

COLT EXPRESS

BIG BOX

Big Box

Programmation

Familial

Sortie

Novembre 2021

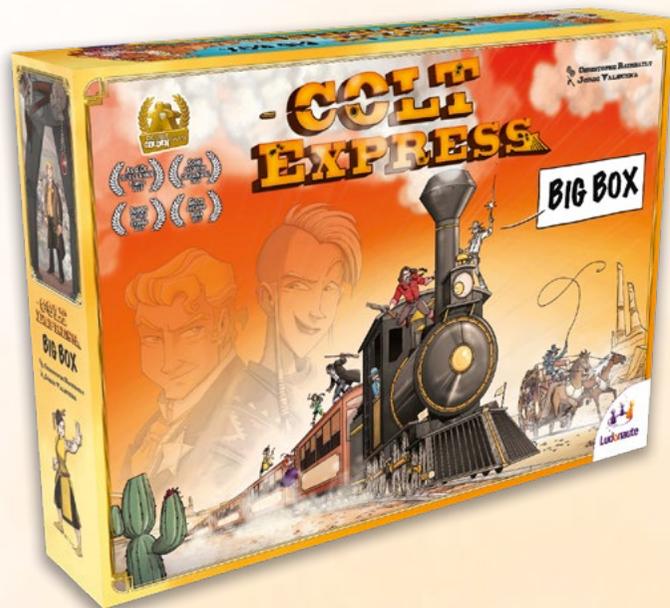
Auteur

Christophe Raimbault

Illustrateur

Jordi Valbuena

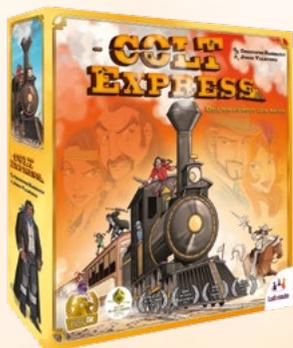
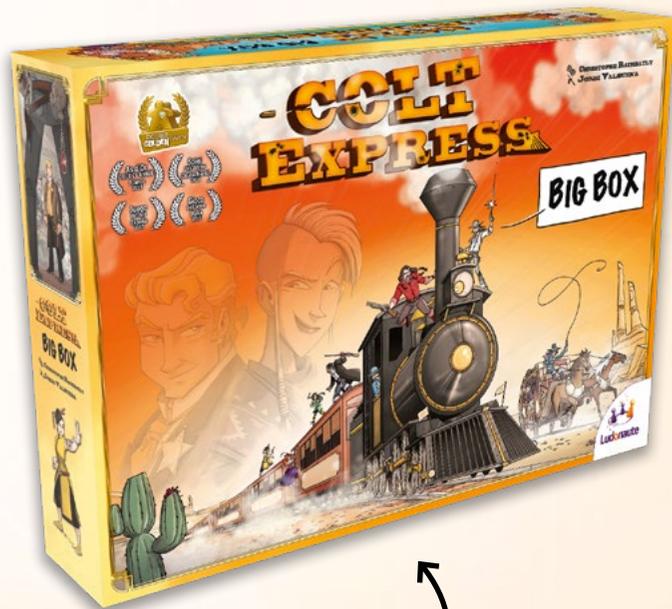
Éditeur



« L'expérience Colt Express... TOTALE »

(Re)découvrez le plaisir de Colt Express et son train 3D, LE jeu de Bandits où tous les coups sont permis pour devenir le plus riche du Far West. Sont inclus :

- Colt Express, le jeu de base
- Colt Express : Marshal & Prisonniers
- Colt Express : Chevaux & Diligence
- Silk, un nouveau bandit



+

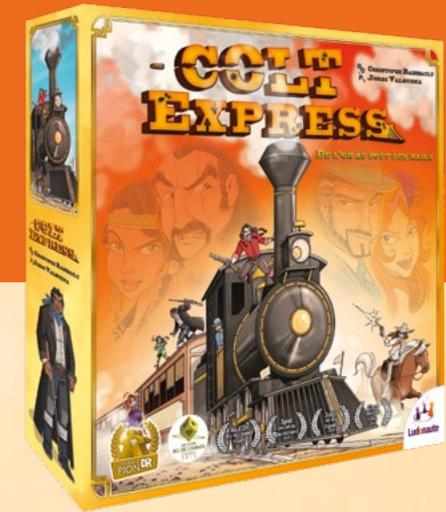


Thème et But

Le Far West, un train 3D, des bandits prêts à dérober tous les passagers, le Marshal pour déjouer leurs plans, des chevaux et une diligence lancés à toute vitesse, des prisonniers, des otages...

Plongez dans l'univers de Colt Express, choisissez d'incarner un Bandit du Far West pour l'appât du gain ou le Marshal Samuel Ford pour la loi et l'honneur. Planifiez l'attaque ou la défense du train en jouant vos cartes Action selon qui vous incarnez. Filez de Wagon en Wagon, protéger ou dépouiller les passagers mais aussi les autres Bandits...

Avec cette Big Box, vivez une expérience chaque fois différente en combinant les divers modules de jeu.



Comment jouer ?*

*** au jeu de base...**



Points forts

- Tout l'univers de Colt Express en une boîte
- Un bandit supplémentaire
- Plateaux de jeu 3D

VOIR LA
FICHE DU JEU

Chaque joueur possède un paquet de 10 cartes Action, 6 cartes Balles et un pion Bandit à sa couleur qui démarre dans un des deux wagons de queue du train. Le jeu se joue en 5 manches. À chaque manche, une carte «scénario» est tirée au hasard. Elle indique comment les joueurs doivent programmer leurs cartes Action : face visible, face cachée, 2 d'un coup... Lors de cette phase, les cartes Action sont placées sur une pile commune dans l'ordre du tour. C'est le Plan.

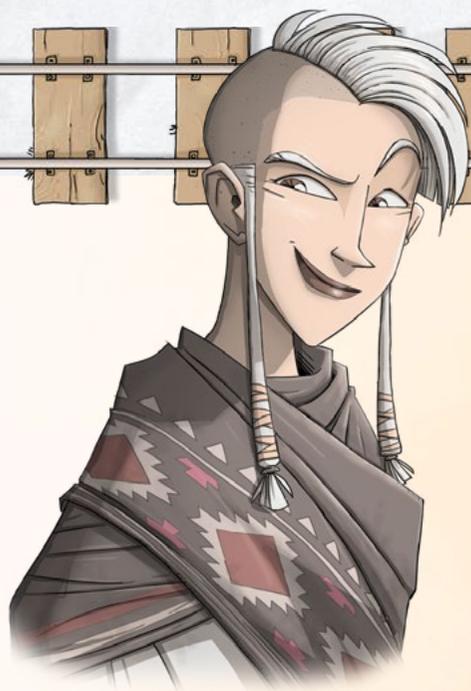
Les Actions ne sont résolues que dans une deuxième phase : l'Attaque. C'est le moment où tout ne se passe pas forcément comme prévu. Chaque Bandit se déplace, dérobe le butin, monte sur le toit, tire, donne un coup de poing ou attire le Marshal, selon le Plan joué précédemment.

À chaque manche, les Bandits démarrent à la position où ils ont terminé la manche précédente.

Les balles reçues de la part des autres joueurs vous font perdre des actions. Si vous parvenez à tirer juste, vous rafflerez le titre de «Meilleur tireur de l'Ouest» et une prime de \$1000.

À la fin de la partie, le bandit avec le meilleur butin gagne.

les règles complètes



UN NOUVEAU BANDIT



Personne ne sait qui est vraiment Silk.

Quand vous jouez Silk, déterminez son pouvoir au début du jeu.

Vous pouvez choisir un et un seul des trois pouvoirs ci-dessous... ou en inventer un à votre guise.

Tous les joueurs doivent valider le pouvoir de Silk avant de choisir leur Bandit.



★ Pouvoir de mouvement

Déplacez-vous de 1 ou 2 Wagons, selon votre choix, sur le toit ou à l'intérieur du train. Vous ne pouvez vous déplacer que 2 Wagons sur le toit contrairement à 3 pour les autres Bandits.

Lors de ce déplacement, vous êtes autorisé à traverser un Wagon où se trouve un homme de loi (Marshal ou Shotgun).

Si vous vous y arrêtez, les règles habituelles s'appliquent.

Atteindre ou quitter le toit de la Diligence peut constituer un de vos deux mouvements.

★ Pouvoir d'esquive

(Valide uniquement si aucun joueur ne joue le Marshal)

Lorsque vous rencontrez un homme de loi (Marshal ou Shotgun), donnez la Balle Neutre au joueur de votre choix et changez de position comme indiqué dans la règle.

Vous recevez tout de même une Balle Neutre lors de l'événement Rébellion des passagers et Marshal en colère.

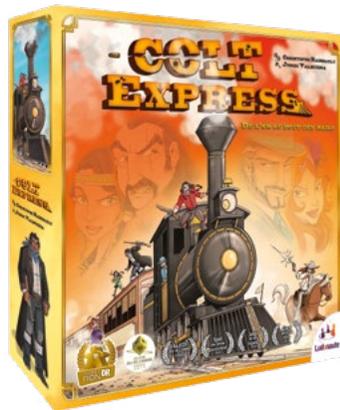
★ Pouvoir de blocage

Vous bloquez l'entrée par la porte arrière de votre Wagon. Aucun Personnage (Bandit ou Marshal) ne peut entrer dans le Wagon par cette porte tant que vous êtes à l'intérieur du Wagon.

Seule une entrée déclenchée par une carte Action Déplacement peut être bloquée.

Par contre, vous n'empêchez personne de sortir de votre Wagon par cette porte arrière.

Vous ne bloquez pas les Tirs. Un Personnage, Bandit ou Marshal, qui tire depuis un Wagon adjacent peut viser n'importe quel Personnage dans votre Wagon et réciproquement.



Informations techniques

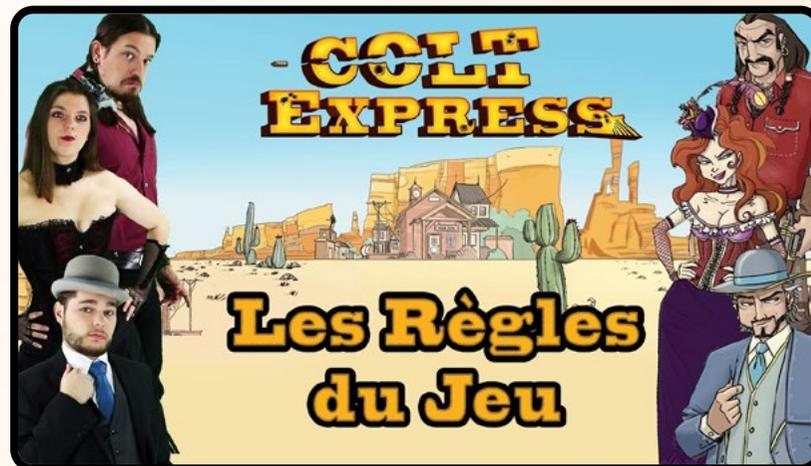
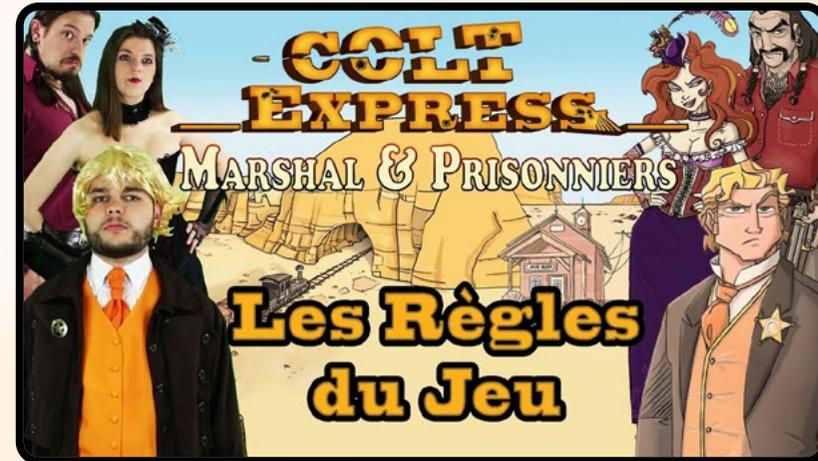
- Sortie : 19 novembre 2021
 - Prix de vente conseillé : 50,00 € TTC
 - Dimension : 29,5 x 42 x 8 cm
 - Poids : 1900g
 - Disponibilité : Allemagne, Belgique, Canada, Danemark, Espagne, États-Unis, France, Royaume-Uni, Suisse
 - EAN FR : 3 760 269 592 308
- Made in China*

Contenu

- de la boîte de Colt Express
- de la boîte de Colt Express Chevaux et Diligence
- de la boîte de Colt Express Marshal et Prisonniers



Découvrez les
règles en vidéos



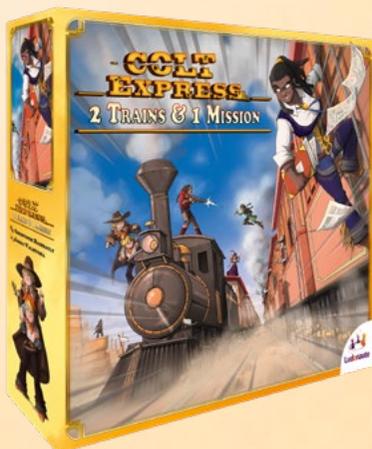
À VENIR EN 2022
Une nouvelle extension

COLT EXPRESS

2 TRAINS & 1 MISSION

Découvrez la prochaine extension de Colt Express qui vient ajouter un deuxième train, un mode par équipe des plus jouissifs et des documents Top Secret qui pourraient bien vous permettre de gagner si vous réussissez à les récupérer... À condition d'être dans le bon train à la fin de la partie !

En savoir plus





COLT EXPRESS

BIG BOX

Qui sommes-nous ?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 11 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince*, *construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique... Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 26 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffre

11 ans d'existence

26 jeux édités

30 pays distributeurs

4 salariés

3 jeux par an

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez besoin de visuels, vidéos, règles...

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr

contact