

Spel voorbereiding

Schud de 4 stapels tegels apart en leg deze 4 stapels gedekt in het midden van de tafel.

Planeet Middelpunt	Links aflopend	Rechts aflopend	Karakter
			

In een spel met 4 spelers worden er vier tegels uit elke stapel verwijderd zonder deze te bekijken. In een spel met slechts 2 of 3 spelers worden er acht tegels uit elke stapel verwijderd zonder deze te bekijken. Deze verwijderde tegels worden tijdens dit spel niet meer gebruikt. Leg ze aan de kant zonder ze te bekijken!

Dat is alles! Nu ben je klaar om het spel te beginnen!

Bouwregels

- Elke planeet is opgebouwd uit 16 tegels: 4 Middelpunt, 4 Oppervlakte van elk van de twee types en 4 Karakters. Niet meer, niet minder.
- De 16 tegels moeten in een 4x4 vierkant liggen zodat ze een ronde planeet vormen met de 4 Karakter tegels op de hoeken van het vierkant (zie verder).
- De planeten mogen in om het even welke volgorde opgebouwd worden (bijvoorbeeld de speler kan tijdens de eerste 4 ronden 4 Karakters in de hoeken leggen.).
- Tijdens het bouwen van jouw planeet moeten de tegels niet aangrenzend gelegd worden: er mogen tijdens het spel gaten tussen de tegels zijn. Deze zullen op het einde van het spel opgevuld zijn.
- Een speler mag meer dan één Karakter van hetzelfde type in zijn planeet hebben.

Spelverloop

Een spel duurt 16 ronden. De jongste speler is de startspeler.

1. De startspeler kiest één van de 4 stapels en neemt hiervan evenveel tegels als aantal spelers (bijvoorbeeld in een spel met 4 spelers neemt de startspeler 4 tegels).
2. Hij legt deze tegels open op tafel (zodat iedere speler ze goed kan zien).
3. Daarna kiest de startspeler één open tegel en legt deze voor zich neer waarmee hij zijn planeet bouwt.
4. Nu duidt de startspeler een andere speler aan die deze ronde nog geen tegel heeft genomen.
5. Deze speler mag nu op zijn beurt één uit de nog resterende tegels kiezen en voor zich neerleggen om zijn planeet te bouwen. Deze speler duidt nu op zijn beurt een andere speler aan die deze ronde nog geen tegel heeft genomen. Dit gaat zo verder totdat alle spelers een tegel hebben genomen.

De laatste speler heeft dus geen keuze en moet de laatst overblijvende tegel nemen. Als compensatie wordt hij echter de startspeler in de volgende ronde. Het spel gaat verder met een nieuwe ronde beginnend met stap 1 hierboven.

Het spel gaat verder totdat iedere speler een volledige planeet bestaande uit 16 tegels in een 4x4 kader voor zich liggen heeft.

Par op voor de baobab bomen!

Op sommige tegels groeien er baobab bomen. Te veel baobab bomen hebben, is slecht!

Als een speler slechts 1 of 2 baobab bomen op zijn planeet heeft, is er nog geen enkel probleem. Van zodra er echter een derde baobab boom wordt toegevoegd, worden alle 3 de tegels met een baobab boom omgedraaid zodat ze gedekt komen te liggen. De elementen op deze tegels zullen hierdoor geen punten meer opleveren op het einde van het spel!

Van zodra deze 3 tegels gedekt liggen, kan de speler nieuwe baobab bomen leggen. Maar van zodra er opnieuw 3 baobab bomen op de planeet liggen, moet de speler ook deze 3 nieuwe tegels omdraaien.

Einde van het spel

Het spel eindigt van zodra alle spelers hun planeet volledig gebouwd hebben (16 tegels per planeet).

Nu telt iedere speler de punten voor ieder van de vier Karakters op zijn planeet bij elkaar op (je kan het scorespoor op de achterkant van de doos gebruiken).

Indien een speler meer dan één Karakter van hetzelfde type heeft, krijgt hij voor ieder Karakter punten.

Opgepast voor de vulkanen!

De speler die aan het einde van het spel de meeste vulkanen op zijn planeet heeft, wordt bestraft. Hij verliest evenveel punten als het aantal vulkanen die hij op zijn planeet heeft.

Indien er hierbij een gelijkstand onder spelers is, verliezen al deze spelers punten.

De speler met het meeste aantal punten wordt door de Kleine Prins gefeliciteerd en wint het spel. In geval van een gelijkstand wint de speler met het kleinste aantal vulkanen. Indien de spelers in gelijkstand evenveel vulkanen hebben, delen zij de overwinning.

Karakters

De IJdele Man geeft 4 punten per slang.

De Aardrijkskundige geeft 1 punt voor elke tegel van de planeet zonder vulkaan. Tegels die door de baobab bomen werden omgedraaid, tellen als tegels zonder vulkaan. Karakter tegels tellen niet als tegels voor de Aardrijkskundige.

De Astronoom geeft 2 punten per zonsondergang.

De Koning geeft 14 punten als er slechts 1 roos op de planeet is, 7 punten als er exact 2 rozen op de planeet zijn en geen punten als er 3 of meer rozen op de planeet zijn.

De lantaarnopsteker geeft 1 punt per straatlantaarn.

De Jager geeft 3 punten voor elk soort dier (olifant, vos, slang en schaap) op de planeet aanwezig. Het is voldoende dat de speler een schaap in één kleur heeft om de 3 punten voor deze soort te krijgen.

De Dronkaard geeft 3 punten per tegel die door de baobab bomen werd omgedraaid.

De Zakenman geeft 2, 3 of 5 punten voor elk schaap in de kleur zoals aangegeven op de Zakenman tegel (wit, grijs en bruin).

De Tuinman geeft 7 punten per baobab boom (opmerking: er kunnen ten hoogste 2 Baobab bomen op een planeet liggen, nooit meer).

De Turkse Astronoom geeft 1 punt voor elke grote ster. Alle grote sterren tellen voor het geven van punten, ook deze op Karakter tegels.

De Kleine Prins geeft 3 punten voor elk type schaap (wit, grijs en bruin) en 1 punt per box.

Voorbeeld van een puntentelling

Bruno scoort $14+12+12+7 = 45$ punten.

12
slang, olifant, schaap en vos

14
2 Baobab bomen

12
6 witte schapen

7
2 rozen

Bruno heeft 45 punten maar zijn planeet heeft de meeste vulkanen (6 vulkanen). Dus is zijn eindscore $45-6=39$ punten. Hierdoor win Antoine het spel!

Antoine scoort $9+9+13+10 = 41$ punten.

9
9 tegels zonde vulkaan

9
3 gedekte tegels

13
wit, grijs en bruin schaap plus 4 boxen

10
2 bruine schapen

Regels voor een spel met 2 spelers

In een spel met 2 spelers wordt het spel als volgt gespeeld:
De jongste speler begint. Hij is speler A.

1. Speler A kiest één van de 4 stapels en neemt hiervan 3 tegels.
2. Hij bekijkt deze 3 tegels in het geheim. Hij kiest er hier 2 van en legt deze open in het midden van de tafel. De resterende tegel wordt gedekt naast deze 2 gelegd.
3. Speler B neemt één van deze 3 tegels (hij mag de gedekte tegel kiezen maar mag deze niet voorafgaandelijk bekijken).
4. Daarna neemt speler A één van de 2 resterende tegels. De laatste tegel wordt open afgelegd (terug in de doos).

Hierna start een nieuwe ronde met speler B die een stapel kiest en hiervan 3 tegels neemt. Opnieuw worden er hiervan 2 open en 1 gedekt op tafel gelegd. Het spel gaat zo verder, waarbij telkens de spelers afwisselend starten, totdat hun planeet volledig gebouwd is.



De Kleine Prins

Maak mij een planeet



1. Kies uw tegel.

2. Stel uw planeet samen.

3. Bepaal de waarde.



Ontwerpers : Antoine Bauza & Bruno Cathala

Artworks : Antoine de Saint-Exupéry

Layout : Ludonaute

Verstaler : Luk De Lombaerde & Nico Delobelle Dit spel bevat 80 tegels en 5 pionnen.



LePetitPrince.com
Ludonaute.fr

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bevat kleine onderdelen.

LPP™ © Succession A. de Saint-Exupéry 2013

MADE IN CHINA

Ludonaute
11 A rue des pivettes
13800 Istres France
contact@ludonaute.fr



3 770002 176047

LPP12FR1