

Ludonaute



Les éditions Ludonaute

Ludonaute est une petite maison d'édition française, basée en Provence et fondée en 2010 par un couple d'enseignants qui se définissent comme des explorateurs ludiques. À son catalogue aujourd'hui cinq jeux de plateau et de cartes, avec un déterminant commun : **l'imaginaire et l'évasion**.

Ludonaute a édité chacun de ces jeux avec la volonté de faire vivre aux joueurs une histoire, une aventure dans un univers thématique fort porté par de magnifiques illustrations.

Les jeux de Ludonaute sont déclinés en deux gammes :

- les Ludobooks (Crimebox Investigation & Phantom) dont l'objet est d'associer jeu et lecture dans un même titre.
- les Ludobox (Offrandes, Yggdrasil et Shitenno), jeux au matériel plus conséquent, portés par un thème fort issu des mythes ou de l'imaginaire collectif.



Le Petit Prince

Fabrique-moi une planète

Notre nouveau titre, Le Petit Prince – Fabrique-moi une planète, s'insère dans cette deuxième gamme mais prend ses origines dans les Ludobooks. En effet, la volonté des auteurs est de retranscrire l'univers de l'oeuvre du petit Prince, par le biais d'un jeu **riche et accessible**.

Le jeu reprend les illustrations originales d'Antoine de Saint-Exupéry et comme le conte, il s'adresse à tous, **enfants comme adultes**. Le jeu parcourt la galaxie poétique et intemporelle du Petit Prince, à la rencontre de tous les personnages de l'oeuvre et des éléments qui ont fait son succès : rose, moutons et baobabs...

www.ludonaute.fr

Le Petit Prince

Fabrique-moi une planète

 Antoine Bauza & Bruno Cathala

 Antoine de Saint-Éxupéry

Ludonaute 



2-5 joueurs



À partir de 8 ans



25 min.

Genre : Jeu de tuiles

Thème : Conte du Petit Prince

*Dimensions : 160*230*50 mm*

Caractéristiques :

- 80 tuiles
- 5 pions marqueurs de score
- 1 livret de règles

Langues : Français

Date de parution : Mars 2013

Distributeur : ASMODÉE

Code produit : LPP12FR1

Prix public : 20 €



3 770002 176047

But du Jeu

Chaque joueur doit construire la plus « belle » planète possible et ainsi marquer le maximum de points.

S'il te plait, fabrique-moi une planète.

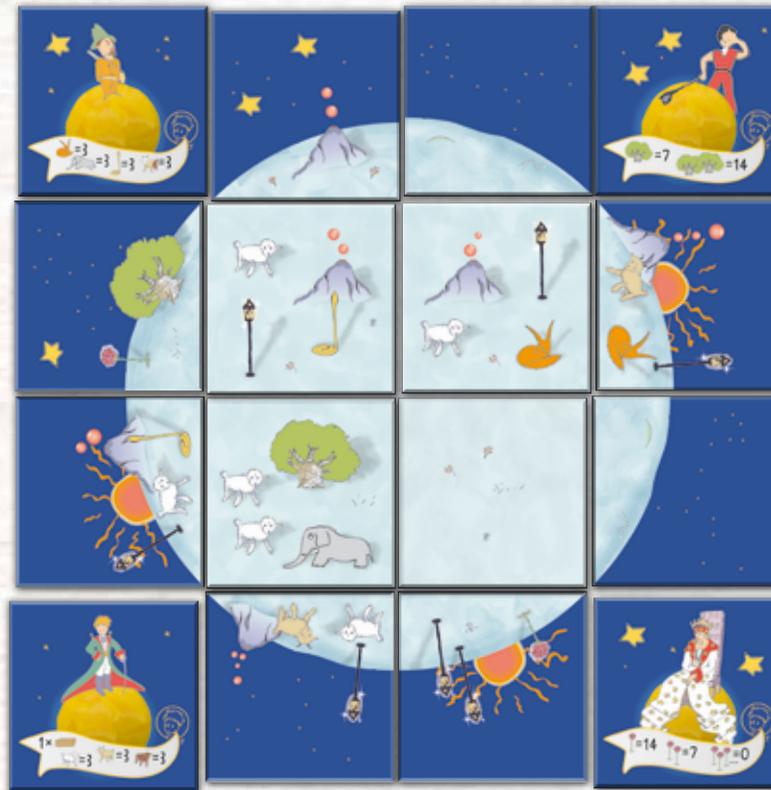
Chaque planète est constituée de 16 tuiles :

12 tuiles de planète qui contiennent des éléments susceptibles de donner des points (moutons, rose, réverbères...).

4 lunes satellites, occupées par des personnages qui octroient des points au joueur en fonction des éléments présents sur les autres tuiles.

Le Petit Prince marque 3 points pour chaque couleur de mouton présent sur la planète et 1 point par caisse.

« S'il vous plait, dessine-moi un mouton. »



Gare aux volcans !

Avant de désigner le vainqueur, il faut déterminer le joueur qui possède le plus de volcans sur sa planète.

Ce dernier perd alors autant de points qu'il a de volcans.

« Au matin du départ, il mit sa planète bien en ordre. Il ramona soigneusement ses volcans en activité. »

Le Roi marque 14 points s'il y a une seule rose sur la planète, 7 points s'il y en a deux, 0 points s'il y en a 3 ou plus.

« Va revoir les roses. Tu comprendras que la tienne est unique au monde. »

Le joueur avec le plus grand nombre de points de victoire en fin de partie gagne.

Comment joue-t-on ?

Il y a 16 tours de jeu au cours desquels chaque joueur va récupérer une tuile pour construire sa planète.

Au début du tour, le premier joueur pioche autant de tuiles qu'il y a de joueurs, par exemple 4 tuiles à 4 joueurs.

Puis il en choisit une pour lui parmi les 4. Enfin il désigne le joueur suivant.

Le deuxième joueur prend une tuile parmi les 3 tuiles restantes pour construire sa propre planète.

Puis il désigne le joueur suivant. Celui-ci prend une des 2 tuiles restantes.

Le dernier joueur prend la dernière tuile pour former sa propre planète.

Il n'a pas le choix mais il devient le premier joueur du nouveau tour.



Attention aux Baobabs !

À tout moment du jeu, si un joueur a 3 baobabs sur sa planète, il doit retourner les trois tuiles correspondantes.

« Si la planète est trop petite et si les baobabs sont trop nombreux, ils la font éclater. »

Il perd donc le bénéfice des éléments situés sur ces tuiles.



On continue ainsi jusqu'à ce que les planètes soient complètes.

Arguments de vente

- Le jeu respecte complètement l'univers riche de sens et de poésie du petit Prince et reprend toutes les illustrations originales de l'oeuvre.
- Le **70ème anniversaire** de la publication de l'oeuvre est le moment indiqué pour l'édition de ce jeu, hommage à ce personnage qui a marqué nos enfances.
- Le jeu est facile à mettre en place, les **règles accessibles** à tous les publics, la durée de partie modérée.
- Le thème inter-générationnel et les mécanismes simples, sans être simplistes, permettent à tous de se retrouver ensemble autour d'une table.
- Chaque partie offre un plaisir **renouvelé** par la fabrication d'une nouvelle planète chaque fois.
- Le prix public conseillé de **20€ TTC** place le jeu à la portée de tous les budgets.



Les auteurs

- Antoine Bauza -



Il est une étoile montante de la création ludique, travaillant sur des jeux de rôle, jeux vidéo ou de société. *7 Wonders*, *Hanabi* ou encore *Ghost stories* sont parmi ses plus grands succès.

- Bruno Cathala -



Figure tutélaire du monde du jeu, Bruno Cathala crée des jeux depuis plus de 10 ans, avec à son actif des jeux aussi variés que *Mr Jack*, *Cyclades*, *Kamon* ou encore *Dice Town*.