

- COLT SUPER EXPRESS

Belle, Cheyenne, Django, Doc, Ghost, Mei og Tucco, de syv berømte banditter, undslipper gang på gang sheriffen og hans mænd. Skud affyres i alle retninger ombord på Union Pacific dybt i det vilde vesten! Men denne gang har lokomotivføreren givet ordre til, at togvognene afkobles én efter én for at beskytte togpassagererne. Nogle af banditterne ryger af toget. Hvem vil være den sidste, der stadig er ombord?

Opsætning

Tag lokomotivkortet og et togvogn kort pr. spiller plus ét (f.eks. 5 kort til 4 spillere).

Kortene lægges på række midt på bordet, så de danner et tog. Lokomotivkortet lægges forrest med togvognskortene på række bag efter.



Vælg en bandit, og tag de 4 matchende kort. Saml alle banditfigurerne, og vælg en tilfældig.

Den spiller, hvis figur blev valgt, tager startspillerkortet og placerer sin figur i den næstsidste togvogn. Spilleren til venstre for ham placerer sin bandit i næste togvogn i retning mod lokomotivet, tredje spiller placerer sin i næste vogn osv.



Halvdelen af banditterne (rundet op), som er placeret i togets bagerste halvdel, skal vende med retning mod lokomotivet, og den anden halvdel (rundet ned) skal stå med retning mod bagenden af toget.

Ubenyttede kort skal lægges tilbage i æsken og skal ikke bruges i spillet.



Bagerste togvogn



Lokomotiv

Målet i spillet

Den sidste bandit, der er ombord på toget, når spillet er slut, har vundet.

Spillet er inddelt i flere runder. Hver runde har 2 faser:

Fase 1: Planlæg!

I starten af runden tager hver spiller sine 4 handlingskort.

Hver spiller vælger 3 kort og lægger dem oven på hinanden med billedsiden nedad foran sig.

Handlingskortene spilles i rækkefølge fra toppen af stakken. Rækkefølgen, som kortene lægges i, er derfor meget vigtig. Resten af kortene lægges til side til næste runde.



Fase 2: Skyd!

Spilleren med startspillerkortet starter runden, og turen går videre til næste spiller med urets retning. Spillerne afslører efter tur det øverste kort i deres stak af handlingskort og udfører kortets handling.

Hver spiller skal kun spille ét kort ad gangen, og næste kort i stakken spilles først i spillerens næste tur. Fasen ender, når alle spilleres kort er spillet, og handlingerne er udført.

Alle handlingskort, som er valgt i Planlæg!-fasen, skal spilles og udføres.

Runden slutter

Når alle handlingskort er udført, hvilket vil sige 3 handlinger pr. spiller, vil togets bagerste vogne blive afkoblet. Hvis en bandit er i togvognen, er spilleren ude af spillet.

Spilleren, der befinder sig længst væk fra lokomotivet, tager togvognskortet, der blev afkoblet, og lægger det foran sig med siden med tyvekoster opad. Hvis flere spillere står lige i slutningen af spillet, bruges disse kort til at finde en vinder. Hvis to banditter begge er længst fra lokomotivet, fordi de er i samme vogn (en i vognen og en på taget), vinder spilleren på taget kortet.

Spilleren til venstre for startspilleren tager startspillerkortet. Næste runde kan begynde nu.



Spillet slutter

Spillet slutter øjeblikkeligt, hvis der kun er én bandit tilbage enten på eller i toget. Denne bandit har vundet.

Spillet slutter også, når sidste togvogn kobles af, og flere spillere befinder sig i lokomotivet. Spilleren med flest tyvekostkort foran sig har vundet. Står flere spillere lige, vinder spilleren med tyvekostkortet med højest værdi.



Handlingskort

Det er vigtigt, hvordan din banditfigur vender, og hvor den er placeret i forhold til de øvrige figurer. Det kan være nødvendigt at flytte på de øvrige figurer for at gøre plads til din egen figur



Vend

Skift retning uden at skifte position. Hvis din revolver peger mod lokomotivet, skal din figur vendes, så revolveren peger mod bagenden af toget eller omvendt.



Skift etage

Hvis du er inde i togvognen, skal du klatre op på taget uden at skifte retning. Hvis du er på taget, skal du klatre ned.

Hvis der allerede er en bandit på denne plads, skal din bandit placeres således, at han står med ryggen til kanten af kortet.





Flyt

Flyt til næste vogn, som din revolver peger mod, uden at skifte etage eller retning.

Hvis der allerede er en bandit på denne plads, skal din bandit placeres i den side af kortet, hvor han kom ind.

Hvis du stiger af toget, er du ude af spillet.



Skyd

Skyd den første bandit, som du kan se.

Du kan se og skyde en bandit, når han står foran dig, din revolver peger på ham, I er på samme etage (ikke nødvendigvis i samme togvogn), og der ikke er andre banditter imellem jer.

Når du skyder en bandit, skal banditten flyttes til næste togvogn på samme etage og lægges ned på ryggen, uden at blive vendt; banditten er i chok. Hvis en bandit er i chok, kan han ikke skydes; kuglen flyver forbi ham.

Banditter, der skubbes af toget, er ude af spillet.



Vågn op

Når en bandit er i chok, har alle spillerens handlingskort samme effekt; figuren rejses op uden at ændre på retning eller position.



- GOLD SUPER EXPRESS

To udvidelser er inkluderet i spillet for at give det mere dybde. Det anbefales, at man tager dem i brug, når man har god forståelse for grundspillets regler.

Udvidelse: Refleks



Refleks-udvidelsen kan spilles med eller uden Heste-udvidelsen.

Når spillet sættes op, skal handlingskortet "Refleks" bruges i spillet.

Spillerne har derfor et ekstra handlingskort på hånden at vælge imellem, men de skal stadig kun spille 3 kort i hver runde.



Refleks

Er din bandit i chok, rejser han op uden at skifte retning, OG skyder han den første bandit, som han kan se.

Er din bandit ikke i chok lægges han ned på ryggen.

Av, det gør ondt at skyde sig selv i foden!



- GOLD SUPER EXPRESS

To udvidelser er inkluderet i spillet for at give det mere dybde. Det anbefales, at man tager dem i brug, når man har god forståelse for grundspillets regler.

Udvidelse: Hest



Heste-udvidelsen kan spilles med eller uden Refleks-udvidelsen.

Når spillet sættes op, skal handlingskortet "Hest" bruges i spillet.

Spillerne har derfor et ekstra handlingskort på hånden at vælge imellem, men de skal stadig kun spille 3 kort i hver runde.



Hest

Flyt din figur til lokomotivet, så bandittens revolver peger fremad. Hvis der allerede står en bandit på denne plads, skal den flyttes, så den står forrest.

Dette korts effekt kan også bruges, hvis du vender det lige efter, at din bandit er røget af toget. Du er blevet reddet i sidste øjeblik og kommer ombord på toget igen som vist herover. Bemærk, at dette kort kun kan redde dig i den IGANGVÆRENDE runde.

