

# COLT EXPRESS



40'



2-6



10+

<http://www.coltexpress.ludonaute.fr>



CHRISTOPHE RAIMBAULT



JORDI VALBUENA

1899年7月11日·早上10點·承載著47名乘客的聯合太平洋快車離開了新墨西哥州的福爾瑟姆·沒過多久·急促的腳步聲從車廂頂上傳來·隨後的一聲槍響更讓整節車廂瀰漫著緊張的氣氛·武裝盜匪們即將無情地掠奪這些無辜公民的珠寶和錢袋!這些大盜能保持冷靜的頭腦並躲過對手的子彈嗎?他們能成功奪取尼斯山谷煤炭公司裝在手提箱中的不斐財富嗎?要知道這可是由塞繆爾福特警長親自看守的·狂野西部沒有原則·要成就你的金錢帝國·只有豁出一切!

## 配件

6 節火車車廂



1 節火車頭

說明：第一次遊戲前·仔細閱讀配件組裝說明·將車廂和火車頭模型組裝好。

10 個地形配件

不同價值的贓物標記

- 18 個錢袋價值從\$250到\$500之間不等
- 6 個寶石·每個價值\$500
- 2 個手提箱·每個內含\$1000



17 張回合卡：

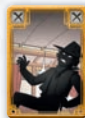
- 7 張2-4人遊戲卡
- 7 張5-6人遊戲卡
- 3 張火車站卡



1 個西部警長



13 張 正義子彈卡



每位玩家配件 (X6)：

1 張角色卡



10 張行動卡



6 張子彈卡



1 個大盜



3至6人的遊戲規則如下所述·若2人遊戲則閱讀第5頁的規則調整。

## 遊戲準備

★ 每位玩家選擇一個角色·拿取相應的角色卡並將其放於面前·將所對應顏色的6張子彈卡放在該角色卡的左邊·6發子彈卡則依次疊放於堆頂。

然後洗混他的10張行動卡·然後正面朝下放在他的角色卡右邊·構成他的行動牌堆。

每位玩家各自從儲備堆中拿取\$250錢袋·正面朝下放在他的角色卡上。

遊戲開始前·你的彈倉是滿的·努力去擊中你的對手·減緩他們的行動。

每位玩家都擁有自己的一套共計10張的行動卡·

遊戲過程中·你奪來的贓物放於你的角色卡上·但錢袋的價值保持隱秘·只有本人可以隨時查看自己的贓物價值。

★ 在桌面中央·將遊戲車廂和火車頭排成一列·車廂數等於玩家人數·車廂隨機拿取隨機排放·火車頭必然擺在某一端。

★ 按照車廂地板上所示的數量和種類將相應的贓物放置在每節車廂中·其中的錢袋要隨機抽取·寫有價值的一面朝下放置。

★ 將警長和一個手提箱放入火車頭中·第二個手提箱放置在火車旁邊·靠近火車頭·其餘的贓物放回遊戲盒中·第二個手提箱之後有可能會加入遊戲中。

★ 根據玩家人數·隨機從7張相應的回合卡(2-4人回合卡或5-6人回合卡)中抽取4張·然後洗混·隨機從3張火車站卡中抽取1張·將其正面朝下墊在其它4張回合卡下方·構成一個5張卡的牌堆·其它回合卡和火車站卡放回遊戲盒中。

★ 將13張正義子彈卡放在火車頭旁。

### 起始玩家

拿取所有玩家的大盜模型·從中隨機抽取一個·該大盜所屬的玩家成為起始玩家·將5張回合牌堆放在他面前。

### 放置大盜

起始玩家為1號玩家·他左邊的玩家為2號玩家·以此類推。

單數玩家的大盜都放在車尾車廂。

偶數玩家的大盜則都放在倒數第二節車廂。



4人遊戲示例：



火車乘客攜帶著各種財富·  
玩家快準備好去掠奪吧!



整局遊戲中·警長會阻擊大盜·但玩家可以放聰明點·  
把握合適的時機將警長從手提箱旁引開。

玩家人數



通過這個方式·你獲得一個由5個章節組成的火車搶劫案故事·  
在遊戲的推進過程中·你將逐漸揭開這個故事。



警長或特殊事件卡會讓大盜受到這些來自正義子彈的傷害·摸入手牌中的這些子彈卡(正義子彈或對手射你的子彈)相當於一張廢牌·它們只會減少該玩家的可用行動·猶如受傷了一般行動受阻。

起始玩家



第二位玩家



第四位玩家



第三位玩家



## 遊戲目標

成為美國西部最富裕大盜的玩家贏得遊戲勝利。為達到這個目標，你需要努力獲得比對手多的贓物... 並不要被太多子彈擊中！另外遊戲中的最佳射手將獲得“神槍手稱號”，價值\$1000。



回合開始，每位玩家洗勻他們的行動牌堆，然後抽取6張卡牌。這些卡牌構成玩家的手牌。

然後起始玩家翻開回合牌堆頂的一張卡牌，將其放置在桌面上。

從起始玩家開始，每位玩家按照順時針順序進行他們的行動。

在輪到她進行的回合中，玩家必須：

- ★ 從她的手牌中正面朝上（特殊情況中是正面朝下）打出一張行動卡到公共牌堆中；
- ★ 或者從她的行動牌堆頂上抽取3張卡牌，並加入手牌。

起始玩家將策劃階段中創造的公共行動牌堆整體翻面，不改變卡牌順序。

從第一張卡牌開始，逐張結算大盜的行動（和策劃階段中的出牌順序一致）。

每位玩家重洗他們的行動牌堆（10張行動卡和任何被迫吃來的子彈卡）。隨後將他的行動牌堆放在他的角色卡右側。

## 遊戲流程

遊戲一共有5個回合。每回合有兩個階段：

- 階段1：“策劃！” 玩家將他的行動卡打出在桌面中央的一個公共牌堆中。
- 階段2：“開戰！” 執行階段1打出的行動卡。

### 開始一個回合

這張回合卡將顯示該回合包含多少輪行動（多少個卡牌符號），同時也顯示了該輪行動將以何種方式進行（見第5頁的介紹框）。

#### 階段1：“策劃！”

當該回合內所有輪的行動都執行完畢後策劃階段結束。玩家手牌中所有未打出的卡牌放回自己的行動牌堆頂。

例如：  
教授是當前回合的起始玩家。他從手牌中打出一張移動；然後他左邊的貝莉打出了一張開火，蓋在教授剛剛打出的卡牌上。貝莉左邊的圖科決定放棄出牌，改為抽牌，因此他抽取了3張卡牌加入手牌。最後，賽恩打出了一張拳擊，蓋在貝莉剛出的卡牌上。之後，下一輪行動開始。

#### 階段2：“開戰！”

一旦執行後，行動卡將返回所屬玩家的行動牌堆頂。

見第4頁關於行動的詳細說明。

### 回合結束

起始玩家左邊的玩家成為新的起始玩家。將回合牌堆放在新的起始玩家面前。新回合開始。

## 遊戲結束

5回合後遊戲結束。每位玩家將他們角色卡上的贓物價值加總。

打出了最多子彈（子彈卡最少）的玩家獲得“神槍手稱號”。該玩家將他的角色卡翻面。該稱號價值\$1000。如果有多於一位玩家獲得該稱號，這些玩家都能獲得\$1000。

最有錢的玩家贏得遊戲勝利。如果出現平手，因為其他玩家的射擊所吃到的子彈卡或中立子彈卡最少的玩家贏得平局。

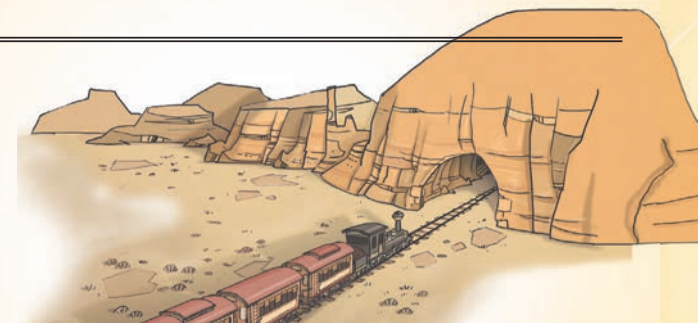
該回合卡顯示將進行4輪行動。



該回合卡顯示將進行5輪行動。



所有策劃階段中出好的行動卡現在開始逐一執行。在開戰階段中，如果某行動可以執行則必須執行。



## 行動卡

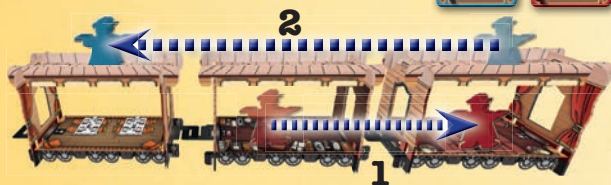
大盜可以待在火車車廂(1)中，或待在車廂頂(2)。火車頭也和車廂一樣，你也可以待在其中或頂上。因此，大盜總是處於兩種位置之一：車廂中或車廂頂。但遊戲開始時，所有大盜都在車廂中。



### 移動

移動你的大盜：

- 1 如果大盜在車廂中，從一個車廂往前或往後移動到相鄰的車廂；
- 2 或者，如果在車廂頂，則按照往前或往後的一個方向移動1至3步，每步到達一個相鄰車廂。火車頭視為一個車廂。你可以待在其中或其頂。如果你在執行這個行動時，你的大盜必須移動，不允許留在原地。



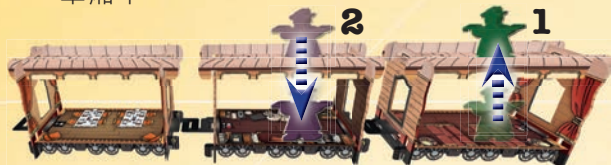
在車廂頂上奔跑可以節省時間。乘客和車廂門將不會阻擋你的道路。



### 爬降

改變你大盜的位置：

- 1 從你所在車廂中爬到該車廂頂；
- 2 或者從你所在的車廂頂爬回該車廂中。

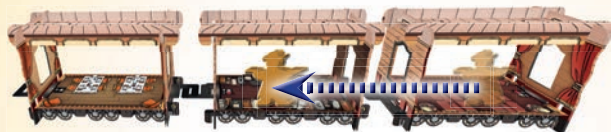


在車廂頂奔跑可以幫你節省時間，並避開警長的追捕。



### 西部警長

將車廂中的西部警長移動到一個任意方向相鄰的車廂中(見西部警長的說明框，查看警長遇到大盜後該如何結算)。



西部警長待在車廂中保護乘客，因此他永遠不會爬上車廂頂。



### 開火

選擇你的一位對手作為目標，然後給他一張你的子彈卡。該目標玩家將他所吃的子彈卡放回他的牌堆頂。你不能選擇與你處於同一位置的大盜作為目標。

1 當你處在車廂中時，你只能射擊相鄰車廂中的一個大盜，相鄰車廂可以是前面一節車廂或後面一節車廂。不能射擊相隔一個車廂以外的大盜。



2 當你處在車頂上時，除了你所處的位置以外，所有車廂頂上在你視線內的大盜都可以成為你的目標。如果一個大盜與你之間的車廂頂上有其他大盜存在，則該大盜被遮擋了，不算在你的視線內，因此也不能作為射擊目標。如果有多個處在同車廂頂上並且都可以作為目標的大盜，你選擇其中一個作為目標。



幽靈(白色)可以射擊圖科(紅色)或賽恩(綠色)，但不能射擊教授(藍色)。換句話說，圖科(紅色)可以射擊幽靈(白色)或教授(藍色)，但不能射擊與他同一位置的賽恩(綠色)。

如果沒有可選目標，保留你的子彈卡：開火行動沒有效果。如果遊戲中你的子彈卡用光了，你的開火行動也沒有效果。

當你射擊一個大盜時，你給他一張你的子彈卡。這將讓你和“神槍手稱號”更進一步。更重要的是，你的子彈卡將成為該對手未來的煩惱。別人的子彈卡對於受槍擊的玩家來說是手中的廢牌，只會稀釋他的牌堆。



### 掠奪

從你當前所在的位置中任意拿取一個贓物標記，並將其放置於你的角色卡上。

如果你的大盜位於車廂頂，你不能掠奪車廂中的贓物，反之亦然。

如果所處位置沒有贓物，該大盜行動無效果。



### 拳擊

選擇一個與你處於同個位置的大盜作為目標，給他一記拳擊。被拳擊的目標掉落一個贓物標記(如果他有的話)：你從他的角色卡上選擇一個贓物標記，將其放到該位置的地板上。如果你選擇的是一個錢袋標記，你不允許查看它的價值。

然後，將該目標大盜擊飛到一個相鄰車廂的同層位置(往前或往後，但在火車頭中只能往後擊飛，車尾只能往前擊飛)。



拳擊可以讓你的對手損失昂貴的贓物，而且這也是打亂對手計劃的好方法。

## 警長說明

注意！當大盜進入到了警長所在的位置時，或者當警長進入到了大盜所在的位置時，大盜立即逃往該車廂頂(即使大盜是剛剛從該車廂頂上下來)。永遠不會出現大盜和警長處於同位置的情況。另外，每個逃跑的大盜都必須立即吃一張正義子彈卡，放回各自的牌堆頂。



## 大盜



### 幽靈



幽靈無影無形。

每回合中你的第一個行動，你可以正面朝下在公共牌堆中打出你的行動卡。如果你在第一個行動中選擇抽三張卡牌而不是打出一張行動卡的話，該回合中幽靈的特殊能力失效。



### 賽恩



賽恩是個出色的扒手。

當你拳擊一個大盜時，你可以立即拿取他所掉落的錢袋。如果你選擇的是鑽石或手提箱，則該贓物照常掉落在地板上。



### 強哥



強哥的射擊火力巨大：強大的慣性能讓你後退。

你射擊一個大盜時，該大盜還會因為射擊火力過猛，沿著射擊的方向被擊飛一格車廂。但注意火車頭或車尾的大盜不會被擊飛出車廂。



### 貝莉



貝莉的魅力是她最好的武器。

其他大盜在拳擊或開火時如果可以選擇其他目標，則不能優先選擇你作為目標。



### 圖科



圖科靠著神意識能穿過天花板射中對手。

你可以射擊一個與你處於同位置的大盜，或者穿過車廂頂，射擊一個你下方或上方的大盜。



### 教授



教授是幫派中最狡猾的。

每回合開始時，抽取7張卡牌而不是6張。

## 回合卡



該行動輪的行動卡必須正面朝上打出。



隧道 - 該行動輪的行動卡必須正面朝下打出。



加速 - 該行動輪中，每位玩家必須連出兩張牌（抽取6張卡牌，或依次連出兩張行動卡，或抽取3張卡牌及打出一張行動卡）。



倒轉 - 該行動輪從起始玩家開始逆時針進行。



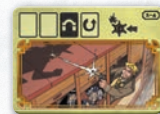
## 事件

一些回合卡還將觸發事件。這些事件都是在相應回合開戰階段之後的最後階段發生。



### 憤怒的警長

警長將射擊他所在車廂頂上的所有大盜。這些大盜每人吃一發正義子彈。



然後警長往車尾方向移動一格車廂。如果警長已經在車尾了則無需移動。



### 起風了

所有車頂上的大盜移動到車尾頂上。



### 急剎車

所有車頂上的大盜前進一格車廂（向著火車頭方向）。



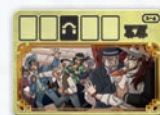
### 有本事就來拿！

將第二個手提箱放在當前警長所在的車廂中。



### 乘客的反抗

所有車廂中的乘客都分別吃一發正義子彈。



### 扒竊

獨處在一個位置的大盜可以從該位置中拿取一個錢袋標記，如果該位置無錢袋則無事發生。



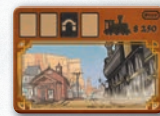
### 警長的復仇

待在警長所處車廂頂上的所有大盜分別掉落一個自己角色卡上最低價值的錢袋。如果出現大盜沒有錢袋的情況，則該大盜無需掉落錢袋（即使她擁有鑽石或手提箱）。



### \$250 劫持售票員

所有在火車頭車廂中或火車頭頂上的大盜獲得\$250贖金。你可以從儲備堆中拿取多餘的標記來表示這些錢。



## 重要說明

任何大盜無法離開火車。如果強哥的開火或者事件將導致你移出車尾或車頭時，此時你改為不移動。

如果正義子彈牌堆空了，或者如果沒有足夠的正義子彈卡來完成分發。在這次結算中，所有大盜都不用吃正義子彈卡，隨後剩餘的正義子彈卡從遊戲中移除。

## 高級變體規則

如果你希望遊戲能更有策略性，每位玩家可以增加一個棄牌堆，設定在行動牌堆的右側。並增加以下規則變更：



子彈卡 角色卡 抽牌堆 棄牌堆

- ★ 策劃階段開始時，你可以棄掉任意多張手中的子彈卡。
- ★ 在策劃階段結束時，你可以選擇保留任意多張手牌到下一個回合，其餘棄掉。
- ★ 在開戰階段中，執行完你的一張行動卡就將其正面朝上棄至你的棄牌堆中。但回合中你被擊中所吃的子彈卡要立即正面朝下放在你的抽牌堆頂。
- ★ 每回合開始時，從你的抽牌堆頂逐張抽牌，直到手牌數最多達到6張為止。
- ★ 每當你的抽牌堆空了並且你需要再抽牌時，重洗你的棄牌堆，將其翻面構成新的抽牌堆。你可以隨時翻閱你的棄牌堆。

Ludonaute  
11 A rue des pivettes  
13800 Istres France  
contact@ludonaute.fr  
www.ludonaute.fr



© 2014 Ludonaute, All Rights Reserved.  
© 2014 COLT Express, All Rights Reserved.

中文翻譯&排版：金屬城堡

中文校對：GoKids-Joye Chan(詹子儀)

## 兩人特殊規則

### 遊戲準備

隨機選擇4個車廂來構建火車。

每位玩家各自隨機選擇兩個角色，組成自己的隊伍，然後拿取相應的卡牌和模型。你的第一局遊戲中，我們建議你使用以下隊伍：圖科和賽恩 vs. 強哥和教授。

每位玩家同時決定本隊兩個大盜的初始位置，必須一個在車尾車廂，一個在倒數第二節車廂。

將本隊的兩張角色卡放於面前，6張子彈卡放在每張角色卡的左側，每個角色卡上放一個\$250錢袋。

每個角色的行動牌堆中，移除所有重複的行動卡，並且選擇本隊的一個角色，移除該角色的一張警長卡。因此你將一共擁有11張手牌：2張開火（每角色1張），2張拳擊（每角色1張），2張移動（每角色1張），2張爬降（每角色1張），2張掠奪（每角色1張）以及1張西部警長。洗勻你的行動牌堆。隨後遊戲中玩家將以兩個大盜的混合行動牌堆來進行遊戲。

### 規則改變

兩人遊戲使用之前所述的高級變體規則。遊戲目標是遊戲結束時成為最富裕的一隊。但是兩人遊戲中取消“神槍手稱號”的頒發，無人獲得該稱號。

當一個大盜被射擊時，子彈卡放在該玩家的抽牌堆頂。允許對隊友開火！



2人遊戲設置範例



大中華區總代理：艾賜魔袋(貿易)上海有限公司  
中國上海市黃浦區河南南路489號香港名都319室  
www.asmodee.com.cn



進口商：兒童動力國際有限公司  
網址：www.gokids.com.tw  
地址：台北市基湖路120巷30弄1號