

The Little Prince

星の王子さま その先の物語

自分の飛行機に乗りこみ、女の子の後を追って星の王子さまに会いに行こう！
この旅は思いもよらぬものが待ち受けています。行く手では友達と出会うこともあれば、
罠もあります。気をつけましょう！

ゲームの内容物

航路のパーツ 8枚 (連結ボード3枚、航路ボード3枚、おじいさんの家、王子さまの星)
紙飛行機タイル5枚

物語タイル18枚
望遠鏡トークン12枚

星トークン36枚
おじいさんカード12枚
プレイヤー1人につき：
キツネカード8枚
飛行機コマ1個
飛行帽1枚

ゲームの準備

8枚の航路パーツを組み合わせて、ゲームボードを作ってください。

3枚の航路ボードは自分たちで好きな順に組み合わせてください。こうすることで、毎回違った航路でゲームをプレイすることができます。

あなたの旅の航路には雲のスペースが27あります (スタート地点のおじいさんの家とゴール地点の王子さまの星の雲も含む)。何も描いていない雲もあれば、星や鳥や望遠鏡が描かれている雲もあります。雲に描かれている物に応じて、星にたどり着いたときに何かを手に入れているかもしれません。

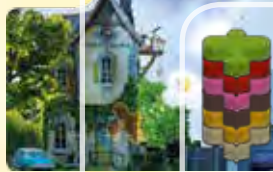
星トークンの置き場を作って残りの星トークンを置きます。



12枚のおじいさんカードをよく混ぜ、裏向きの1つの山にして、航路の横に山札として置きます。



12枚の望遠鏡トークンを望遠鏡の面を上にしてよく混ぜ、おじいさんの家の横に置きます。必ず大きな望遠鏡の絵の面を上にしてください。



次に、ゲームに参加しているプレイヤーの色の飛行機コマをランダムに重ねて、おじいさんの家のスタートスペースに配置します。



各プレイヤーは自分の色を選び、その色の飛行帽の描かれているキツネカード8枚のセットを受け取り自分の手札にします。キツネカードには1から5までの番号が表示されています (1×1枚、2×2枚、3×2枚、4×2枚、5×1枚)。ゲーム中、自分の手札は他のプレイヤーに見られないようにします。



各プレイヤーは、星トークン1枚と自分の色の飛行帽1枚も受け取ります。



18枚の物語タイルをよく混ぜます。

混ぜた物語タイルは、各連結ボードの横に6枚ずつ、以下のように配置します：連結ボードの広い側の横に表向きに4枚ずつ、狭い側の横に2枚ずつ配置します。



5枚の紙飛行機タイルは、王子さまの星を囲むように配置します。

ゲームの目的

プレイヤーは飛行士となり、ゲームが終わるまでにできるだけたくさんの星を手に入れることです。



ゲームの遊び方

プレイの順番はその時により異なり、航路上の順位によって決まります。最後尾(スタート地点に最も近い)の飛行機に乗るプレイヤーが、常に手番を実行します。

複数の飛行機が同じスペースで積み重なっている場合、一番上の飛行機が先に手番を実行します。

したがって、ゲームの開始時は、スタート地点で積み重なっている一番上の飛行機のプレイヤーから順番に手番を実行することになります。

下の例では、最初にピンクの飛行士、次に黄色の飛行士、最後に緑の飛行士が手番を実行します。



この例では、緑の飛行士が最初にプレイします。



自分の手番にすること

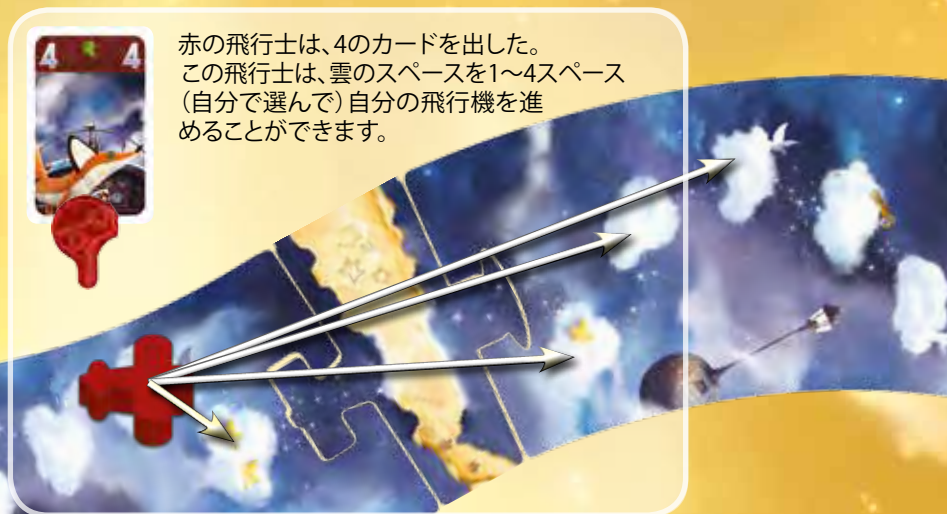
自分の手札からカード1枚を選び、自分の手前に出します。出したカードの上に、そのカードが再利用できないことがわかるように、自分の飛行帽を乗せます。

次に、自分の飛行機を、最大で今出したカードに表示されている数字分のスペースまで(1からカードに表示されている数分のスペースまで)、雲のスペースを進めます。

ゲーム中、自分の手札のカードは、色に関係なく出すことができます。カードの上に置く飛行帽の色は、ゲームの準備の際に受け取った色になります。



赤の飛行士は、4のカードを出した。この飛行士は、雲のスペースを1~4スペース(自分で選んで)自分の飛行機を進めることができます。



雲のスペースに止まったら……



1- あなたの飛行機はたった1機で雲の上に着きました。可能であれば、その雲の効果(最後のページを参照)を適用します。



2- あなたの飛行機は他の飛行機がある雲の上に着きました。この場合、あなたの飛行機を今ある飛行機の重なりが一番上に置きます。雲の効果は適用されません。その後、自分の直前にその雲に着いた飛行士の

手札のカード1枚を、表面を見ずにランダムに選んで自分の手札に加えます。そして、自分の手札から1枚を選んでその飛行士に渡します(今取ったカードを返すことも可能です)。



注意事項: 自分または相手の手札が1枚もない場合、このカード交換はしません。

連結ボードの通過

3枚の連結ボードが航路を遮っています。

自分の飛行機が移動して連結ボードを通過するごとに、その場でその連結ボードの横にある物語タイル1枚を選ばなければなりません。



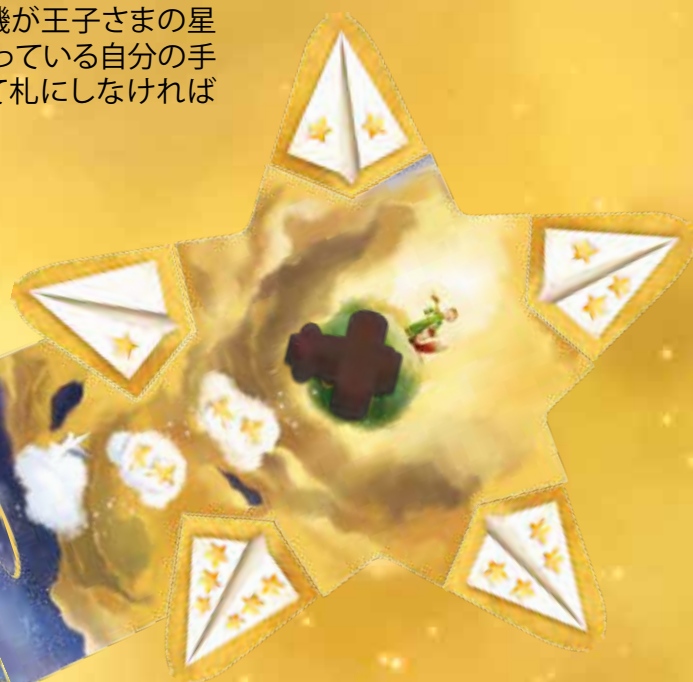
ここで選ぶ物語タイルは、星が描いてある面が上のタイルからも、裏向きに置いてあるタイル(ただし表面を見ずに)からも選ぶことができます。

選んだ物語タイルは、星が描いてある面を上にして自分の手前に置きます。

王子さまの星でやらなければならないこと

王子さまの星に最初に着いたプレイヤーは、星6個が描かれている紙飛行機タイルを入手します。2番目に着いたプレイヤーは星4個の紙飛行機タイルを、3番目は星3個の紙飛行機タイルというように、その時点で一番星の多い紙飛行機タイルを入手します。このように、王子さまの星に着いたプレイヤー全員が紙飛行機タイルを1枚ずつ入手します。ただし、6人でゲームをしているときに6番目に着いたプレイヤーは紙飛行機タイルを入手できません。

あなたの飛行機が王子さまの星に着いたら、残っている自分の手札はすべて捨て札にしなければなりません。



物語タイルの種類ごとの枚数



キツネの物語タイル1枚と王子さまの物語タイル1枚を組み合わせることで、星6個の価値になります。したがってこの2枚を持っていると、星8個(キツネの1個+王子さまの1個+組み合わせで6個)の価値になります。



手札がなくなった場合

自分の手番の開始時に、自分の手札が1枚もない場合、以下のいずれかを実行します。

- 自分の入手した物語タイル1枚を選んで捨て札にして、自分の飛行機を最大5スペースまで進めます。
- 自分の飛行機を航路から取り除きます。これであなたの負けというわけではありませんが、他のプレイヤーがゲームを終了して得点計算をするまで待っていなければなりません。

ゲームの勝敗

プレイヤー全員の手札が0枚になったらゲームは終了です。

各プレイヤーは自分がゲーム中に入手した星トークンの枚数を数えます。さらに、ゲーム中に入手した物語タイルの星の合計数と、王子さまの星に着いたときに入手した紙飛行機タイルの星の数を合計します。星の合計数が最も多いプレイヤーがゲームの勝者になります。星の数が同数の場合、紙飛行機タイルに表示されている星の数が多い方を上位とします。

赤の飛行士は以下のタイルとトークンを入手し、合計22点となる。



星11個: 3 + 1 + 1 + 6



星4個



星7個

4種類の雲のスペースの効果



この何も描かれていない雲は、特に効果はなく、何も起こりません。

星



雲に表示されている星の数と同じ枚数の星トークンを航路横の共通の置き場から入手します。入手した星トークンは自分の手前に置いておきます。入手した星トークンはそのまま勝利点になります。



鳥

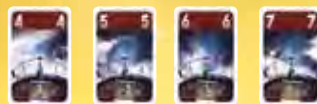


おじいさんカードの山札の一番上のカードを引いて自分の手札にします。



おじいさんカード

おじいさんカードの山札には、4～7までの数字が表示されているカードと、以下の2種類の特別カードが入っています。



以下のうち、いずれか1つを選びます：

- 自分の飛行機を、他の飛行機がない次の鳥が表示されている雲のスペースへ移動します。
- 自分の飛行機を最大3スペース分進めます。



先頭に立ちます！自分の飛行機を、航路上の現在先頭の飛行機のいる雲の1つ先の雲スペースへ移動します。
1機以上の飛行機が航路の最後まで到達していた場合、自分の飛行機を王子の星へ直接移動します。

望遠鏡



おじいさんの家の横にある裏向きの望遠鏡トークン1枚を表向きにして、その効果を適用します。



望遠鏡の効果は、以下の3種類があります：



望遠鏡トークンに表示されている星の数(2個または3個)の星トークンを、共通のストックから入手します。



望遠鏡トークンに表示されている星の数(1個または2個)の星トークンを失います。自分の入手している星トークンから、その枚数を共通のストックに戻します。

自分の手前に星トークンが1枚もない場合、何も起こりません。



星トークンを、自分の選んだ他の飛行士1人から2枚、または別々の飛行士2人から1枚ずつ盗みます。



星トークンを、自分の選んだ他の飛行士1人から1枚盗みます。

他のプレイヤー全員が自分の手前に星トークンを置いていない場合、上記2つの望遠鏡トークンの効果はありません。

忘れてはならない注意事項

- 自分の飛行機の移動を終えた後、まだ自分の飛行機が航路上で最下位の場合は、再び自分の手番となります。
- 自分の飛行機をカードに表示されている数よりも少ないスペース分移動させることは可能です。しかし、最低でも1スペースは移動させなければなりません。
- ゲーム開始時の手札だけでは、王子さまの星にはたどりつくことはできません。先に進むためには、鳥のいる雲に止まって、追加のカードを入手しましょう。
- 雲のスペースは、航路ボード上にしかありません。接続タイルは通過するだけで、そのうえで止まることはできません。
- キツネの物語タイルと王子さまの物語タイルをセットで入手すると、その2枚で星8個を獲得できます。



Published by Ludonaute

11 A rue des pivettes
13800 Istres France
contact@ludonaute.fr
www.ludonaute.fr

日本語版発売元： 株式会社ホビージャパン

〒151-0053
東京都渋谷区代々木2-15-8
http://hobbyjapan.co.jp/
cardgame@hobbyjapan.co.jp



ゲームデザイン : Antoine Bauza & Bruno Cathala

アート・ディレクション : Ian Parovel

追加アートワーク : Maëva Da Silva & Christine Deschamps

© 2015 LPPTV Little Princess -
On Entertainment - Orange Studio - M6 Films

こちらも「星の王子さま」のゲームです：

The Little Prince
星の王子さま
ボードゲーム

www.ludonaute.fr

