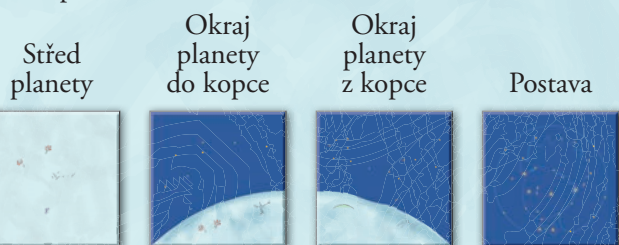


Příprava hry

Rozdělte dílky do 4 sloupců podle typu, zamíchejte je a položte sloupce doprostřed stolu. Dílky jsou v sloupcích lícem dolů.



Pokud hrajete pouze ve 4 hráčích, odstraňte ze hry 4 dílky z každého sloupce. Dejte je bokem, aniž byste se na ně podívali. S těmito dílky se nebude hrát. Pokud hrajete ve 2 či 3 hráčích, učiňte to samé s 8 dílky.

To je vše! Nyní můžete začít!

Pravidla pro stavbu planety

- Každá planeta se skládá z celkem 16 dílků – 4 středových, po 4 od každého ze dvou typů okrajů a 4 postav. Ne méně, ne více.
- Těchto 16 dílků musí být poskládáno do čtverce 4x4 tak, aby dohromady vytvořily kulatou planetu. Dílky s postavami umísťujete do rohů čtverce (viz dále).
- Dílky lze přikládat v jakémkoliv pořadí, můžete tak například v prvních čtyřech kolech umístit všechny postavy (dát je do čtyř rohů).
- Při stavění planety na sebe dílky nemusí navazovat, můžete tak mezi nimi mít volná místa. Do konce hry se tato místa zaplní.
- Na své planetě můžete mít více postav stejného druhu.

Příběh hry

Hra se skládá z 16 kol. Nejmladší hráč je začínajícím hráčem.

1. Začínající hráč si vybere jeden ze 4 sloupců a vezme z něj tolik dílků, kolik je hráčů ve hře. Pokud tedy hrajete ve čtyřech, začínající hráč vezme 4 dílky.
2. Tyto dílky jsou položeny na stůl lícem nahoru tak, aby je všichni dobře viděli.
3. Začínající hráč si vybere jeden z odhalených dílků a dá si jej před sebe. Začíná tak stavět svoji planetu.
4. Poté začínající hráč určí dalšího hráče, který si bude vybírat jeden z odhalených dílků.
5. Tento hráč si vybere jeden ze zbylých odhalených dílků a umístí jej před sebe, čímž začíná stavět svou planetu. Poté určí dalšího hráče. Takto pokračujte, dokud každý hráč v kole nezíská jeden dílek.

Poslední hráč si musí vzít dílek, který na něj zbude. Jako kompenzaci za to se v dalším kole stane začínajícím hráčem. V novém kole hra pokračuje opět od bodu 1.

Hra pokračuje do okamžiku, kdy každý z hráčů má před sebou planetu skládající se z 16 dílků poskládaných do tvaru čtverce 4x4.

Pozor na baobaby!

Na některých dílcích jsou baobabové stromy. Není dobré mít příliš mnoho baobabů!

Má-li hráč na své planetě 1 či 2 baobaby, je vše v pořádku. **Pokud však na ni přidá třetí dílek s baobabem, musí všechny dílky s baobabem otočit lícem dolů!** Předměty zobrazené na těchto dílcích vám tak na konci hry nepřinesou žádné body!

Poté, co hráč otočí tyto 3 dílky, může na planetu přidávat nové dílky s baobaby. Pokud ale na planetu znovu přidá 3 dílky s baobaby, musí je opět otočit.



Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy před sebou mají všichni hráči dostavěné planety.

Nyní každý z hráčů spočítá body, které mu přinesly 4 postavy okolo jeho planety (můžete k tomu využít bodovací stupnici na zadní straně krabice).

Pokud má hráč více postav toho samého druhu, získá body za každou z nich.

Pozor na sopky!

Hráč, který má na konci hry na své planetě nejvíce sopek, dostává postih. Ztrácí tolik bodů, kolik sopek na planetě má. *Pokud má nejvíce sopek více hráčů, ztrácí body všichni s největším počtem sopek.*

Malý princ pográtuluje hráči s největším počtem bodů a vyhlásí jej vítězem hry. V případě remízy na prvním místě vyhrává hráč s nižším počtem sopek. Pokud mají remizující hráči stejně sopek, vítězství sdílí.

Postavy



Domýšlivec dává 4 body za každého hada.

Zeměpisec dává 1 bod za každý dílek planety, na kterém není sopka.

Dílky otočené v důsledku baobabů se počítají jako dílky bez sopky. Dílky s postavami se pro zeměpisce nepočítají.



Hvězdář dává 2 body za každý západ slunce.

Král dává 14 bodů, pokud je na planetě právě jedna růže, 7 bodů, pokud jsou růže právě dvě, a 0 bodů, pokud na ní jsou tři růže a více.



Lampář dává 1 bod za každou lampu.

Lovec dává 3 body za každý druh zvířete (lišku, slona, hada a beránka), který má hráč na své planetě.

Stačí mít na planetě beránka jedné barvy, abyste dostali 3 body za beránky...



Pijan dává 3 body za každý dílek, který byl otočen v důsledku baobabů.

Byznysmen dává 2, 3 či 5 bodů za každého beránka zobrazené barvy (bílé, šedé či hnědé).



Zahradník dává 7 bodů za každý baobab. *(Poznámka: Na planetě nemůžete mít víc než 2 baobaby.)*

Turecký hvězdář dává 1 bod za každou velkou hvězdu.

Počítají se všechny velké hvězdy, včetně těch na dílcích s postavami.



Malý princ dává 3 body za každý druh beránka (bílého, šedého, hnědého) a 1 bod za každou bedýnku na planetě.



Příklady bodování

Honza má $14 + 12 + 12 + 7 = 45$ bodů.

12
Liška, slon, had a beránek

14
2 baobaby

12
6 bílých beráneků

7
2 růže

Tereza má $9 + 9 + 13 + 10 = 41$ bodů.

9
9 dílků bez sopek

9
3 dílky lícem dolů

13
Bílý, šedý a hnědý beránek plus 4 bedýnky

10
2 hnědí beránci

Honza má 45 bodů, ale také má na planetě největší počet sopek (6 sopek). Jeho finální počet bodů je tak $45 - 6$, tedy 39 bodů. Vítězem je proto Tereza!

Varianta se skrytými postavami

V této variantě se dílky s postavami nevykládají. Začínající hráč si tajně vybere postavu a dá ji k planetě lícem dolů. Pak pošle dílky dalšímu hráči a tak dále. Hráči tak ve hře nevidí, na jaké postavy kdo hraje. Dílky s planetou hráči vykládají stále lícem nahoru.

Pravidla pro dva hráče

Při hře ve dvou se hraje následovně:
Začíná nejmladší hráč. Ten je hráčem A.

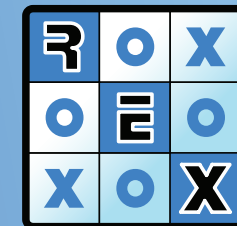
- Hráč A vybere jeden ze 4 sloupců a vezme z něj 3 dílky.
- Na tyto tři dílky se tajně podívá. Vybere 2 z nich a položí je lícem nahoru do středu stolu, zatímco třetí položí vedle, lícem dolů.
- Hráč B si vybere jeden ze tří dílků (může si vzít i ten, který je lícem dolů, ale nesmí se na něj před tím podívat).
- Hráč A si vybere jeden ze zbývajících dílků. Třetí dílek je odhozen, lícem nahoru.

Začíná další kolo. V něm 3 dílky vybírá hráč B, dva položí lícem nahoru a jeden lícem dolů. Hráči se takto střídají a hra pokračuje do okamžiku, kdy mají oba před sebou poskládané celé planety.



Malý princ

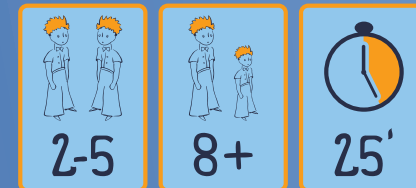
Udělej mi planetu!



1. Vyber si dílek.

2. Poskládej svou planetu.

3. Urči její hodnotu.



Autoři: Antoine Bauza & Bruno Cathala
Ilustrace: Antoine de Saint-Exupéry
Grafická úprava: Ludonaute
Překlad: Martin Hrabálek

Obsahuje česká a slovenská pravidla.



Ludonaute Tato hra obsahuje 80 dílků a 5 žetonů.



LePetitPrince.com
REXhry.cz

Varování! Obsahuje malé části! Nevhodné pro děti do tří let.

LPPTM © A. de Saint-Exupéry Estate 2013

VYROBENO v ČÍNĚ.
REXhry.cz
Údolní 42
602 00 Brno
obchod@rexhry.cz



LPPI4CZI