

Prestaketa

Nahasi lau fitxa-multzoak, **bakoitza bere aldetik**, eta ipini buruz behera mahiaren erdian.

Planetaren zentroa	Gorako bazterra	Beherako bazterra	Pertsonaia
			

Lau jokalariekin jokatzeko, kendu begiratu gabe, lau fitxa multzo bakoitzetatik, eta 2 edo 3 jololari izaten ba dira, kendu multzo bakoitzatik zortzi fitxa. Kendutako fitxak ez dira gehiago erabiliko eta baztertu ditzakezue begiratu gabe!

Prest? Has gaitezen!

Arauk

- Planeta bakoitzak 16 fitxa ditu: 4 zentrokua, 8 mota bakoitzetako bazter, eta 4 pertsonaia. Ez gehiago, ez gutxiago.
- 16 fitxek, 4x4 karratua osatu behar dute, honela planeta biribila eta koskor bat eta lau pertsonaia bazter bakoitzean agertuko dira (ikus argibideak amaieran)
- Planetak edozein ordenan osatu daitezke. Esate baterako, aurreneko lau txandetan, jokalariek lau pertsonaia ipini ditzakete.
- Partidan, ipinitako planetaren ezberdin piezek ez dira ondokoak izan behar. Hau da, jokalariek "hutsuneak" utz ditzake, eta hauek bete egingo ditu partidan zehar.
- Planeta batek pertsonaia berdin-berdinak eduki ditzake.

Partidaren garapena

Partidak 16 txanda ditu. Gazteena jokatzen hasiko da:

1. Aukeratu fitxa-multzo bat eta jokalaria bezainbeste fitxa hartu. Adibidez, lau jokalariko partidan, lau fitxa hartuko ditu
2. Ipin fitxa hauek mahai gainean, ahoz gora, guztiek ikus dezatela.
3. Orain, ikusgai dauden lau fitxetatik aukeratu fitxa bakarra eta ipini bere aurrean, dagokion planeta osatzeko
4. Ondoren, txanda horretan fitxak hartu ez dituen jokalaria bat aukeratu.
5. Auketatutako jokalaria gainontzeko fitxetatik bat hartuko, eta bere aurrean ipiniko du bere planeta osatzeko. Honek aurreko jokalaria bezala egingo du eta beste jokalaria bat bereiztuko du (laugarren puntuan bezala).

Eta horrela jarraitu behar da, jokalaria guztiek fitxa bakarra eduki arte.

Azken jokalaria ez du aukerarik izango, eta azken fitxa eramango du. Beraz, hurrengo txandan hasiko da eta fitxa multzo berri bat aukeratuko du (Lehenengo puntuan bezala)

Modu honetan, partida garatzen da jokalaria guztiek haien aurrean bere planeta osatua izan arte, 4x4ko karratua, 16 fitxekin eginda.

Kontuz baobabekin!

Fitxa batzuetan baobabak aurkituko dituzue. Haien ugalketa kaltegarria da. Jokalaria baten planetak 1 edo 2 baobab baditu ez da ezer gertatzen.

Baina jokalaria hirugarren baobaba ipintzen badu, bere planetaren baobabak dauzkan 3 fitxei buelta eman beharko zaie. Horrela, ezkutatutako piezek ez dute punturik emango partida amaitzen denean. 3 fitxa horiek biratzen direnean, jokalaria baobab gehiago ipin ditzake, baina berriz 3 baobab agertzen badira, fitxa honeri buelta eman beharko zaie.



Partidaren amaiera

Partida amaitzen da jokalaria guztiek bere planeta bukatzen dutenean.

Jokalaria bakoitzetako puntuazioa kalkulatzeko, bere lau pertsonaiengandik emandako puntuak batu behar dira (erabil dezakezue kaxaren atzealdean agertzen den argibidea eta puntuazioaren markagailuak).

Jokalaria batek, mota berdinetako **hainbat pertsonaia** izaten baditu, puntuak irabazten ditu pertsonaia bakoitzagatik.

Adi sumendiek!

Partidaren amaieran sumendi gehiago dauzkan jokalaria, zigorra jasoko du eta bere planetak sumendi dauzkan hainbeste puntu galduko ditu. Berdinketa kasuan, sumendi gehienarekin, jokalaria guztiek jasoko dute zigorra.

Puntu gehiago lortzen dituen jokalaria Printze Txikiaren zorionak jasoko ditu eta garailea izango da.

Berdinketa kasuan, sumendi gutxien dituen planetak partida irabaziko du. Sumendien zenbaki berdina lortzen ba dute ere bai, garaipena banatzen da 2 jokalarien artean.

Pertsonaiak



Harroputza: lortu 4 puntu suge bakoitzagatik.

Geografoa: lortu puntu bakarra bere planetako sumendi gabeko fitxagatik. *Baobabsen erruagatik buelta emandako fitxei sumendi gabeko fitxa moduan, kontuan hartuko da. Pertsonaia fitxek ez dute baliorik geografoarentzat.*



Astronomoa: lortu 2 puntu Ilunabar bakoitzagatik.

Erregea: lortu 14 puntu, planetan arrosa bakarra besterik ez badago, 7 puntu 2 arrosa badaude, eta 0, 3 arrosa edo gehiago badaude.



Farolaria: lortu puntu bakarra bere planeta dauden farola bakoitzagatik.

Ehiztaria: lortu 3 puntu bere planetako animalia ezpezie bakoitzagatik (elefantea, azeria, sugea, ardia). *Jokalaria ardi kolore bakarra izatearekin ere nahikoa du ezpezieko 3 puntu lortzeko.*



Mozkortia: lortu 3 puntu baobabsen erruagatik biratu den fitxa bakoitzagatik.

Negozioko gizon bakoitzak: lortu 2, 3 edo 5 puntu hurrenez hurren, bere koloretako ardiagatik (zuria, beige edo marroia).



Lorezaina: lortu 7 puntu baobab bakoitzagatik. *(Gogoratu: inoiz egon daiteke 2 baobab baino gehiago planeta batean)*

Turkiako astronomoa: lortu puntu bakarra izar handi bakoitzagatik, pertsonaien fitxetan agertzen diren izar handiak batutzen dira ere bai.



Printze txikia: lortu 3 puntu, bere planetako ardi kolore bakoitzagatik (zuria, grisa, marroia) eta puntu bat kaxa bakoitzagatik.



Zenbaketaren adibidea:

Bruno : $14+12+12+7=45$ puntu

12
Sugea, Elefantea, Otsoa eta Ardia

14
2 Baobab

12
6 Ardi zuria

7
2 Arrosa

Antoine : $13+9+9+10=41$ puntu

9
9 Planetaren sumendi gabeko fitxa

9
3 Buelta emandako fitxa

13
Ardi zuria, beige, eta marroia eta 4 kaxa

10
2 Ardi marroia

2 jokalariekim partida

Jokuaren garapena hauxe da:
Gazteena jokatzen hasiko da. A jokalaria izendakoa.

1. A jokalaria lau fitxa-multzoetatik bat aukeratuko du eta 3 fitxa hartuko ditu
2. Isilean fitxak begiratu ditu, bi aukeratuko eta ahoz gora mahai gainean utziko ditu. Azken fitxa ahoz behera usten da.
3. B jokalaria hiruetako fitxak bat hartuko du (ahoz behera dagoen fitxa har dezake, baina aurretik begiratu gabe)
4. Ondoren, A jokalaria geratzen diren bi fitxetatik bat hartuko du. Geratzen den fitxa ahoz gora baztertuko da.

Berriz ere, beste txanda bat hasiko da, orain B jokalaria multzo bat aukeratuko du. Honetatik 3 fitxa hartuko, 2 ahoz gora, eta 1 ahoz behera mahai gainean usten. Horrela txandaka jarraituko dute partida, 2 planeta osatu arte.

Erkutatua dauden pertsonaien aldaera

Aldaera honetan, pertsonaien fitxak ez dira erakusten, lehenengo jokalaria isilean begiratzen ditu eta bat hartu ondoren nahi duen jokalaria txanda pasatzen zaio. Fitxak estaliak mantentzen dira amaierako zenbaketara arte. Modu honetan, ezin da zehatz mehatz jakin beste jokalaria zein pertsonaiekin jokatzen diren.

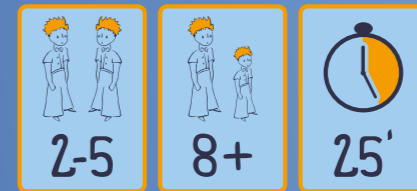
Printze tsikia

Egin ieza dazazu planeta bat

1. Aukera ezazu fitxa bat.

2. Egin ezazu planeta.

3. Bere balioa kalkulatu.



Agileak: Antoine Bauza eta Bruno Cathala
Irudiak: Antoine de Saint-Exupery
Diseinua: Ludonaute
Itzulpena: Cristina Silva (Grupo Hal) & Estela Solana



LePetitPrince.com
Ludonaute.fr

Kontuz! Ez da gomendagarria 3 urte baino gutxiago dituzten umeentzako. Pieza txikiak ba ditu.

LPP™ © Succession A. de Saint-Exupéry 2013



MADE IN CHINA

Ludonaute

11 A rue des pivettes
13800 Istres France
contact@ludonaute.fr

Joku honek 80 lauki-formako fitxak dauzka, eta bestaldetik 5 fitxa



3 770002 176085

LPP12SPI

