

- COLT EXPRESS

AZ IDŐUTAZÓ KOCSI

Az időutazó kocsi az első kiegészítő (Horses & Stagecoach) nélkül, vagy akár azzal együtt is használható.

ELŐKÉSZÜLETEK

Az időutazó kocsit tegyük a mozdony elé. Az előkészületek a szabálykönyvben leírtak szerint zajlanak. Ha a Horses & Stagecoach kiegészítővel együtt játszunk, akkor a Lovak támadása során a Banditánkat nem tehetjük az időutazó kocsin belülré.

A JÁTÉK ALAPELVE

Az időutazó kocsi segítségével utazhatunk az időben, és így olyan helyeken bukkanhatunk fel, ahol senki nem számít ránk!

Egyszerre több bandita is tartózkodhat az időutazó kocsiban, de ahhoz hogy valaki használni is tudja a kocsit, a forduló végén (ha az adott fordulóban van esemény, akkor annak bekövetkezése után) egyedül kell ott állnia.

Ha ez a feltétel teljesül, akkor minden ellenfélnek be kell csuknia a szemét. Ezután ragadd meg a figurádat, és tedd valamelyik vasúti kocsira, vagy ha a kiegészítővel játszotok, akkor akár a postakocsi alá. Így a következő Cselszövés fázisban senki nem fogja tudni, hol is van pontosan a banditád. Csak a Rablás fázis elején kerül elő, ekkor kell abba a kocsiba tenni, amelyik alatt bújkált. Ezután sorban végrehajtásra kerülnek a kijátszott akciók.

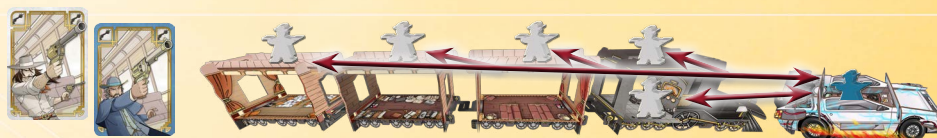
A játék legvégén, az esemény után ha egy bandita egyedül áll az időutazó kocsiban, kap 500\$-t, és megkapja az összes, a kocsipadlóján lévő zsákmányt.

AZ AKCIÓK

Az időutazó kocsi szomszédos a mozdony belsejével és tetejével, tehát egy bandita egy mozgás akcióval (vagy ha a kiegészítővel játszotok, akkor akár egy Ló akcióval) átléphet rá/beléphet oda.

Az időutazó kocsin a Szintváltás akciónak semmilyen hatása nincs.

A Lövés akció szempontjából az időutazó kocsi szomszédos a mozdony tetejével és belsejével, vagyis az időutazó kocsiban lévő bandita rálóhat bármelyik vasúti kocsira tetején álló banditára, az alapszabályban leírtak szerint.



Ha a kiegészítővel együtt játszotok, akkor a Postakocsi tetején álló bandita rálóhat egy, az időutazó kocsiban álló banditára és fordítva.

Az Ütés akcióval a mozdony tetejéről vagy belsejéből az időutazó kocsiba lökhető egy ellenfél, ám az időutazó kocsiból egy ütéssel csak a mozdony belsejébe lökhetünk valakit (vagyis a tetőre nem).



TOVÁBBI RÉSZLETEK

A Marsall soha nem lép be az időutazó kocsiba.

Amikor Django valamelyik vasúti kocsira tetejéről ráló egy, a mozdony tetején álló banditára, akkor az az időutazó kocsiba kénytelen hátrálni.

A Fékezés esemény hatására a mozdony tetején álló banditák átkerülnek az időutazó kocsiba.