내려놓습니다.



2단계 지속 능력 : 독점

자기 앞에 놓인 카드 2장을 버립니다. 그리고 즉시, 손에서 카드 2장을 내려놓습니다.



폐기 능력 : 무역 봉쇄

필수조건 자기 앞에 놓인 경제 카드 1장을 뒤집습니다.

효과 방금 뒤집은 경제 카드 1장을 다른 플레이어가 내려 놓은 카드에 90도 돌려서 올려놓습니다. 그 플레이어는 자기 차례에 해당 문명 카드를 어떤 방법으로도 내려 놓을 수 없습니다. 해당 플레이어의 차례가 끝날 때, 뒤집어진 경제 카드를 버립니다.



과학



1단계 지속 능력: 실험

자기 앞에 놓인 카드 1장을 손으로 가져옵니다. 그리고 즉시, 손에서 카드 1장을 내려놓습니다.



2단계 지속 능력: 연구

자기 앞에 놓인 카드 2장을 손으로 가져옵니다. 그리고 즉시, 손에서 카드 2장을 내려놓습니다.



폐기 능력: 대발견

필수조건 자기 앞에 놓인 과학 카드 1장을 버립니다.

효과 더미 맨 위의 카드 5장을 자기 손으로 가져옵니다. 원하는 카드를 고른 후 다시 카드 5장을 버립니다. 카드 더미에서 5장을 뽑을 수 없다면, 가능한 만큼 카드를 뽑고 그만큼의 카드를 버립니다.



유토피아



1단계 지속 능력 : 과두정

버린 카드 더미에서 카드 1장을 골라 손으로 가져옵니다.



2단계 지속 능력 : 공화정

버린 카드 더미에서 카드 2장을 골라 손으로 가져옵니다.



폐기 능력 : 민주정

필수 조건 자기 앞에 놓인 유토피아 카드 1장을 뒤집습니다.

효과 방금 뒤집은 유토피아 카드 1장을 다른 플레이어가 내려 놓은 카드에 올려놓습니다. 해당 플레이어는 이제부터 그 카드의 분야로 주도권 승리를 하기 위해 1장의 카드를 더 내려놓아야 합니다. 이렇게 놓인 유토피아 카드는 게임이 끝날 때까지 남아있습니다. 하나의 분야에 놓을 수 있는 유토피아 카드의 개수는 무제한입니다.



문화



▶▶ 능력:영감

자신을 제외한 플레이어의 1단계 혹은 2단계 지속 능력을 복사합니다. 이 효과는 보유한 카드 장수에 관계 없이, 문화 카드를 내가 가장 많이 가지고 있다면 사용 가능합니다. (동물인 경우 사용할 수 없습니다.)

- 중요** 자신의 차례에 하나의 능력만 복사할 수 있습니다.
- 중요** 각 분야의 지속 능력은 자기 차례에 한 번씩만 사용할 수 있습니다. 즉, 이미 내가 가지고 있는 능력을 복사하더라도, 그 분야의 지속 능력을 2번 사용할 수는 없습니다.



이 능력을 사용할 때는, 먼저 복사할 카드에 문화 토큰을 내려놓습니다. 그리고 그 카드의 지속 능력 단계를 확인한 뒤 능력을 사용합니다. 다른 플레이어와 문화 카드가 동수가 되면 토큰은 테이블 중앙에 되돌려 놓습니다. 혹은 다른 플레이어가 더 많은 문화 카드를 가지게 되면 토큰은 그 플레이어가 가져갑니다. 문화 분야에는 폐기 능력이 존재하지 않습니다.



V. 게임의 종료

이 게임의 종료 조건은 2가지입니다.

A. 주도권 승리

어떤 플레이어의 차례가 끝났을 때, 하나의 분야에서 주도권 승리를 할 만큼의 카드를 자기 앞에 내려놓았다면 게임이 즉시 종료되고 해당 플레이어가 승리합니다.

주도권 승리 조건	2인	8장
	3-4인	7장

참조 주도권 승리를 하기 위한 카드 숫자는 해당 분야에 놓인 뒤집힌 유토피아 카드의 숫자만큼 늘어납니다.



B. 지배력 승리

누군가가 카드 더미에서 마지막 카드를 가져가면, 마지막 순서인 플레이어까지 차례를 진행하고 게임이 종료됩니다. (즉 선 플레이어 오른쪽의 플레이어까지 차례를 진행합니다)

이때 아무도 주도권 승리를 하지 못했다면, 각 분야별로 내려놓은 카드 장수를 비교합니다.

분야별로 가장 많은 카드를 내려놓은 플레이어는 지배력 점수를 각각 1점씩 받습니다. 만약 카드 장수가 같다면 동일한 사람 모두 1점을 받습니다.

점수를 합산하여 가장 많은 점수를 받은 플레이어가 승리합니다. 총점이 같다면 자기 앞에 유토피아 카드를 더 많이 내려놓은 플레이어가 승리합니다.

여전히 같다면, 다음의 순서대로 카드 장수를 확인하여 더 많이 내려놓은 플레이어가 승리합니다.

문화 > 과학 > 경제 > 종교 > 군사



팀 게임 규칙

4명의 플레이어가 2개의 팀으로 나누어서 진행합니다. 각 팀의 구성원들은 테이블에 대각선으로 마주 보게 앉습니다. 누군가가 주도권 승리 조건을 달성한다면 해당 팀이 승리합니다. 카드 더미가 바닥 나서 게임이 종료된다면 분야마다 카드 장수를 비교해 팀의 지배력 점수를 계산합니다. 지배력 점수는 팀별로 계산합니다.

중요 지배력 점수를 계산할 때 한 분야의 지배력에서 같은 팀끼리 동물이란, 그 팀은 지배력 점수 '1점'을 얻습니다. 서로 다른 팀이 동물이라면 각 팀이 각각 1점을 받습니다.

참조판 아이콘 설명



손에 있는 카드



카드 더미 맨 위에 있는 카드



자기 앞에 놓인 카드



버린 카드

Credits

작가: Remi Amy
개발: Cedric Lefebvre
일러스트: Christopher Matt



A		✓	✓	✓		✓	4
B	✓			✓	✓		3

A 팀이 승리합니다.

