

Προετοιμασία

Ανακατέψτε τις 4 στοίβες πλακιδίων ξεχωριστά και τοποθετήστε τις κλειστές στο κέντρο του τραπέζιού.



Αν παίζουν μόνο 4 παίκτες, αφαιρέστε τέσσερα πλακίδια από κάθε στοίβα χωρίς να τα δείτε. Αν παίζουν 3 ή 2 παίκτες, αφαιρέστε οκτώ πλακίδια από κάθε στοίβα. Αυτά τα πλακίδια δεν θα χρησιμοποιηθούν στο παιχνίδι, γι' αυτό επιστρέψτε τα στο κουτί χωρίς να τα δείτε!

Αυτό είναι όλο! Μπορείτε να ξεκινήσετε το παιχνίδι!

Κανόνες Χτισίματος

- Κάθε πλανήτης αποτελείται από 16 πλακίδια: 4 Πυρήνες, 4 Άκρες από κάθε είδος και 4 Χαρακτήρες. Ούτε περισσότερα, ούτε λιγότερα.
- Τα 16 πλακίδια πρέπει να είναι σε ένα τετράγωνο 4 x 4, και να σχηματίζουν ένα στρογγυλό πλανήτη, με τους 4 Χαρακτήρες στις γωνίες του τετραγώνου (βλ. εικόνες)
- Οι πλανήτες μπορούν να κατασκευαστούν με οποιαδήποτε σειρά π.χ. στη διάρκεια των 4 πρώτων γύρων ένας παίκτης μπορεί να τοποθετήσει τους 4 Χαρακτήρες (τις γωνίες).
- Ενώσω ο πλανήτης χτίζεται, τα κομμάτια του δεν χρειάζεται να συνδέονται μεταξύ τους: κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορεί να υπάρχουν κενά ανάμεσα στα πλακίδια του πλανήτη ενός παίκτη. Θα γεμίσουν στο τέλος του παιχνιδιού.
- Ένας παίκτης επιτρέπεται να έχει περισσότερους του ενός Χαρακτήρες του ίδιου είδους.

Παίζοντας το παιχνίδι

Το παιχνίδι παίζεται σε 16 γύρους. Πρώτος Παίκτης θα είναι ο νεώτερος σε ηλικία παίκτης.

1. Ο Πρώτος Παίκτης επιλέγει μια από τις 4 στοίβες και παίρνει τόσα πλακίδια, όσος ο αριθμός των συμμετεχόντων, π.χ. σε παιχνίδι 4 παικτών ο Πρώτος Παίκτης παίρνει 4 πλακίδια.
2. Αυτά τα 4 πλακίδια τοποθετούνται ανοιχτά πάνω στο τραπέζι έτσι, ώστε όλοι να μπορούν να τα δουν.
3. Κατόπιν ο Πρώτος Παίκτης επιλέγει ένα ανοιχτό πλακίδιο και το τοποθετεί μπροστά του για να ξεκινήσει την κατασκευή του πλανήτη του.
4. Στη συνέχεια ο Πρώτος Παίκτης επιλέγει έναν άλλο παίκτη, ο οποίος παίρνει και αυτός ένα από τα υπόλοιπα ανοιχτά πλακίδια.
5. Αυτός ο νέος παίκτης παίρνει το πλακίδιο και ξεκινάει την κατασκευή του δικού του πλανήτη μπροστά του. Κατόπιν επιλέγει και αυτός ένα άλλο παίκτη κ.ο.κ., μέχρις ότου κάθε παίκτης να έχει πάρει ένα πλακίδιο.

Ο τελευταίος παίκτης θα πάρει το πλακίδιο που έχει απομείνει. Για να αποζημιωθεί γι' αυτό, Αυτός ο παίκτης γίνεται ο Πρώτος Παίκτης του επόμενου γύρου, και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρις ότου κάθε παίκτης να έχει μπροστά του έναν ολόκληρο πλανήτη αποτελούμενο από 16 πλακίδια τοποθετημένα σε τετράγωνο 4 x 4.

Προσοχή στα δέντρα Μπαομπάμπ!

Σε ορισμένα πλακίδια υπάρχουν δέντρα μπαομπάμπ. Το να έχετε πολλά δέντρα μπαομπάμπ είναι κακό!

Αν ο πλανήτης ενός παίκτη έχει το πολύ 1 ή 2 δέντρα, τότε όλα είναι καλά. Όμως, αν προστεθεί και τρίτο δέντρο, και τα τρία πλακίδια που περιέχουν δέντρα μπαομπάμπ πρέπει να αναποδογυριστούν (κλείσουν). Τα περιεχόμενα αυτών των πλακιδίων δεν θα σας δώσουν πόντους στο τέλος του παιχνιδιού!

Όταν και τα τρία πλακίδια αναποδογυριστούν, ο παίκτης μπορεί και πάλι να τοποθετήσει δέντρα μπαομπάμπ. Αν όμως καταφέρει να μαζέψει άλλα 3 δέντρα μπαομπάμπ, θα πρέπει να κλείσει και αυτά τα 3 πλακίδια.

Το Τέλος του Παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει όταν όλοι οι παίκτες ολοκληρώσουν την κατασκευή του πλανήτη τους.

Στη συνέχεια, κάθε παίκτης προσθέτει τους πόντους που κέρδισε από τους τέσσερις Χαρακτήρες του πλανήτη του (μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη γραμμή βαθμολόγησης στο πίσω μέρος του κουτιού).

Αν ένας παίκτης έχει περισσότερους από ένα Χαρακτήρες του ίδιου είδους, καθένας τους θα βαθμολογηθεί ξεχωριστά.

Προσοχή στα Ηφαιστεια!

Ο παίκτης με το μεγαλύτερο αριθμό Ηφαιστειών στο τέλος του παιχνιδιού χάνει τόσους πόντους, όσα τα ηφαιστεια στον πλανήτη του.

Αν υπάρχει ισοπαλία, όλοι χάνουν πόντους.

Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη βαθμολογία δέχεται τα συγχαρητήρια του Μικρού Πρίγκιπα και κερδίζει το παιχνίδι. Σε περίπτωση ισοπαλίας, νικητής είναι ο παίκτης με το μικρότερο αριθμό ηφαιστειών. Αν οι πλανήτες των παικτών που ισοβαθμούν έχουν τον ίδιο αριθμό ηφαιστειών, αυτοί οι παίκτες μοιράζονται τη νίκη.

Χαρακτήρες



Ο Ματαιόδοξος δίνει 4 πόντους για κάθε φίδι.

Ο Γεωγράφος δίνει 1 πόντο για κάθε πλακίδιο του πλανήτη που δεν περιέχει Ηφαιστειο. Τα κλειστά πλακίδια λόγω μπαομπάμπ θεωρούνται πλακίδια χωρίς ηφαιστειο. Τα πλακίδια Χαρακτήρων όμως δεν υπολογίζονται από τον Γεωγράφο.



Ο Αστρονόμος δίνει 2 πόντους για κάθε Ηλιοβασίλεμα.

Ο Βασιλιάς δίνει 14 πόντους αν υπάρχει μόνο 1 Τριαντάφυλλο στον πλανήτη, 7 πόντους αν υπάρχουν ακριβώς 2 Τριαντάφυλλα, και κανένα πόντο αν υπάρχουν τρία ή περισσότερα Τριαντάφυλλα στον πλανήτη.

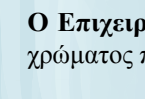


Αυτός που ανάβει το Φανάρι δίνει 1 πόντο για κάθε Φανάρι.

Ο Κουνηγός δίνει 3 πόντους για κάθε είδος ζώου (ελέφαντα, αλεπού, φίδι και αρνί) που υπάρχει στον πλανήτη. Το να έχετε ένα από τα τρία είδη αρνιού είναι αρκετό για να κερδίσετε τους 3 πόντους για τα αρνιά. ..



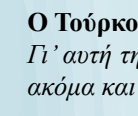
Ο Μπεκρής δίνει 3 πόντο υς για κάθε πλακίδιο που έχει κλείσει εξαιτίας των δέντρων μπαομπάμπ.



Ο Επιχειρηματίας δίνει 2, 3 ή 5 πόντους για κάθε αρνί του χρώματος που φαίνεται στο πλακίδιο του (άσπρο, γκρι ή καφέ).



Ο Κηπουρός δίνει 7 πόντους για κάθε δέντρο Μπαομπάμπ (Σημείωση: δεν μπορούν να υπάρχουν πάνω από 2 δέντρα Μπαομπάμπ σε ένα πλανήτη).



Ο Τούρκος Αστρονόμος δίνει 1 πόντο για κάθε μεγάλο Αστέρι. Γι' αυτή τη βαθμολόγηση υπολογίζονται όλα τα μεγάλα αστέρια, ακόμα και αυτά στα πλακίδια Χαρακτήρων.



Ο Μικρός Πρίγκιπας δίνει 3 πόντους για κάθε είδος αρνιού (άσπρο, γκρι και καφέ) και 1 πόντο για κάθε κιβώτιο.

Παράδειγμα Βαθμολόγησης

Ο Γιάννης έχει $14 + 12 + 12 + 7 = 45$ πόντους.

Ο Αντόνης έχει $9 + 9 + 13 + 10 = 41$ πόντους.

Ο Γιάννης έχει 45 πόντους, όμως ο πλανήτης του έχει τα περισσότερα Ηφαίστεια (6 Ηφαίστεια). Έτσι, η τελική βαθμολογία του είναι $45 - 6 = 39$ πόντοι. Άρα ο Αντόνης είναι ο νικητής!

Παραλλαγή κρυμμένων Χαρακτήρων

Όταν ένας παίκτης επιλέγει ένα πλακίδιο Χαρακτήρα, το κρατάει κρυφό από τους υπόλοιπους παίκτες, σε αντίθεση με τα πλακίδια πλανήτη, τα οποία τοποθετούνται ανοιχτά μπροστά στον παίκτη. Οι παίκτες δεν γνωρίζουν πλέον ποιοί Χαρακτήρες ανήκουν στους αντιπάλους τους.

Κανόνες για 2 παίκτες

Σε παιχνίδι δυο παικτών, το παιχνίδι παίζεται ως εξής: Ξεκινάει ο νεότερος σε ηλικία παίκτης. Είναι ο παίκτης Α.

1. Ο παίκτης Α επιλέγει μια από τις 4 στοίβες και παίρνει 3 πλακίδια.
2. Βλέπει κρυφά αυτά τα 3 πλακίδια. Επιλέγει 2 από αυτά και τα τοποθετεί ανοιχτά στο κέντρο του τραπέζιου, ενώ το τρίτο τοποθετείται κλειστό δίπλα τους.
3. 1.Ο παίκτης Β παίρνει ένα από τα 3 πλακίδια (μπορεί να επιλέξει το κλειστό, αλλά χωρίς να το δει).
4. Κατόπιν ο παίκτης Α παίρνει ένα από τα υπόλοιπα 2 πλακίδια. Το τρίτο πλακίδιο ξεσκαρτάρεται ανοιχτό.

Στη συνέχεια ξεκινάει ένας νέος γύρος, με τον Παίκτη Β να επιλέγει στοίβα, να παίρνει 3 πλακίδια και να τοποθετεί τα δυο ανοιχτά και το ένα κλειστό στο τραπέζι. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο, με τους παίκτες να εναλλάσσονται σε κάθε γύρο, μέχρι να ολοκληρωθούν οι πλανήτες τους.

Ο Μικρός Πριγκιπας

Φτιάξε μου ένα πλανήτη

1. Επιλέξτε το πλακίδιό σας

2. Συναρμολογήστε τον πλανήτη σας

3. Υπολογίστε την αξία του

Δημιουργοί: Antoine Bauza & Bruno Cathala
Εικονογράφηση: Antoine de Saint-Exupéry
Σχεδίαση: Ludonaute
Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος

Αυτό το παιχνίδι περιέχει 80 πλακίδια και 5 δεικτές.



LePetitPrince.com
Ludonaute.fr
kaissagames.com

Προσοχή! Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών, γιατί περιέχει μικρά κομμάτια.
LPP™ © A. de Saint-Exupéry Estate 2013

Κάισσα
Καραϊσκάκη 20
14343 Ν.Χαλκηδόνα
info@kaissagames.com
Ludonaute
11 A rue des pivettes
13800 Istres France
contact@ludonaute.fr

CE ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΖΕΤΑΙ ΣΤΗΝ ΚΙΝΑ



LPP12GK1