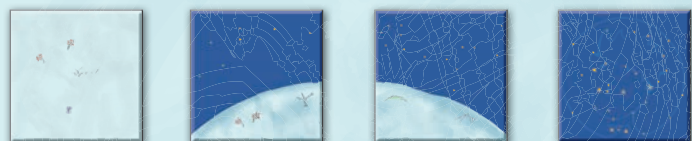


Подготовка к игре

Перемешайте 4 стопки тайлов по отдельности и положите их посередине стола лицевой стороной вниз.

Центр планеты Поднимающийся край Опускающийся край Персонаж



Если играющих четверо, удалите из каждой стопки по 4 тайла, не глядя на них. Если игроков трое или двое, удалите из каждой стопки по 8 тайлов. Эти тайлы не будут использованы в игре. Отложите их, не глядя на лицевую сторону!

Вот и всё! Теперь можно начинать игру!

Правила строительства.

- Каждая планета состоит из 16 тайлов: 4 центральных, по 4 края каждого из двух типов и 4 Персонажа. Не больше и не меньше.
- 16 тайлов должны быть выложены в форме квадрата 4x4, образовав круглую планету с 4 Персонажами на углах квадрата (смотрите пример на обороте правил).
- Планета может строиться в любом порядке; например, в первых 4 раундах игроки могут выложить 4 Персонажей (углы). Или 1 Персонаж, 1 Край, 2 Центральные части.
- Пока планета строится, её части не обязательно должны быть соединены друг с другом: в процессе игры между тайлами планеты могут быть пустые места. К концу игры они все будут заполнены.
- Игроку разрешено иметь более одного Персонажа одного типа.

Ход игры

- В игре 16 раундов. Начинает самый младший участник.
1. Первый Игрок выбирает одну из 4 стопок и берёт оттуда столько тайлов, сколько участвует игроков. Например, если играют четверо, Первый Игрок берёт 4 тайла.
 2. Эти тайлы кладутся на стол лицевой стороной вверх, так чтобы каждый мог их видеть.
 3. Первый Игрок выбирает один из лежащих лицевой стороной вверх тайлов и кладёт его перед собой, создавая свою планету.
 4. Затем Первый Игрок указывает на следующего участника, который может выбрать себе тайл из оставшихся открытых.
 5. Этот новый игрок берёт тайл и также создаёт перед собой планету. Затем указывает на другого участника, который ещё не создавал планету в этом раунде, и так далее, пока каждый из игроков не получит по тайлу.

Последний игрок обязан взять оставшийся тайл. Зато он становится Первым Игроком следующего раунда. Когда начинается новый раунд, всё повторяется с шага 1.

Игра продолжается до тех пор, пока перед каждым игроком не будет лежать целая планета, составленная из 16 тайлов, выложенных в квадрат 4x4.

Берегитесь Баобабов!

На некоторых тайлах растут Баобабы. Слишком много Баобабов — это плохо!

Если на планете игрока 1 или 2 Баобаба, то всё в порядке. Однако, если добавится третий Баобаба, все 3 тайла с Баобабами придётся перевернуть лицевой стороной вниз. Объекты на этих тайлах не принесут вам победных очков в конце игры!

Как только эти 3 тайла перевернуты, игрок снова может выкладывать тайлы с Баобабами, но если на планете снова окажется 3 Баобаба, игрок будет должен перевернуть и эти тайлы.



Конец игры

Игра заканчивается, когда все участники завершили строительство своих планет. Теперь каждый суммирует победные очки, полученные от четырёх Персонажей, расположившихся вокруг его планеты (для этого вы можете использовать специальный счетчик на обратной стороне коробки).

Если у игрока есть несколько Персонажей одного типа, каждый из них приносит очки.

Берегитесь Вулканов!

Игрок, у которого к концу игры окажется больше всего Вулканов, теряет столько победных очков, сколько Вулканов у него на планете.

Если у нескольких игроков случается ничья, они все теряют победные очки.

Игрок, заработавший больше всех победных очков, получает поздравления от Маленького Принца и объявляется победителем. В случае ничьей победителем считается игрок с меньшим количеством Вулканов.

Если же и Вулканов у игроков поровну, они побеждают вдвоём.

Персонажи



Честолюбец приносит по 4 очка за каждую Змею.

Географ приносит 1 очко за каждый тайл планеты без Вулкана.

Перевернутые тайлы с Баобабами считаются тайлами без Вулканов. Тайлы с Персонажами не являются тайлами планеты для Географа.



Астроном приносит 2 очка за Закат.

Король приносит 14 очков, если на планете есть всего 1 Роза, 7 очков — если на планете ровно 2 Розы, и не приносит очков, если на планете 3 Розы или больше.



Фонащик приносит 1 очко за каждый Фонарь.

Охотник приносит по 3 очка за каждый вид животных, обитающий на планете (Лисы, Слоны, Змеи и Барашки).

Достаточно, чтобы на планете обитал один из 3 типов Барашков, чтобы получить очки за этот вид животных...



Пьяница приносит по 3 очка за каждый тайл планеты, который был перевернут из-за Баобаба.

Делец приносит 2, 3 или 5 очков за каждого отдельного Барашка такого же цвета, как тот, что изображён на его тайле (белый, бежевый или коричневый).



Садовник приносит по 7 очков за каждый Баобаба. Внимание: на планете не может быть больше 2 Баобабов.

Турецкий Астроном приносит по 1 очку за каждую Большую Звезду. При подсчёте учитываются все Большие Звёзды, даже те, что расположены на тайлах Персонажей.



Маленький Принц приносит по 3 очка за каждый тип Барашка (белый, бежевый или коричневый) и 1 очко за каждый Ящик.



Пример подсчёта очков

У Бори $12+14+12+7=45$ очков.

У Антона $9+9+13+10=41$ очко.

У Бори 45 очков, но на его планете самое большое количество Вулканов (6 Вулканов). Таким образом, он получает $45-6=39$ очков. И Антон становится победителем!

Вариант со „скрытыми” Персонажами.

Игроки выбирают тайлы с Персонажами в тайне от других игроков, то есть держат их в руках, а не на столе. Когда игрок выбирает тайл с Персонажем, он кладёт его на стол лицевой стороной вниз, в отличие от тайлов планеты, которые выкладываются перед игроком лицевой стороной вверх. Поэтому другие игроки не могут видеть, какие Персонажи принадлежат их соперникам. Выбрав тайл, игрок передаёт все оставшиеся тайлы другому игроку рубашкой вверх (не показывая остальным).

Правила для 2 игроков.

Когда играют двое, игра происходит так:

Начинает младший из игроков. Назовём его Игрок А.

1. Игрок А выбирает одну из 4 стопок и берёт из неё 3 тайла.
2. Тайком посмотрев на них, он выбирает 2 из них и кладёт их на середину стола лицевой стороной вверх, а третий — лицевой стороной вниз.
3. Игрок Б берёт один из 3 тайлов (он может выбрать закрытый тайл, но не может подглядывать в него заранее).
4. Затем Игрок А берёт один из 2 оставшихся тайлов. Последний тайл отправляется в сброс, лицевой стороной вверх.

Затем начинается следующий раунд, в котором Игрок Б выбирает, из какой стопки взять 3 тайла, и кладёт два из них лицевой стороной вверх и один — лицевой стороной вниз.

Игра продолжается таким же образом, при этом игроки меняются ролями каждый раунд, пока не завершат свои планеты.

Маленький Принц

Построй для меня Планету

1. Выбери себе тайл.

2. Собери свою планету.

3. Посчитай её ценность.



Авторы игры: Антуан Бауза и Бруно Катала.

Иллюстрации созданы самим автором одноимённой книги — Антуаном де Сент-Экзюпери!

Издатель: Ludonaute

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании Стиль Жизни www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей.

Эксклюзивный дистрибьютор игры «Маленький принц» («The Little Prince») на территории РФ, Украины, республика Беларусь и Казахстан — ООО «Настольные игры — Стиль Жизни». 127206, г. Москва, пр-д Соломенной Сторожки, д. 5, корп. 1. Тел.: +7(495) 510-0539, Mail@LifeStyleLtd.ru, www.LifeStyleLtd.ru
 Производитель: Ludonaute, 11 A rue des pivettes 138000 Istres France contact@ludonaute.fr



LRP14RU1

Авторы хотят поблагодарить Françoise Sengissen, Michaël Bach, Michaël Bertrand, Frédéric Vuillet and Émilie Pautrot.

LPP TM © A. de Saint-Exupéry Estate 2014. Сделано в Китае. Все права защищены © 2014. Товар сертифицирован. ГОСТ 25-779-90. Срок годности, рекомендованный производителем, 10 лет. Для детей старше 3 лет. Сохраняйте упаковку.

Игра от компании СТИЛЬ ЖИЗНИ