

Príprava hry

Rozdeľte dieliky do 4 stĺpcov podľa typu, zamiešajte ich a položte stĺpce doprostred stola. Dieliky sú v stĺpcoch lícom dole.



Ak hráte iba vo štvorici, odstráňte z hry 4 dieliky z každého stĺpca. Dajte ich bokom, bez toho aby ste sa na ne pozreli. S týmito dielikmi sa nebude hrať. Ak hráte hru dvaja či traja, spravte to isté s 8 dielikmi.

To je všetko! Hra môže začať!

Priebeh hry

Hra sa skladá zo 16 kôl. Najmladší hráč začína.

1. Začínajúci hráč si vyberie jeden zo 4 stĺpcov a vezme z neho toľko dielikov, koľko je hráčov v hre. Ak teda hráte vo štvorici, začínajúci hráč vezme 4 dieliky.
2. Tieto dieliky sú položené na stôl lícom hore tak, aby ich všetci dobre videli.
3. Začínajúci hráč si vyberie jeden z odhalených dielikov a dá si ho pred seba. Začína tak stavbu svojej planéty.
4. Potom začínajúci hráč určí ďalšieho hráča, ktorý si bude vyberať jeden z odhalených dielikov.
5. Tento hráč si vyberie jeden zo zvyšných odhalených dielikov a umiestni ho pred seba, čím začína stavbu svojej planéty. Potom určí ďalšieho hráča, ktorý ešte nebol na rade. Takto pokračujte, kým každý hráč v kole nezíska jeden dielik.

Posledný hráč si musí vziať dielik, ktorý ostal. Ako kompenzáciu sa v ďalšom kole stane začínajúcim hráčom. V novom kole hra pokračuje opäť od bodu 1.

Hra pokračuje do okamihu, keď každý z hráčov má pred sebou planétu skladajúcu sa zo 16 dielikov poskladaných do tvaru štvorca 4x4.



Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď pred sebou majú všetci hráči dostavané planéty.

Každý z hráčov spočíta body, ktoré mu priniesli 4 postavy okolo jeho planéty (môžete na to využiť bodovaciu stupnicu na zadnej strane krabice).

Ak má hráč viac postáv toho istého druhu, získa body za každú z nich.

Pozor na sopky!

Hráč, ktorý má na konci hry na svojej planéte najviac sopiek, dostáva postih. Stráca toľko bodov, koľko sopiek na planéte má. Ak má najviac sopiek viac hráčov, strácajú body všetci s najväčším počtom sopiek.

Malý princ pogrätuluje hráčovi s najväčším počtom bodov a vyhlási ho víťazom hry. V prípade remízy na prvom mieste vyhráva hráč s nižším počtom sopiek. Ak majú remizujúci hráči rovnako veľa sopiek, z víťazstva sa tešia spolu.

Postavy



Domýšľavec dáva 4 body za každého hada.

Zemepisec dáva 1 bod za každý dielik planéty, na ktorom nie je sopka.

Dieliky otočené v dôsledku baobabov sa počítajú ako dieliky bez sopky. Dieliky s postavami sa pri zemepiscovi nepočítajú.



Hvezdár dáva 2 body za každý západ slnka.

Kráľ dáva 14 bodov, ak je na planéte práve jedna ruža, 7 bodov, ak sú ruže práve dve a 0 bodov, ak sú na nej ruže tri či viac.



Lampár dáva 1 bod za každú lampu.

Lovec dáva 3 body za každý druh zvierata (lišku, slona, hada a ovečku), ktorý má hráč na svojej planéte.

Stačí mať na planéte ovečku jednej farby, aby ste dostali 3 body za ovečky...



Pijan dáva 3 body za každý dielik, ktorý bol otočený v dôsledku baobabov.

Biznismen dáva 2, 3 či 5 bodov za každú ovečku zobrazenú farby (bielej, šedej či hnedej).



Záhradník dáva 7 bodov za každý baobab. (Poznámka: Na planéte nemôžete mať viac než 2 baobaby.)

Turecký hvezdár dáva 1 bod za každú veľkú hviezdu.

Počítajú sa všetky veľké hviezdy, vrátane tých na dielikoch s postavami.



Malý princ dáva 3 body za každý druh ovečky (bielu, šedú, hnedú) a 1 bod za každú debničku na planéte.

Pravidlá stavby planéty

- Každá planéta sa skladá zo 16 dielikov – 4 stredových, po 4 z každého z dvoch typov okrajov a 4 postáv. Nie menej, nie viac.
- Týchto 16 dielikov musí byť poskladaných do štvorca 4x4 tak, aby spolu vytvorili guľatú planétu. Dieliky s postavami umiestňujte do rohov štvorca (viď ďalej).
- Dieliky je možné prikladať v akomkoľvek poradí, môžete napríklad v prvých štyroch kolách umiestniť všetky postavy (dať ich do štyroch rohov).
- Pri stavbe planéty na seba dieliky nemusia nadväzovať, môžete medzi nimi mať voľné miesta. Do konca hry sa tieto miesta zaplnia.
- Na svojej planéte môžete mať viac postáv rovnakého druhu.

Pozor na baobaby!

Na niektorých dielikoch sú stromy – baobaby. Nie je dobré mať ich priveľa!

Ak má hráč na svojej planéte 1 či 2 baobaby, je všetko v poriadku. **Ak však na ňu pridá tretí dielik s baobabom, musí všetky dieliky s baobabom otočiť lícom nadol!** Predmety zobrazené na týchto dielikoch vám tak na konci hry neprinesú žiadne body!

Potom, ako hráč otočí tieto 3 dieliky, môže na planétu pridávať nové dieliky s baobabmi. Ak ale na planétu znovu pridá tretí dielik s baobabom, musí ich opäť otočiť.



Príklady bodovania

Janík má $14 + 12 + 12 + 7 = 45$ bodov.

12: Liška, slon, had a ovečka

14: 2 baobaby

12: 6 bielych ovečiek

7: 2 ruže

Tereza má $9 + 9 + 13 + 10 = 41$ bodov.

9: 9 dielikov bez sopiek

9: 3 dieliky lícom dole

13: Biela, šedá a hnedá ovečka plus 4 debničky

10: 2 hnedé ovečky

Janík má 45 bodov, ale zároveň má na planéte najväčší počet sopiek (6 sopiek). Jeho finálny počet bodov je teda $45 - 6$, teda 39 bodov. Víťazom je preto Tereza!

Variant so skrytými postavami

V tomto variante sa dieliky s postavami nevykladajú. Začínajúci hráč si tajne vyberie postavu a dá ju k planéte lícom nadol. Potom pošle dieliky ďalšiemu hráčovi a tak ďalej. Hráči tak počas hry nevidia, na aké postavy kto hrá. Dieliky s planétou hráči vykladajú stále lícom nahor.

Pravidlá pre dvoch hráčov

Pri hre vo dvojici sa hrá nasledovne:
Začína najmladší hráč. Ten je hráčom A.

- Hráč A vyberie jeden zo 4 stĺpcov a vezme z neho 3 dieliky.
- Na tieto tri dieliky sa tajne pozrie. Vyberie 2 z nich a položí ich lícom nahor do stredu stola, zatiaľ čo tretí položí vedľa, lícom nadol.
- Hráč B si vyberie jeden z troch dielikov (môže si vziať i ten, ktorý je lícom nadol, ale nesmie sa naň predtým pozrieť).
- Hráč A si vyberie jeden zo zvyšných dielikov. Tretí dielik je odhodený, lícom nahor.

Začína ďalšie kolo. V ňom 3 dieliky vyberá hráč B, dva položí lícom nahor a jeden lícom dole. Hráči sa takto striedajú a hra pokračuje do okamihu, keď majú obaja pred sebou poskladané celé planéty.



Malý princ

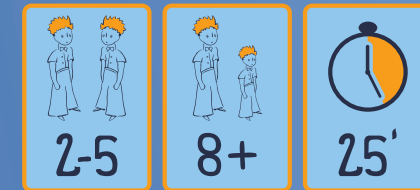
Vytvor mi planétu!



1. Vyber si dielik.

2. Poskladaj svoju planétu.

3. Urči jej hodnotu.



Autori: Antoine Bauza & Bruno Cathala
Ilustrácie: Antoine de Saint-Exupéry
Grafická úprava: Ludonaute
Preklad: Peter Černák

Obsahuje česká a slovenská pravidlá.



Ludonaute
Táto hra obsahuje 80 dielikov a 5 žetónov.



LePetitPrince.com
REXhry.cz

Varovanie! Obsahuje malé časti! Nevhodné pre deti do troch rokov.

LPPTM © A. de Saint-Exupéry Estate 2013

VYROBENÉ v ČÍNE.

REXhry.cz
Údolní 42
602 00 Brno
obchod@rexhry.cz



LPPI4CZI

Autori by výnto nádi podákováli Françoisovi Sengueserovi, Mikaelovi Bachovi, Michalovi Bertrandoi, Frédéricovi Vullétoi a Émilii Paurotovoi