

COLT 柯爾特 快車 EXPRESS

警匪風雲



40'



3-8



10+

<http://www.coltexpress.ludonaute.fr>



CHRISTOPHE RAIMBAULT

JORDI VALBUENA

漢

又一次，惡名昭彰的法外之徒們盯上了聯合太平洋快車。負責保護列車的警長 Samuel Ford (賽謬爾福特) 對此做好了周全的準備，全副武裝等待著這些亡命之徒。不過在這些列車大盜之中出現的一張新的面孔讓人不得不多加提防，她便是如毒蛇一般危險而又難以捉摸的 Mei (梅小姐)！

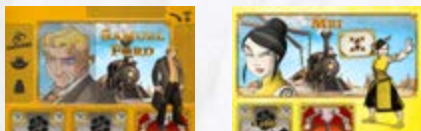
配件

★ 1節囚車



說明：在進行第一次遊戲前，仔細閱讀配件組裝說明，將囚車模型組裝好。

★ 2張角色卡



★ 1個標有警星的警長模型



★ 1個馬匹模型 (為使用車馬飛渡擴充時的第7位玩家準備)



★ 2個分別價值\$200和\$1200的郵袋



★ 1個價值\$250的錢袋



★ 7張囚犯卡



★ 7張卓見卡



★ 7張通緝海報



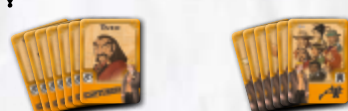
★ 18張Mei (梅小姐) 行動卡



★ 23張警長卡



★ 14個警長目標卡



7張逮捕令



★ 13張回合卡



- 5張2-4人遊戲用回合卡
- 5張5-7人遊戲用回合卡
- 3張火車站卡

★ 3張鬥士卡 (黃金拳手·白銀拳手·青銅拳手)



基礎遊戲提供的黃色警長模型現在視為Mei (梅小姐) 的大盜模型 (本擴充新增大盜)。新的警長由標有警星的警長模型表示。



遊戲目標

受夠了無法無天的西部？在這個擴充中，1位玩家將會扮演警長！

警長擁有5個他希望完成的目標。如果警長完成了其中的4個目標，則警長贏得遊戲勝利！如果 (且僅此如果) 警長失敗了，則最富有的大盜贏得遊戲。

說明：在本規則中，玩家將被稱為「警長」(單獨的警長玩家) 或「大盜」(除了警長外的其他玩家)。

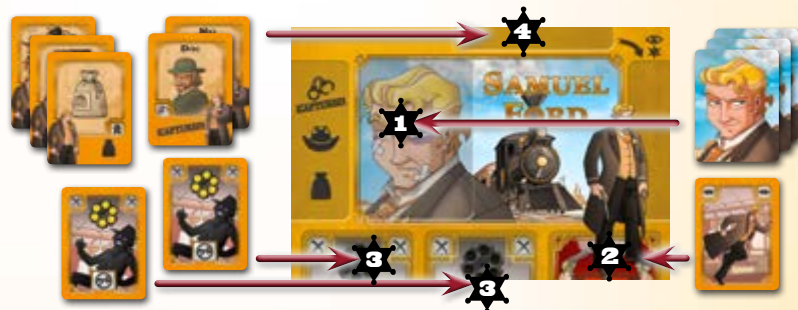
遊戲準備

每位大盜將自己行動牌堆中的西部警長卡移除並放回盒子中。它們不會在這個擴充中被使用到。

每位大盜將自己行動牌堆中的騎馬卡移除並放回盒子中。除非玩家使用車馬飛渡擴充，否則它們不會被使用到。

每位大盜將各自的卓見卡加入到自己的行動牌堆中。

每位大盜將通緝海報放置在角色面板旁 (\$500一面朝上)。



★ 選擇1位玩家扮演警長。該玩家拿取警長面板，將3張鬥士卡 (面朝下，黃金拳手在最上方，青銅拳手在最下方) 放置在警長面板的人臉區域。

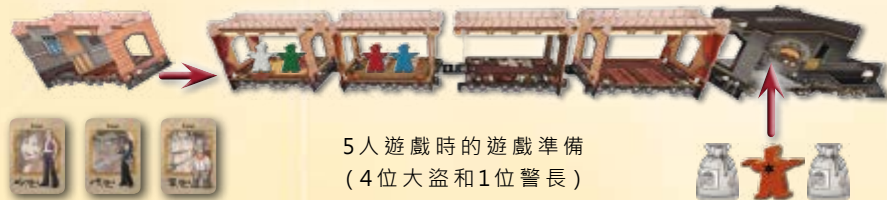
★ 洗混警長行動卡並將其面朝下放置在警長面板的行動牌堆區域。

★ 將子彈卡分為兩堆，依序排好 (數字由小到大排列，最大在牌庫頂)，形成2個子彈卡牌堆。

★ 將不在遊戲中的大盜的逮捕令放回到遊戲盒中。洗混逮捕令牌堆並從中抽取2張，不過不準查看抽取的卡牌！

當2-3位大盜進行遊戲時，移除特殊目標卡中的「午時已到」與「天降正義」並將其放回盒子中。洗混剩餘的特殊目標卡並抽取3張 (不要查看它們)。現在將這3張特殊目標卡與2張逮捕令一起洗混。

將這5張卡面朝下放置在警長面板上的未來目標區域。注意此時警長還沒有看過他的目標！



5人遊戲時的遊戲準備
(4位大盜和1位警長)

當2-4位大盜進行遊戲時，使用火車頭、4節車廂和囚車。

當5-7位大盜進行遊戲時，使用火車頭、5節車廂和囚車。

囚車總是列車的最後一節車廂。

將2個郵袋放置在火車頭 (寫有價值的一面朝下) 取代基礎遊戲中的手提箱。

無論幾位玩家參與遊戲都抽取3張囚犯卡，將它們面朝上放置在囚車後方。將剩餘的囚犯卡放回盒子中。

將警長模型放照常置在火車頭，警長是這個擴充的一號玩家，坐在警長左手邊的玩家為二號玩家，以此類推。將所有偶數的大盜放置在倒數第二節車廂 (囚車的前一節)，將所有奇數的大盜放置在倒數第三節車廂。不同於大盜，警長開始遊戲時不拿取\$250錢袋。

警長作為遊戲的起始玩家開始遊戲。下個新回合由上一位起始玩家的左手邊玩家成為新的起始玩家。

囚車與卓見

囚車

摘自《終極西部大盜手冊》第247頁：「遲早，大盜將會發現他深陷牢籠。而一個真正的終極西部大盜是不會懼怕牢獄之災的，因為他深知這不是終點，而只是一個中繼點。縱然身處牢籠，也要懷抱希望和夢想，與其鬥爭，找到它的弱點並最終逃出生天。」



「自由」的大盜只能位於囚車的走廊和車廂頂。玩家不能讓你的大盜進入監牢。

你不能向監牢內的大盜開火或拳擊（即使這是他應得的！）。你也不能通過開火和拳擊將一個大盜擊飛到監牢中。

除了卓見卡以外的行動卡對位於監牢中的大盜不起作用，直到開戰階段。

卓見卡

摘自《終極西部大盜手冊》第165頁：「看看你認識的那些騙子，無論是成功的還是身陷囹圄的。他們的成功或是失敗之間有什麼區別？是那些非凡的卓見。在千鈞一髮的時刻，那些出現在大盜腦海之中的卓見很可能會救他們一命。」

新的抽牌規則（階段1：策劃）

基礎遊戲的抽牌規則被修改。現在你可以從下列項目中選擇1項：

- ★從你的行動牌堆中抽取3張卡牌並將它們加入到你的手牌。
- ★搜索你的行動牌堆（或在使用高級變體規則時搜索棄牌堆）並拿出一張卓見卡加入到手牌中。接著重洗你的牌堆。

你必須在做出選擇前聲明你要執行哪項。

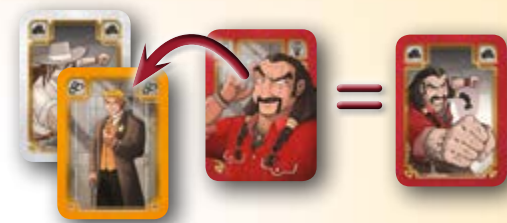
卓見行動

卓見行動如何執行取決於你的大盜位於列車上的什麼位置



如果你不在囚車上（不在車廂頂，不在走廊，不在監牢），複製一名大盜打出的最後一張非卓見的行動卡。

如果最後幾張打出的行動卡都是警長卡和卓見卡，則玩家需要回溯牌堆尋找符合條件的卡牌。如果沒有可以複製的卡牌，則卓見卡不生效。



圖科在警長輪后打出了卓見卡。然而他不能複製警長行動卡。最後一張大盜打出的非卓見行動卡是幽靈的拳擊。因此，圖科必須複製拳擊行動作為他的卓見行動。

建議：為了在開戰階段更有效的使用卓見卡，不要在其他玩家打出行動卡后立刻使用卓見卡。將卓見卡放置在合適的順序上。這樣，你可以更靈活的決定複製哪張行動牌。



如果你位於囚車中，你可以移動到走廊或是車廂頂（由你選擇）。



如果你位於囚車的車廂頂或是走廊上時，從下列選項中選擇1項：

- ★釋放囚犯：從放置在囚車後方的囚犯卡堆中拿取1張囚犯卡。如果你已經擁有了1張囚犯卡則你不能選擇該行動。
- ★釋放另一位大盜：將1個大盜從監牢中移動到你所在的位置。他必須給你一個贓物標記（由你選擇）。

囚犯

摘自《終極西部大盜手冊》第599頁：「如果你仔細遵從本手冊的建議內容，你應該會很快成為一個惡名昭彰的大盜。當那些小混混試圖成為你的夥伴時你就明白距離成功已經不遠了。」



一個大盜只能同時擁有1張囚犯卡。每個囚犯都是某位大盜在柯爾特快車上信賴的好幫手（囚犯是否值得大盜信賴取決於囚犯卡牌底圖上是哪位大盜），忽視那些不在遊戲中的大盜。

你釋放的囚犯將會給你帶來1或2項能力，這取決於他是否值得你或其他大盜信賴：

- ★如果你的囚犯不值得你信賴，他會提供你他的角色能力。這個能力在你釋放他時開始生效，並且只在你還擁有這張囚犯卡就持續生效。

如果你的囚犯值得你信賴，你可以在你執行掠奪行動時拿取2個贓物標記。這個效果只在你所在的位置有2個贓物標記可以獲得時生效。

- ★遊戲結束時，如果你擁有囚犯卡則獲得\$200。

說明：如果貝莉釋放了一個她信賴的囚犯，她可以同時對一個目標進行開火和拳擊行動，貝莉的行動優先於囚犯的。

警長

基礎規則變動

在這個擴充中，如果警長遭遇大盜，大盜不用拿取一張正義子彈卡也不需要逃往車廂頂。不過無論如何，將正義子彈卡放在手邊，一些情況下依舊需要用到它們。

現在大盜可以（也需要）向警長開火，或是移動到警長所在的位置，然後拳擊他！對其他大盜生效的角色能力均可在警長身上生效。



當你拳擊警長時，拿取警長面板人臉區域的鬥士卡堆頂的鬥士卡並暗扣。遊戲結束時你將根據你獲得的鬥士卡而獎勵的額外金錢。接著由你選擇將警長移動到相鄰的車廂。



警長目標卡

為了贏得遊戲，警長必須在遊戲結束前完成至少4個目標。在每個回合開始時，警長將未來目標區域頂的一張目標牌移動到當前目標區域。警長可以在遊戲的任何時刻秘密的查閱當前目標區域內的目標卡，但絕不能查看未來目標區域內的目標卡。



特殊目標



只是皮肉傷

在遊戲結束時，至少有一張鬥士卡位於警長面板的人臉區域時該目標完成。



躲避子彈！

警長的牌堆中如果來自每個不同的大盜的子彈卡數量均不超過2張時該目標完成。



金子彈獎

警長的兩堆子彈卡中至少一堆子彈卡全部用光時該目標完成。



郵件必須寄出！

如果警長的成就區域中擁有至少1個郵袋標記時該目標完成。說明：警長遭到拳擊時不會掉落郵袋。



把鑰匙丟了！

如果警長的成就區域中擁有至少2張囚犯卡時該目標完成。



午時已到

當每個大盜的行動牌堆中都至少包含一張正義子彈卡時該目標完成。



天降正義

當至少一個大盜的行動牌堆中包含至少4張正義子彈卡時該目標完成



說明：只有在4個或更多大盜參與遊戲時（5人或更多人數遊戲時）才使用最後2張目標卡。

逮捕令



每張逮捕令對應遊戲中的一個大盜。

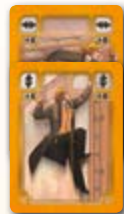
CAPTURED

在遊戲結束時，如果對應逮捕令上的大盜的通緝海報位於警長的成就區（警長逮捕該大盜至少一次一見逮捕行動），則該目標完成。

無論逮捕令上的大盜在遊戲結束時位於監牢或是其他地方：只要逮捕他們一次就夠了！

警長行動卡

警長行動卡堆包含：移動（x2）、爬降（x1）、開火（x3）、移動+（x1）、爬降+（x1）、逮捕（x2）、強化騎馬（x1）當使用車馬飛渡擴充時。



移動+ / 爬降+

如果警長在策劃階段的常規輪（非隧道、加速、倒轉、動盪或是晃動）打出一張「+」卡，他可以立刻從手中再打出一張行動卡。額外打出的行動卡在開戰階段正常結算。

警長不能抽卡以替代打出額外行動卡。

警長可以在一個行動輪中連續打出2張「+」卡，這樣警長可以連續執行3個行動。

如果警長在策劃階段的特殊輪（隧道、加速、倒轉、動盪或是晃動）打出一張「+」卡，他不能打出第二張行動卡。在所有情況下，移動或爬降行動在開戰階段正常結算。



逮捕

警長選擇1個和他處於同一位置的大盜並將該大盜移動至囚車的監牢中。警長將該被捕大盜的通緝海報翻至被捕面，並將其放置到成就區域中。

一個大盜可以被逮捕多次，但只有該大盜第一次被逮捕時，警長即獲得該大盜的通緝海報並持續到遊戲結束。



開火

如果有2個或更多大盜位於警長的射擊線上，警長可以在一次開火中最多射擊2個大盜。警長從他的每個子彈卡堆最頂端拿取一張子彈卡並放到他射擊的目標大盜的行動牌堆中。如果警長僅向1個大盜開火，則警長自選一個子彈卡堆最上方的子彈卡（1個大盜在同個開火

行動中不能被同時射擊2次）。

當警長的射擊線：

- (1) 存在3個或更多大盜。
 - (2) 只有2個大盜的情況下警長只打出了1發子彈。
- 貝莉的能力可以生效避免成為警長開火的目標。

警長子彈卡

警長打出的子彈卡添加到目標大盜的行動牌堆中(就像是其他大盜打出的子彈卡)。
警長子彈卡會額外附帶一些特殊的效果。

額外傷害(持續到回合結束)

當警長向大盜開火,如果打出的子彈卡擁有額外傷害,則將警長子彈卡放置在大盜面前作為提醒。到回合結束時,將該子彈卡洗混到大盜的行動牌堆中。



武器掉落

直到回合結束,該大盜的開火行動卡失去效果。



膝蓋受傷

直到回合結束,該大盜的爬降行動卡失去效果。



肩部受傷

直到回合結束,該大盜的拳擊行動卡失去效果。



說明:如果大盜在被警長射擊並承受了額外傷害影響后打出了卓見卡,他任然可以複製其他大盜打出的開火、拳擊或爬降行動卡並執行效果。

即時傷害



抓到你了!

如果被射擊的大盜擁有一張囚犯卡,警長獲得該囚犯卡並將其翻面,然後將其放置於成就區域。



放下那個郵袋!

如果被射擊的大盜擁有一個郵袋標記,警長獲得該郵袋並將其放置於成就區域。



賞你一發金子彈!

無效果

注意:使用這些子彈卡可能是警長的目標之一。



遊戲結束

第五回合結束後,任何位於囚車後方的囚犯卡翻面放置於警長的成就區域。任何還在列車上的郵袋(沒有被大盜持有的)也放到警長的成就區域。

★警長揭示他的5張目標卡。如果其中的4個已經完成,那麼無論大盜擁有多少錢警長都贏得遊戲。

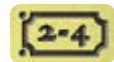
★如果警長沒能完成至少4個任務,最有錢的大盜贏得遊戲。

現在大盜有7條途徑來增加自己的財富:

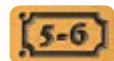
- 掠奪(錢袋、鑽石、手提箱、郵袋)
- 神槍手稱號:打出了最多子彈的玩家獲得\$1000。
- 通緝海報:如果在遊戲結束時警長一次也沒有逮捕過你則獲得\$500。
- 囚犯:如果你持有囚犯卡則獲得\$200。
- 人質(如果你使用車馬飛渡擴充)。
- 鬥士賞金:通過拳擊警長獲得價值\$800、\$500和\$300的鬥士卡。
- 一些火車站卡(劫持列車員、分贓等等)

回合卡

玩家可以隨意混合基礎遊戲和車馬飛渡擴充的回合卡!如果回合卡會對大盜產生影響,它不會影響警長。然而有些回合卡會對警長產生影響(見第10頁)。



帶有這樣符號的回合卡在2-4人遊戲時使用。



帶有這樣符號的回合卡在5-7人遊戲時使用。

特殊行動輪:晃動

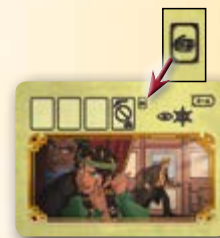


列車晃動導致玩家難以瞄準他人,本行動輪不準打出開火和拳擊行動卡。

說明:卓見卡依舊可以複製其他大盜打出的開火和拳擊行動卡。

回合結束獎勵:雨天的謀劃

在這個擴充中有一些回合卡上擁有一個新的符號(如右圖所示)。在策劃階段結束時,每位玩家選擇1張卡牌並持有到下一回合。這個獎勵在使用高級變體規則時不適用。



被選擇的卡牌在開戰階段不洗入玩家的行動牌堆而是由玩家持有在手中直到下個回合。舉個例子,如果Mei(梅小姐)上個回合持有一張卡牌,則她現在抽5張牌到手中以補充滿6張牌。

事件



安全保管

將警長所在車廂內的贓物標記移動到車廂頂,無論警長位於車廂內還是車廂頂。



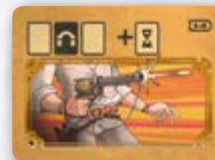
謠言

警長必須隨機翻開1張當前目標區域內的目標卡。



反射動作

在規劃階段結束後,玩家不要將未使用的行動卡放回到行動牌堆中。在開戰階段結束時,從起始玩家開始順時針進行,每位玩家可以從手中打出並執行一張行動卡。接著每位玩家将手中未打出的卡牌放回他們行動牌堆頂。





內疚

如果警長贏得遊戲，最窮的大盜也贏得遊戲。如果有多位大盜一樣窮，則只有警長贏得遊戲。



致命隕落

如果你在車廂頂拳擊一個角色，該角色從車廂頂跌落並從列車中移除，該角色剩餘的行動卡不結算。如果警長和大盜被從列車上擊落，他無法贏得遊戲。



如果強哥射擊車廂頂或最後一節車廂上的角色，他可以讓被擊中的角色跌落火車而不是將其移動到相鄰車廂。



犯罪划不來

遊戲結束時位於監牢中的大盜無法贏得遊戲並且不被算作最有錢的大盜。



基礎遊戲中的事件修改



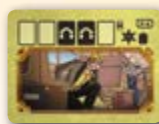
憤怒的警長

當使用本擴充時，憤怒的警長效果改為：本回合結束時，警長獲得1次開火行動接著執行1次移動行動而不用打出任何卡牌。



警長的復仇

該事件的效果影響全部位於警長所在的車廂的車廂內或車廂頂的大盜。



警長的威士忌

當使用車馬飛渡擴充進行遊戲時：如果警長的位置有一瓶威士忌，他可以拿取並放置到自己的玩家面板上。他可以像大盜那樣使用威士忌。

如果警長使用了陳年威士忌，他可以在那輪中打出最多2張行動卡。即使他打出了移動+或爬降+行動卡。如果警長遭到拳擊，他不會掉落他的威士忌。

選擇事件卡的可選規則

在遊戲開始時，玩家對應玩家人數選擇（從所有可用卡牌中）7張回合卡和3張火車站卡。從中抽取4張回合卡和1張火車站卡作為本局遊戲的回合牌堆。

MEI (梅小姐) : 新的大盜



Mei (梅小姐) 是位多才多藝的雜技演員和靈巧的攀爬者。



當你打出爬降卡時，你可以移動到相鄰「對角線」上的車廂。

當Mei (梅小姐) 離開監牢時，她不能移動到相鄰的車廂頂。

Mei (梅小姐) 可以在不使用本擴充的其他內容的情況下加入到基礎遊戲中去，遊戲擴充到7人。規則不變。

當使用Mei (梅小姐) 但不使用本擴充時，Mei (梅小姐) 不能在逃離警長攻擊時移動到相鄰的車廂頂。

當使用車馬飛渡擴充時，你不可在馬車上進行「對角線」移動。

使用多個擴展

本擴充可以與車馬飛渡一起加入到基礎遊戲中，不過我們建議只有參與的全部玩家都非常熟悉柯爾特快車后再這麼做。

警長和騎馬卡

不同於大盜，警長總是在列車中開始遊戲。警長可以使用騎馬卡來使用馬匹移動。

警長和馬車

警長可以進入馬車或站到馬車車頂，當警長進入馬車時不會拿取人質卡。

警長和獵槍手

警長不會被獵槍手影響，不過獵槍手會阻礙警長的視線。警長可以和獵槍手處於同一個位置但不能逮捕他。

鳴謝



Christophe Rimbault

Design: Cédric Lefebvre

Layout: Marinella Degiorgi

Published by Ludonaute
20 boulevard Dethez
13800 Istres France
www.ludonaute.fr
contact@ludonaute.fr



中文翻譯：天神降下作戰
中文校對：XDman



Jordi Valbuena

委製商：艾賜魔袋(貿易)上海有限公司
地址：上海市黃浦區河南南路
489號香港名都319室魔袋桌遊
體驗館
網址：www.asmodee.com.cn



進口商：兒童動力國際有限公司
地址：台北市內湖區文湖街60
巷35號3樓
統一編號：53100400
電話：0287511996
網址：www.gokids.com.tw



COLT 柯爾特 快車EXPRESS

警 匪 風 雲



好极了，图科，你现在已经自由了，不过你可欠了我一个大人情。

当我需要你帮忙的时候，你最好立刻跑过来。

不过现在，我们好像有其他麻烦了。



嘿！

别担心，贝莉！

随时欢迎你来找我！

