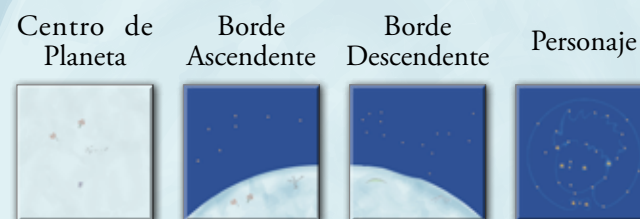


Preparación

Barajad los 4 montones de losetas por separado y colocadlos boca abajo en el centro de la mesa.



Para una partida de 4 jugadores, descartad, sin mirarlas, 4 losetas de cada montón. Para una partida de 2 ó 3 jugadores, descartad 8 losetas de cada montón. Las losetas descartadas no se utilizarán en la partida. Las podéis apartar, ¡sin mirarlas!

Ya está, podéis empezar la partida.

Reglas de construcción

- Los planetas estarán compuestos por 16 losetas en total: 4 centrales, 8 bordes de cada tipo y 4 personajes. Ni más, ni menos.
- Las 16 losetas tienen que formar un cuadrado de 4x4 losetas y formar un bonito planeta bien redondo, con los 4 personajes en cada esquina (ver ejemplos al final de estas instrucciones).
- Se pueden construir los planetas en cualquier orden. Por ejemplo, en las 4 primeras rondas, los jugadores pueden colocar los 4 personajes.
- Durante la partida, las diferentes partes del planeta no tienen por qué estar adyacentes. Los jugadores pueden dejar "huecos" que se irán completando a lo largo de la partida.
- Un planeta puede tener varios personajes idénticos.

Desarrollo de la partida

La partida consta de 16 rondas. El jugador más joven será el jugador inicial, el cual:

1. Escoge uno de los 4 montones y coge tantas losetas como jugadores. Por ejemplo, en una partida de 4 jugadores, coge 4 losetas.
2. Coloca esas 4 losetas boca arriba en la mesa, para que todos las puedan ver.
3. Escoge entonces una de las losetas visibles y la coloca delante de él, para formar su planeta.
4. Después, señala a otro jugador que todavía no haya cogido ninguna loseta este turno.
5. El jugador elegido escoge una de las losetas restantes y la coloca delante de él, para formar su propio planeta. Después, señala a otro jugador (como en el punto 4).

La ronda continúa así, hasta que todos los jugadores tengan una loseta.

El último jugador no tiene elección, y se llevará la última loseta. En cambio, él será el jugador inicial de la siguiente ronda, que iniciará escogiendo uno de los montones (punto 1).

La partida continúa de esta manera, hasta que cada jugador tenga, delante de él, un planeta completo, compuesto por 16 losetas colocadas en un cuadrado de 4x4.

¡Cuidado con los baobabs!

En ciertas losetas encontraréis baobab. Su proliferación es perjudicial.

Si el planeta de un jugador cuenta con 1 ó 2 baobabs, no pasa nada. Pero **si el jugador tiene que poner un tercer baobab, estará obligado a dar la vuelta a las 3 losetas de su planeta con baobab.** De esta manera, los elementos que queden escondidos no puntuarán al final de la partida.

Una vez giradas esas 3 losetas, el jugador podrá volver a colocar baobab, pero si se junta de nuevo con 3 baobabs, tendrá que dar la vuelta a esas losetas otra vez.

¡Ojo con los volcanes!

El jugador que posea más volcanes al final de la partida será penalizado y perderá tantos puntos como volcanes tenga en su planeta.

Si varios jugadores empatan con el número más alto de volcanes, todos ellos serán penalizados.

El jugador con más puntos recibirá las felicitaciones del Principito y será declarado vencedor. *En caso de empate, el planeta con menos volcanes determinará al vencedor. Si empatan también en volcanes, los jugadores involucrados compartirán la victoria.*

Final de la partida

Una vez que los jugadores hayan completado su planeta, se acaba la partida.

Cada jugador calcula su puntuación, sumando los puntos otorgados por cada uno de sus 4 personajes (podéis usar la pista al dorso de la caja y los marcadores de puntuación).

Si un jugador posee varios personajes del mismo tipo, gana puntos por cada uno de ellos.

Los Personajes



El Vanidoso obtiene 4 puntos por cada serpiente.

El Geógrafo obtiene 1 punto por cada loseta de su planeta sin volcán. *Las losetas giradas por culpa de los baobabs siempre cuentan como una loseta sin volcán. Las losetas Personajes no cuentan para el Geógrafo.*



El Astrónomo obtiene 2 puntos por cada puesta de sol.

El Rey obtiene 14 puntos si sólo hay una rosa en el planeta, 7 por 2 rosas, y nada por 3 ó más rosas.



El Farolero obtiene 1 punto por cada farola que haya en su planeta.

El Cazador obtiene 3 puntos por cada especie de animal (elefante, zorro, serpiente, oveja) presente en su planeta. *Basta con que el jugador posea un solo color de oveja para obtener los 3 puntos que corresponden a dicha especie.*

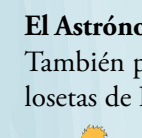


El Borracho obtiene 3 puntos por cada loseta girada por culpa de los baobabs.

Cada **Hombre de Negocios** obtiene respectivamente 2, 3 ó 5 puntos por cada oveja de su color (blanco, beige o marrón).



El Jardinero obtiene 7 puntos por cada baobab (*Recuerda: nunca puede haber más de 2 baobab en un planeta*).



El Astrónomo Turco obtiene 1 punto por cada estrella grande. También puntúan todas las estrellas grandes presentes en las losetas de Personaje.



El Principito obtiene 3 puntos por cada color de oveja presente en su planeta (blanco, beige, marrón) y 1 punto por cada caja.

Ejemplo de recuento

Bruno puntúa $14+12+12+7=45$ puntos.

12: Zorro, Elefante, Serpiente y Oveja

14: 2 Baobabs

12: 6 Ovejas Blancas

7: 2 Rosas

Bruno hace 45 puntos gracias a sus personajes, pero su planeta tiene la mayor cantidad de volcanes (6 volcanes). Su puntuación final es $45-6=39$ puntos, ¡y gana la partida Antoine!

Variante Personajes escondidos

Contrariamente a las otras fichas, las de Personajes no se enseñan. El jugador activo las mira en secreto, elige una y pasa el resto a otro jugador a su elección. Las fichas se mantienen tapadas hasta el recuento final. Ya no se puede saber con exactitud con qué personajes juegan los otros jugadores.

Antoine puntúa $13+9+9+10=41$ puntos.

9: 9 losetas de planeta sin Volcán

9: 3 Losetas giradas

13: Ovejas blanca, beige, marrón y 4 Cajas

10: 2 Ovejas marrones

Partida de 2 jugadores

A 2 jugadores, el desarrollo del juego es el siguiente:
Empieza el más joven. Es el jugador A.

1. El jugador A elige uno de los 4 montones y coge 3 losetas.
2. Mira en secreto las 3 losetas. Escoge 2 que deja boca arriba sobre la mesa. La última se deja boca abajo.
3. El jugador B escoge una de las 3 losetas (puede escoger la loseta boca abajo, pero sin mirarla antes).
4. Después el jugador A coge una de las 2 losetas que quedan. La loseta restante se descarta, boca arriba.

Empieza un nuevo turno, en el que el jugador B elige un montón, del cual coge 3 losetas, pone 2 boca arriba y una boca abajo en la mesa. La partida continúa de esta manera, intercambiando los papeles de cada jugador, hasta que se completen los 2 planetas.

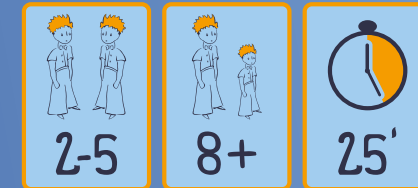
El Principito

Hazme un planeta

1. Escoge una loseta.

2. Construye un planeta.

3. Calcula su valor.



Autores: Antoine Bauza y Bruno Cathala
Ilustraciones: Antoine de Saint-Exupéry
Diseño: Ludonaute
Traducción: Ribouldingue

¡Incluye reglas en castellano, catalán y euskera!

Este juego contiene 80 losetas y 5 fichas



LePetitPrince.com
Ludonaute.fr

¡Atención! No recomendado para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas.

MADE IN CHINA
Ludonaute
11 A rue des pivettes
13800 Istres France
contact@ludonaute.fr



LPP12SP1

Les auteurs remercient Françoise Sengissen, Mikael Bach, Michaël Bertrand, Frédéric Vuillet et Émilie Pautrot.

