

COTTON EXPRESS

게임 설명서

10+

2~6

40



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상 확인하세요.
www.happybaobab.com

콜트 익스프레스

1899년 7월 11일 오전 10시.

유니온 퍼시픽 급행열차가 47명의 승객을 태우고
뉴 멕시코, 폴섬에서 출발합니다. 몇 분 후,
머리 위에서 빠른 발소리와 함께 총소리도
들려옵니다. 무장한 무법자들이 승객들의 지갑과
보석을 훔쳐가고 있습니다.

무법자들은 끝까지 냉정하게, 총알을 잘 피해갈
수 있을까요?

무법자들은 보안관 새뮤얼 포드가 지키고 있는
금고 안의 돈 가방을 훔치는데 성공할 수 있을까요?

돈을 가장 많이 챙긴 무법자가 승리합니다.



게임 구성물

★ 열차 6개



★ 기관차 1개

중요 게임 시작 전, 열차와 기관차를 동봉된 지시사항에 따라
조심히 조립하세요.

★ 장식물 10개(선인장 등)

★ 다양한 값의 약탈품

- 돈 주머니 18개/ 1개당 \$250~\$500
- 보석 6개/ 1개당 \$500
- 돈 가방 2개/ 1개당 \$1,000



★ 라운드 카드 17장

- 2~4인용 카드 7장
- 5~6인용 카드 7장
- 정거장 카드 3장



★ 보안관 말 1개 (노랑)



★ 보안관 총알 카드 13장



각 캐릭터별 구성품(6명) : 고스트(Ghost)의 예

★ 캐릭터 보드 1장



★ 캐릭터 카드 1장



★ 액션 카드 10장(캐릭터별 카드 동일)



★ 총알 카드 6장



★ 캐릭터 말 1개



2~3인 특별 규칙의 경우 자세한 진행 방법은
10페이지를 참조하세요.

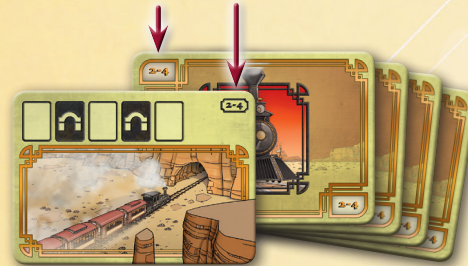
게임의 준비



기관차를 테이블에 배치하고, 플레이어의 수만큼 열차를 가져옵니다. 열차는 원하는 순서대로 자유롭게 연결합니다. 기관차는 열차의 가장 첫머리에 놓습니다.



플레이어의 수



처음 게임을 하는 플레이어가 있을 경우, 플레이 인원수에 맞는 라운드 카드 7장 중 5장을 무작위로 뽑습니다(2~4인용/ 5~6인용). 5장의 라운드 카드 더미가 준비되었으면 남은 라운드 카드는 박스 안에 되돌려 놓습니다.

참고 게임을 여러 번 진행한 후 게임에 익숙해지면 9페이지에 적힌 상급자 규칙을 적용해서 플레이 합니다.

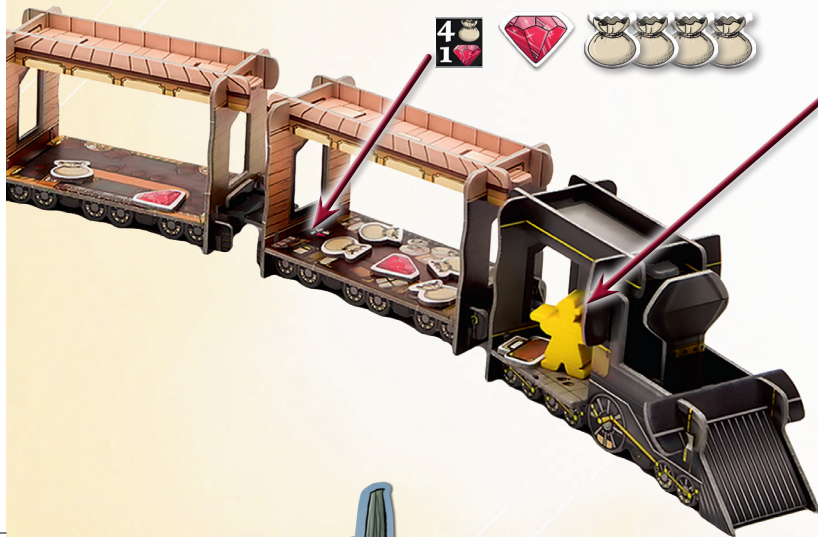
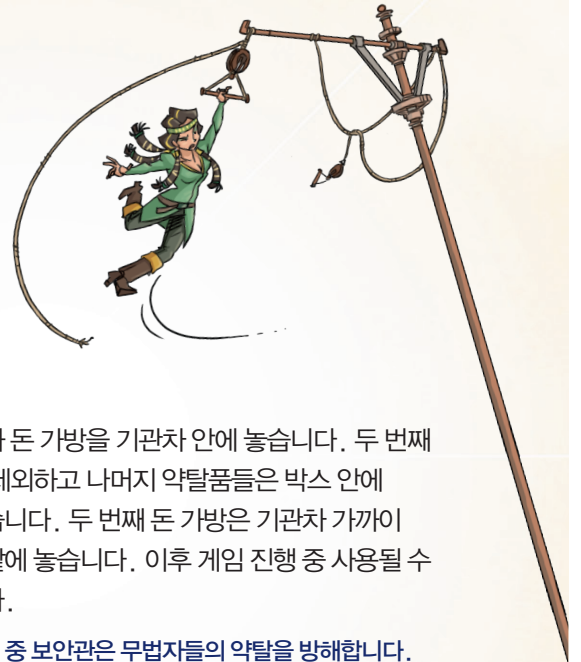
캐릭터 말 놓기

각자 캐릭터를 정합니다. 해당 캐릭터 말을 섞은 뒤 무작위로 1개를 뽑아 선을 정합니다. 선이 1번, 그 왼쪽이 2번, 시계방향으로 순서를 정합니다. 홀수 번호는 자신의 말을 승무원 칸(맨 마지막 칸)에, 짝수 번호는 승무원 칸 바로 앞 칸에 말을 놓습니다.

예시 닥터가 선입니다. 닥터는 승무원 칸에 자신의 말을 놓습니다. 그 다음 셰이엔이 승무원 칸 바로 앞 칸에 놓습니다. 그리고 코스트가 닥터와 같은 열차에 말을 놓습니다. 마지막으로 투코는 셰이엔과 같은 칸에 말을 놓습니다.



플레이어 숫자 만큼 \$250의 돈 주머니를 따로 빼놓습니다. 열차의 승객 칸 바닥에 표시된 수와 종류대로 약탈품을 각 열차 안에 놓습니다. 돈 주머니는 무작위로 열차 안에 놓고, 값이 보이지 않도록 뒤집어 놓습니다.

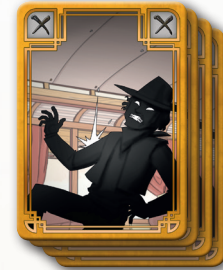


보안관 말과 돈 가방을 기관차 안에 놓습니다. 두 번째 돈 가방을 제외하고 나머지 약탈품들은 박스 안에 되돌려 놓습니다. 두 번째 돈 가방은 기관차 가까이 열차의 바깥에 놓습니다. 이후 게임 진행 중 사용될 수도 있습니다.

참고 게임 중 보안관은 무법자들의 약탈을 방해합니다. 적절한 타이밍에 보안관이 돈 가방에서 멀어지도록 전략을 쓰는 것이 중요합니다.



기관차 옆에 13장의 보안관 총알 카드를 놓습니다.



각자 캐릭터를 정하고 그 캐릭터에 맞는 보드를 자신의 앞에 놓습니다. 각 참가자는 각자 \$250의 돈 주머니를 하나씩 캐릭터 카드 위에 돈 주머니의 값이 보이지 않도록 뒤집어 놓습니다.

참고 캐릭터 카드 위에 약탈품을 쌓아놓습니다. 내 약탈품은 언제나 볼 수 있지만, 반드시 상대방에게 보이지 않도록 뒤집어 놓습니다.



액션 카드 10장을 섞어 오른쪽에 뒤집어 놓습니다. 이 10장의 카드가 액션 카드 더미입니다. 각 참가자는 똑같은 10장의 액션 카드 한 세트를 가집니다.

그리고 총알 카드 6장을 총알 개수의 순서대로 내 캐릭터 카드 왼쪽에 둡니다.

참고 게임 초반에 탄창은 모두 채워져 있습니다. 상대방을 제지하기 위해 총을 쏘아 합니다.

중요 캐릭터 보드의 뒷면은 숙련자 규칙에서 사용합니다. 11페이지를 참조하세요.

게임의 목적



승리자가 되기 위해서는 당신이 가장 부유한 무법자가 되어야 합니다. 이 목표를 달성하기 위해서는 다른 무법자들과 보안관의 총알을 잘 피해 가능한 많은 약탈품을 챙겨야 합니다! 게임 종료 후 총을 제일 많이 쓴 무법자에게는 \$1,000가 주어집니다.

각 플레이어는 총 10장의 액션카드를 가집니다. 액션카드는 좌우이동 2장, 상하이동 2장, 총쏘기 2장, 돈벌기 2장, 펀치 1장, 보안관 1장으로 이루어져 있습니다.

게임은 5라운드로 진행됩니다. 각 라운드는 2개의 단계로 구성됩니다.

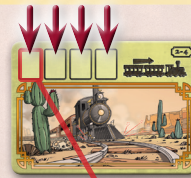
★ **1단계: 프로그래밍!** 자기 순서에 맞게 액션카드를 사용하여 가운데에 카드 더미를 만듭니다.

★ **2단계: 훔치기!** 프로그래밍 단계에서 만들어진 카드 더미를 첫 장부터 순서대로 실행합니다. 첫 장이라함은 선이 가장 먼저 내려 놓은 카드를 말합니다.

1단계: 프로그래밍!

선은 라운드 카드 더미의 맨 위 카드를 모두가 잘 보이도록 공개합니다.

이 라운드 카드에는 이번에 몇 장의 액션 카드를 사용하게 될지 그리고 어떤 방식으로 사용하는지 표시되어 있습니다. (5페이지의 '라운드 카드'를 참조하세요.)



이 라운드에서는 각자 4장의 액션 카드를 사용할 수 있습니다.

라운드 시작 시, 각 캐릭터는 자신의 액션 카드 더미를 잘 섞은 후 6장을 뽑아 손에 듭니다.

참고 이 단계에 플레이어들은 자신의 액션카드를 내고, 다음 단계에서 할 행동들을 프로그래밍 합니다. 이때 순서대로 모은 액션 카드는 바로 효과가 발동되지 않습니다. 훔치기! 단계에서 순서대로 효과가 발동됩니다.

선 플레이어를 시작으로, 각 플레이어는 시계 방향으로 게임을 진행합니다.

내 차례에 할 수 있는 행동 2가지 중 1가지를 선택합니다.

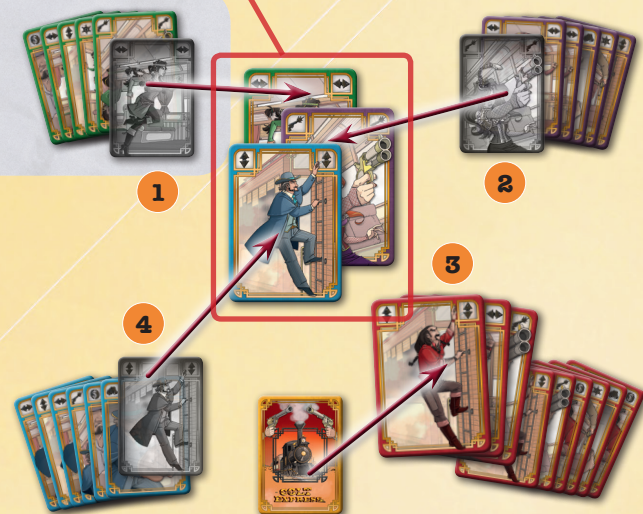
★ **손에 들고 있는 액션 카드 1장을 사용합니다.**

라운드 카드에 그려진 그림에 따라 공개 혹은 비공개로 사용합니다. 카드를 사용할 때는 먼저 사용된 카드 위로 겹쳐서 하나의 더미를 만듭니다.

★ **액션 카드 사용하는 대신 내 액션 카드 더미에서 카드 3장을 뽑아 손에 듭니다.**

이 때 내 손에 카드를 6장 이상 가지고 있을 수 있습니다.

프로그래밍 단계는 이번 라운드 카드에 명시된 만큼 각자 액션 카드를 사용하면 됩니다.



첫번째 프로그래밍 예시

- 1 현재 라운드의 선은 **세이엔**(Cheyenne)입니다. 세이엔은 좌우이동 카드를 사용합니다.
- 2 **벨르**(Belle)는 총쏘기 카드를 사용합니다. **세이엔**(Cheyenne) 카드 위에 올려 놓습니다.
- 3 **투코**(Tuco)는 액션 카드 사용 대신 자신의 더미에서 카드를 3장 새로 뽑습니다.
- 4 **닥터**(DOC) 상하이동 카드를 사용합니다. **벨르**(Belle) 카드 위에 올려 놓습니다.

이런 식으로 라운드 카드에 명시된 카드만큼 모두 액션 카드를 사용하게 되면 프로그래밍이 완료됩니다.

라운드 카드



기본 - 액션 카드를 <공개>로 사용합니다. 어떤 카드를 사용하는지 모두에게 공개합니다.



터널 - 어떤 카드를 사용하는지 아무도 모르게 <비공개>로 사용합니다.



스피드업 - 이번 차례에는 2장의 액션 카드를 연달아 사용합니다. 카드 내용은 <공개>로 사용합니다.



역순 - 이번에는 선부터 역순으로 카드를 실행합니다. 카드는 <공개>로 사용합니다.

2단계: 훔치기!



- 1 **세이엔**(Cheyenne)이 오른쪽으로 움직입니다.
- 2 **벨르**(Belle)가 **닥터**(DOC)를 씁니다.
- 3 **투코**(Tuco)는 행동하지 않습니다. 액션 카드를 사용하는 대신 카드를 뽑았기 때문입니다.
- 4 **닥터**(DOC)는 자봉으로 이동합니다.

이제 라운드 카드에 명시된 카드만큼 액션 카드를 하나의 더미로 만들었습니다. 이번 훔치기! 단계에서 더미로 만든 액션 카드의 효과를 사용합니다.

선 플레이어는 프로그래밍 단계에서 쌓인 액션 카드 더미를 뒤집어 놓습니다. 캐릭터들의 액션 카드는 낸 순서대로, 가장 처음 낸 카드부터 효과를 사용합니다.

프로그래밍 단계에서 사용된 카드의 기능은 반드시 실행되어야 합니다. 훔치기 단계에서 자신에게 불리하게 적용된다고 해도 반드시 실행합니다.

액션 카드를 모두 사용하고 난 후 액션 카드들은 각자에게 되돌려 줍니다. 그리고 각 플레이어는 자신의 액션 카드 10장과 받은 총알 카드들을 모두 잘 섞은 후 자기 앞에 놓습니다.

선 플레이어의 왼쪽에 앉은 플레이어가 새로운 선이 됩니다. 새로운 선 플레이어는 남은 라운드 카드 더미를 자기 앞에 가져와 새로운 라운드 카드를 공개합니다.

게임의 종료

5 라운드 진행 후 게임은 종료됩니다.

각자 획득한 약탈품의 값을 모두 더합니다. 그리고 최고의 총잡이는 추가로 \$1,000를 획득합니다. 캐릭터 별로 주어진 총알 카드가 가장 적게 남은 무법자가 최고의 총잡이가 되며 만약 동률일 경우 각자 \$1,000를 얻습니다.

가장 많은 돈을 번 사람이 승리합니다. 만약 획득한 돈이 같은 경우, 다른 무법자들로부터 총알 카드를 적게 받은 사람이 승리합니다.

액션 카드

무법자들은 ① 승객 칸(열차 안)에 있거나 ② 열차 지붕 위에 올라 갈 수 있습니다.
기관차도 열차로 생각하고, 기관차 안에 있거나 지붕 위로 올라갈 수 있습니다. 게임 시작 시에는 모두 열차 안 승객 칸에서 출발합니다.



좌우이동

- 1 캐릭터 말이 승객 칸에 있다면 인접한 승객 칸으로 1칸 이동합니다.
- 2 캐릭터 말이 열차 지붕에 있다면 1~3칸 사이 중 선택해서 이동할 수 있습니다.

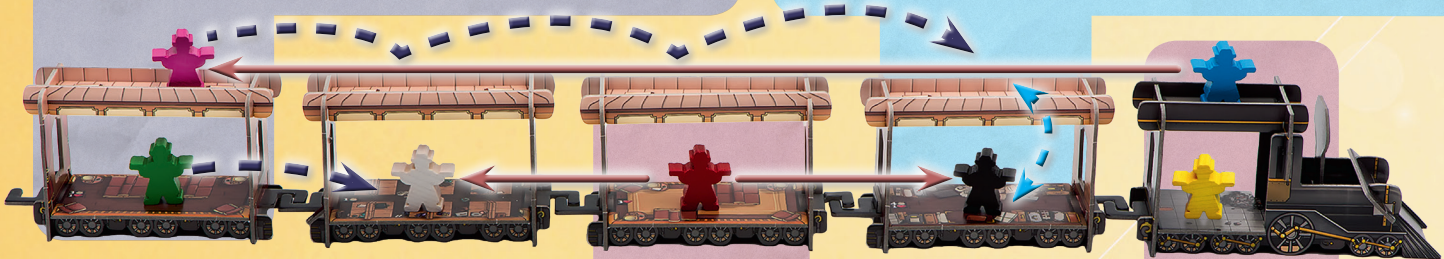
참고 좌우이동 카드를 사용했다면 반드시 적용해야 합니다.
지금 있는 곳에 그냥 머물러 있을 수 없습니다.



상하이동

- 1 현재 캐릭터 말이 승객 칸에 있다면 같은 열차의 지붕으로 이동합니다.
- 2 반대로 지붕에 있다면 같은 열차의 승객 칸으로 이동하게 됩니다.

참고 지붕 위에 있으면 더 빨리 이동할 수 있고 보안관을 만날 위험이 없어집니다.



총쏘기

내가 쓴 총에 맞은 플레이어에게 미리 만들어 놓은 총알 카드 더미 맨 위 1장을 줍니다. 총을 맞은 플레이어는 받아 온 상대방의 총알 카드를 액션 카드 더미에 올려 놓습니다. 같은 칸에 있는 플레이어에게 총쏘기 카드를 사용할 수 없습니다.

- 1 승객 칸에 있으면서 총쏘기를 했다면 좌우 이웃한 칸에 위치한 무법자 1명을 선택해 명중시킵니다. 2칸 이상 떨어진 열차에 있는 무법자는 쏠 수 없습니다.
- 2 지붕에 있다면 열차 거리에 상관없이 좌우 방향으로 내 시야 안에 있는 무법자를 쏠 수 있습니다. 내 시야 안에 있는 무법자란 그와 나 사이에 다른 무법자가 없을 때를 말합니다. 만약 같은 열차에 여러 명의 무법자가 있을 경우 한명을 골라서 쏠 수 있습니다.



닥터(DOC)가 벨르(Belle)를 쏩니다.

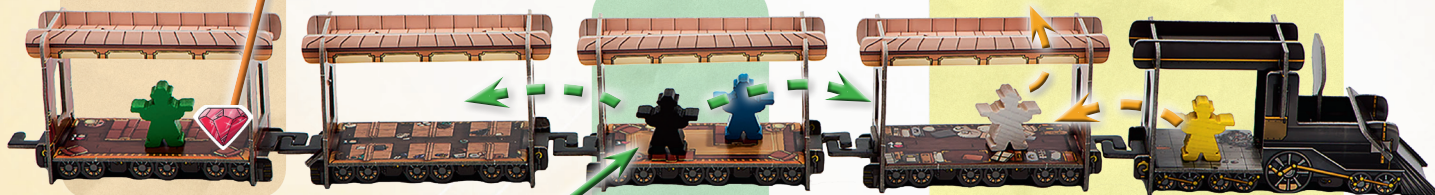
참고 총쏘기 액션을 선택했고 그리고 성공했다면 총을 맞은 사람에게 하나의 총알 카드를 1장 줍니다. 총알 카드를 받은 사람은 자신의 액션 카드 더미에 그 카드를 올려 놓습니다. 이후 액션 카드 선택시 다른 무법자들의 총알 카드를 뽑게 된다면 액션 운영에 어려움을 겪게 됩니다.





돈벌기

지금 있는 곳에 약탈품이 있다면 1개를 가져옵니다.
현재 위치한 곳이 지붕이라면 승객 칸에 있는 약탈품을 가질 수 없으며 반대의 경우도 마찬가지입니다.
만약 지금 위치한 곳에 어떤 약탈품도 없다면 돈벌기 액션은 실패한 것입니다.



닥터(DOC)는 장고(Django)에게 펀치 카드를 사용합니다.



펀치

기차의 같은 칸에 위치한 무법자에게만 사용할 수 있는 액션 카드입니다. 펀치 카드에 명중된 무법자는 약탈품 1개를 잃게 됩니다. 펀치 카드를 사용한 플레이어가 상대방 약탈품 토큰 중 1개를 선택하여 자신이 위치한 곳에 되돌려 놓습니다. 그 후 펀치를 맞은 무법자의 말을 좌 또는 우로 1칸 이동 시킵니다. 어디로 이동시킬 지도 펀치 카드를 사용한 사람이 결정합니다.

참고 펀치 액션 카드는 상대방이 가진 비싼 약탈품을 잃게 하는 효과적인 공격 방법입니다. 더불어 위치까지 변경되어 미리 프로그래밍 된 카드들의 효과에 큰 차질이 발생할 수도 있습니다.



보안관

노란색 보안관 말을 1칸 이동합니다. 보안관은 승객 보호를 위해 승객 칸에만 머무릅니다.

무법자가 보안관이 있는 승객 칸에 들어가거나 혹은 보안관이 무법자가 있는 승객 칸으로 이동하게 되면, 무법자는 바로 그 열차의 지붕으로 도망가야 합니다.

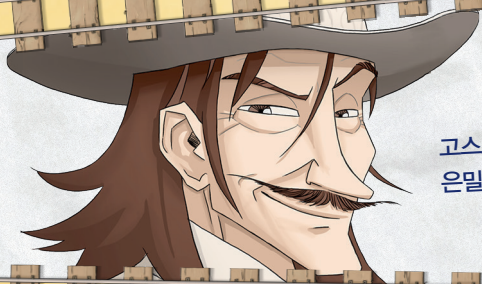
어떤 경우에도 무법자는 보안관과 같은 승객 칸에 있을 수 없습니다. 그리고 보안관과 마주쳐 지붕으로 도망가는 즉시 <보안관 총알 카드>를 받아 액션 카드 더미에 올려 놓게 됩니다.

보안관 총알 카드를 여러 명이 동시에 받아야 할 상황에서 보안관 총알 카드가 부족하다면, 아무도 보안관 총알 카드를 받지 않습니다.



참고 장고(Django)는 **보안관** 카드를 사용합니다. 보안관을 **고스트(Ghost)** 있는 기차 칸으로 옮겼습니다. **고스트(Ghost)**는 보안관 총알 카드를 받고 지붕으로 도망갑니다.

캐릭터 소개



고스트(Ghost)는 은밀한 무법자입니다.

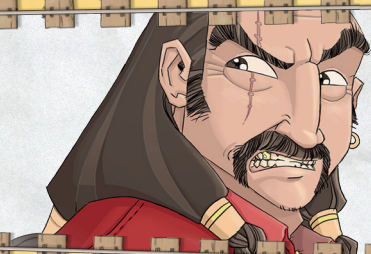
1 고스트

각 라운드의 첫번째 액션 카드를 항상 비공개로 사용할 수 있습니다. 이 능력은 매 라운드의 첫번째 카드 사용하기에만 해당됩니다. 그 이후에는 라운드 카드의 지시에 따릅니다. 만약 첫번째 액션 대신 카드를 3장 뽑는 액션을 선택할 경우 다음 두번째 액션 카드를 비공개로 사용할 수 없습니다.

닥터

매 라운드 6장 대신 7장의 액션 카드를 손에 들고 게임을 합니다.

닥터(DOC)는 무법자들 중에서 가장 똑똑합니다.



투코(Tuco)가 쓴 총알은 지붕도 막지 못합니다.

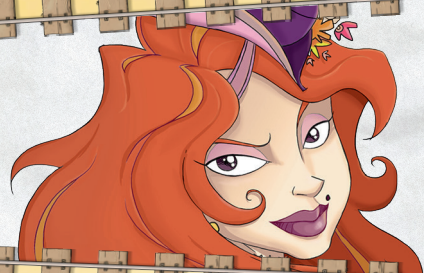
투코

투코(Tuco)는 현재 위치에서 위 혹은 아래로도 총을 쏠 수 있습니다.

셰이엔

셰이엔(Cheyenne)이 펀치 액션을 성공했을때, 상대방의 돈 주머니를 선택하면 즉시 그 돈 주머니가 셰이엔(Cheyenne)의 것이 됩니다. 보석과 돈 가방의 경우는 셰이엔(Cheyenne)이 위치한 곳에 되돌려 놓습니다.

셰이엔(Cheyenne)은 뛰어난 소매치기입니다.



벨르(Belle)는 미인계를 사용합니다.

벨르

다른 무법자들이 펀치 혹은 총쏘기 액션을 사용했고, 벨르(Belle) 외에 다른 무법자도 명중권에 있다면 벨르(Belle)는 안전합니다. 벨르(Belle)를 명중시키려면 명중권에 벨르(Belle)가 단독으로 있을 경우만 가능합니다.


장고


장고(Django)의 총에 명중된 무법자는 총을 쏜 방향으로 1칸 이동 됩니다.

장고(Django)의 총은 아주 강력해서 다른 무법자들을 날려 버립니다.



라운드 카드 이벤트

상급자 규칙은 “정거장 카드”라는 특별 라운드 카드를 더합니다. 

게임준비  단계에서, 라운드 카드 5장을 뽑는 대신에, 라운드 카드 4장과 1장의 정거장 카드를 무작위로 선택 합니다. 라운드 카드의 맨 밑에 정거장 카드를 추가합니다.

상급자 규칙

게임에 어느 정도 익숙해지면, 캐릭터들의 능력과 아래 나와있는 이벤트를 넣고 게임을 진행 할 수 있습니다.

정거장 카드를 포함한 몇몇 라운드 카드에는 우측상단에 이벤트 아이콘이 있습니다.

이 이벤트들은 항상 그 라운드의 마지막, 훔치기! 단계 이 후에 일어납니다.

이벤트 아이콘들은 아래에 설명되어 있습니다.



성난 보안관

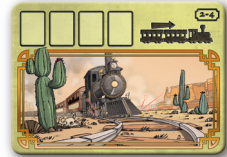
보안관이 있는 열차의 지붕에 있다면 보안관 총알 카드를 받습니다.

그 후 보안관은 승무원 칸(맨 마지막 칸) 방향으로 1칸 이동합니다. 만약 보안관이 이미 승무원 칸에 있다면 움직이지 않습니다.



급정거

지붕에 있는 무법자들은 모두 기관차 방향으로 1칸 이동합니다.



다 훔쳐

보안관이 있는 칸에 2번째 돈 가방을 놓습니다.



같은 방향으로

지붕에 있는 무법자들은 모두 승무원 칸 지붕으로 이동합니다.



승객의 반란

승객 칸에 있는 무법자는 모두 보안관 총알 카드를 받습니다.



정거장 카드 이벤트



보안관의 복수

보안관이 있는 칸의 지붕에 있다면 돈 주머니 1개를 잃습니다.

(골라서 버릴 수 있음 / 보석과 돈 가방은 잃지 않음)



소매치기

지붕 혹은 승객 칸에 홀로 있다면 돈 주머니 1개를 획득합니다. 단, 돈 주머니가 그곳에 있어야 합니다.



\$250 차장 납치

기관차의 지붕 혹은 내부에 있다면 \$250을 얻습니다.



2~3인 특별 규칙

이 규칙은 2명 혹은 3명의 플레이어가 각각 2명의 무법자를 가지고 게임을 진행하는 규칙입니다. 아래의 예외사항들을 제외하면, 일반게임과 동일한 규칙으로 진행하면 됩니다.

게임의 준비

2명이 진행할 경우, 2~4인용 라운드 카드 3장 2-4
3명이 진행할 경우, 2~4인용 라운드 카드 4장을 사용합니다.

고스트(Ghost), 닥터(Doc), 벨르(Belle) 캐릭터 카드를 나란히 깔아 놓습니다. 남은 캐릭터 카드를 잘 섞어 무작위로 1장씩 깔아놓은 캐릭터 카드들 위에 1장씩 겹쳐 놓습니다. 각 플레이어들은 이렇게 구성된 한 팀(2장의 캐릭터 카드)을 선택합니다.

각 플레이어는 자신의 캐릭터에 맞는 액션 카드들 중, 서로 다른 액션 카드를 종류별로 1장씩만 받습니다.

그리고, 보안관 카드를 1장 받습니다. 즉, 오른쪽 그림과 같이, 총 11장의 카드를 받습니다. 각 플레이어들은 11장의 카드를 섞어 자신만의 더미를 만듭니다. 이 더미의 액션 카드는 2개의 다른 캐릭터들의 액션 카드가 섞인 카드 더미입니다.

기차에 각자의 캐릭터 말들을 배치 위해서, 각 플레이어들은 양손에 한 개씩 자신의 캐릭터 말을 남들이 모르게 잡습니다. 그런 다음 모든 플레이어가 동시에 공개합니다. 왼손에 잡고 있던 캐릭터 말은 승무원 칸(맨 마지막 칸), 그리고 오른손에 잡고 있던 캐릭터 말은 승무원 칸 옆 칸에 배치합니다.

라운드 시작

각 라운드를 시작할 때, 자신의 더미를 섞기 전, 각 플레이어는 자신의 더미를 확인해 원하는 카드 1장을 자신의 손에 듭니다. 나머지 더미를 섞은 후, 6장의 카드를 무작위로 뽑습니다. (총 7장의 카드를 손에 듭니다)

선택 규칙

자신의 턴에, 총쏘기 카드 1장을 플레이 하면, 연속해서 자신의 다른 캐릭터의 액션 카드를 한 번 더 사용할 수 있습니다. 단, 두 번째 카드로 보안관 카드는 낼 수 없습니다. 두 번째 카드 역시 총쏘기 카드를 내더라도, 카드를 추가로 사용할 수는 없습니다.

참고 게임을 진행하면서 자신의 각 캐릭터가 모으는 약탈품(돈 주머니, 보석, 돈 가방)은 각각의 캐릭터 카드 위에 둡니다. 즉, 각 캐릭터의 약탈품은 따로 둡니다.



팀 예시



좌우이동 2장

상하이동 2장



펀치 2장

총쏘기 2장



돈벌기 2장

보안관 1장

플레이어가 받는 액션 카드



선택 규칙

게임의 종료

각 플레이어는 자신의 캐릭터들의 약탈품들의 가치를 모두 더합니다. 가장 많이 총을 쓴 캐릭터가 최고의 총잡이가 되어, 그 플레이어는 \$1,000를 얻습니다.
단, 자신의 다른 캐릭터에게 쓴 총알은 포함 하지 않습니다.

캐릭터 설명

고스트(Ghost)를 사용하는 플레이어는, 고스트(Ghost)의 액션 카드가 아닌 다른 캐릭터의 카드라도, 첫 카드를 뒤집어 낼 수 있습니다. 선택 규칙을 적용했을 때, 두 번째 카드를 연속으로 내기 위해서 첫 카드를 뒤집어 내지 않을 수도 있습니다.

닥터(Doc)를 사용하는 플레이어는 7장의 카드를 받고, 내가 원하는 1장의 카드를 추가로 받습니다. 총 8장의 카드로 시작합니다.

숙련자 규칙

숙련자 규칙을 적용하면 운의 요소를 줄이고 좀 더 전략적인 게임으로 진행 가능합니다.

★ 프로그래밍 단계가 마무리된 후, 다음 라운드에 사용하고 싶은 카드가 있다면 손에 남겨 놓을 수 있습니다. 나머지 카드들은 <버리는 카드 더미>로 이동 시킵니다. 훔치기 단계를 진행하면서 <버리는 카드 더미>의 카드를 함께 섞지 않습니다.

★ 훔치기 단계에서 사용된 액션 카드는 모두 <버리는 카드 더미>로 이동 시킵니다. 단, 현재 훔치기 단계를 진행하면서 받은 다른 무법자들의 총알 카드는 뒤집어 액션 카드 더미 위에 올려 놓습니다.

★ 다음 라운드를 시작할 때, 손에 남겨둔 카드 포함 총 6장이 될 때까지 액션 카드 더미에서 채웁니다.

★ 액션 카드를 보충해야 하는데 더미가 떨어졌을 경우에 <버리는 카드 더미>를 잘 섞어 새로운 액션 카드 더미를 만듭니다. 게임 진행 중 <버리는 카드 더미>의 내용을 수시로 확인할 수 있습니다.



참고 숙련자 규칙을 적용할 때는 캐릭터 보드 뒷면을 활용하세요!

CREDITS

Ludonaute
20 boulevard Dethez
13800 Istres - France
contact@ludonaute.fr
www.ludonaute.fr



Christophe Raimbault



Jordi Valbuena

© 2016 Ludonaute, All Rights Reserved.
© 2016 COLT Express, All Rights Reserved.

Distributed by Asmodee
18 rue Jacqueline Auriol Quartier Villaroy B.P. 40119
78041 GUYANCOURT Cedex www.asmodee.com

골든 익스프레스

월드 익스프레스

EXPRESS

3D 서부 액션 활극 보드게임



액션 카드를 사용해 계획을 세워 보세요.



다른 무법자들을 조심하세요!



보안관도 피해야 합니다.

최고의 총잡이가 되면 보상을 받습니다.



돈을 가장 많이 챙긴 무법자가 승리합니다.

