

Sortie
17 juillet 2020

Auteur
Cédric Chaboussit

Illustrateur
Vincent Dutrait

Éditeur

Ludonaute

COMMUNIQUÉ DE PRESSE
JUIN 2020

Lewis & Clark

THE EXPEDITION

Nouveau jeu



Gagnez la course vers l'Ouest et entrez dans l'Histoire !

Votre but ? Atteindre la côte Pacifique le premier en traversant les états-Unis, comme au temps des grands explorateurs Lewis & Clark. C'est une course, seule la première place compte.



Le thème

En 1803, la France de Napoléon vend aux Etats-Unis d'Amérique la Louisiane, immense territoire qui s'étend du golfe du Mexique à la frontière canadienne. Le président Thomas Jefferson charge alors Meriwether Lewis et William Clark de mener une expédition scientifique à travers l'Ouest « sauvage ». Son but : cartographier le territoire nouvellement acquis, établir des relations officielles avec les tribus indiennes des plaines et des Rocheuses, et surtout trouver une interconnexion des fleuves permettant d'ouvrir une route commerciale vers le Pacifique.

L'expédition Lewis & Clark n'est pas un événement historique très connu en France mais pour les américains, il est l'un des mythes fondateurs de l'histoire américaine. Il s'agit de la première expédition officielle à traverser le continent américain à terre jusqu'à l'océan Pacifique.

Dans le jeu, chaque joueur est à la tête d'un groupe d'explorateurs. Ce n'est donc pas une mais plusieurs expéditions qui s'élancent de Saint-Louis. Leur but : atteindre la côte Pacifique au plus vite, car l'Histoire ne retient que les premiers arrivés.

Il s'agit donc une course entre les joueurs sur le parcours historique : Missouri, Montagnes Rocheuses, Colombia River.

Le jeu colle au plus près à la réalité historique. En 1804, la traversée des Rocheuses fut un moment difficile et décisif du voyage. Dans le jeu, le passage des montagnes est aussi une étape difficile qu'il faut préparer consciencieusement.

La réédition

Pour la réédition cette année en 2020 de Lewis & Clark – The Expedition nous offrons son Kit de mise à jour en Print&Play pour permettre aux joueurs qui possèdent déjà le jeu de profiter des dernières petites nouveautés.

Ce qui a changé dans les règles

Il n'y a plus de jetons Camps ! En lieu et place, lorsque vous faites votre campement, vous récupérez autant de jetons temps que de temps perdu (la somme de tous les petits soleils).

Ensuite, lorsqu'il s'agira d'avancer sur la rivière ou sur la montagne suivante, avant d'avancer réellement vous devrez utiliser autant de déplacements appropriés (montagne ou rivière) que de jetons temps afin de les défausser. Ce n'est que lorsque vous n'en n'aurez plus que vous pourrez avancer normalement.

Autre micro point qui change, vous ne comptez jamais les cases de parcours occupées par les autres joueurs, vous sautez par-dessus.

Dernier point, lorsque vous établissez votre campement au-delà de Fort Clatsop vous ne gagnez que si vous avez moins de jetons temps

que le chiffre imaginaire que vous avez vu tout à l'heure sur le plateau (0 sur la case juste après le drapeau, 1 sur la case suivante, puis 2, etc.) si vous avez trop de jetons vous continuez de jouer jusqu'à ce que vous établissiez votre camp à nouveau avec un nombre de jetons temps suffisamment faible ou alors jusqu'à ce qu'un autre joueur ne le fasse avant vous et vous souffle la victoire sous le nez.

- + de 30 000 boîtes vendues
- En rupture depuis 3 ans
- 7,5 sur BGG.com
- Nouvelle couverture
- 12 nouvelles cartes Personnage
- Ajustements règles et plateau



La réédition

L'Upgrade Kit

1. Mettez de côté vos jetons Camps, récupérez une vingtaine de jetons quelconques et transformez-les en jetons Temps (bien sûr dans le nouveau jeu ils seront plus beaux)
2. Prenez vos tuiles Bateau et ne jouez qu'avec le recto, qu'avec les faces à 2 ressources et 1 indien (de toute façon les autres étaient nazes).
3. Sur votre plateau regardez la case de départ à Saint Louis, vous la voyez bien ? Et bien il n'y a aucune case rivière en aval. Oui oui il n'y en a pas, vous ne les voyez plus, non ce n'est pas ces cases que vous voyez.
4. Dernière chose, regardez le drapeau à Fort Clatsop ou plus exactement les cases après le drapeau. Sur la case juste après il n'y a rien, sur celle encore après il y a écrit 1, puis 2 sur la suivante, puis 3, puis 4 et ainsi de suite jusqu'à l'infini (oui je

sais votre plateau n'est pas assez grand, mais normalement 5-6 cases suffiront)

5. Enfin, téléchargez, imprimez et découpez le fichier suivant et, avec des sleeves transparents, mettez à jour votre paquet de cartes en remplaçant les personnages qui ont changé (on a aussi clarifié certaines icônes mais comme ça fait des années que vous jouez avec, ce n'est pas la peine de vous embêter avec ça).

[TÉLÉCHARGER LES CARTES](#)





Lewis & Clark

THE EXPEDITION



Points forts

- Jeu intense, exigeant et immersif
- Forte rejouabilité grâce aux nombreuses cartes
- Course, pas de points de victoire
- Mode Solo



Chaque joueur conduit une expédition à travers les états-Unis. Le but est d'être le premier à atteindre la côte Ouest. Lewis & Clark est donc un jeu de course où seule la première place compte.



Chaque joueur a en main des cartes Personnage qui forment son expédition. Ces personnages permettent d'effectuer des actions telles que récolter des ressources, avancer sur le parcours ou demander de l'aide aux Indiens. Pour être déclenchée, l'action correspondant à une carte doit être associée à une Force fournie soit par une autre carte soit par des Indiens.



Comment jouer ?

À chaque tour de jeu, un joueur doit réaliser une action. Il peut aussi recruter un nouveau Personnage et améliorer sa main de cartes. Enfin, régulièrement, les joueurs pourront établir leur Camp afin de reprendre en main les cartes déjà jouées. Mais le chargement de ressources et le nombre d'Indiens accueillis peuvent éventuellement faire perdre l'avance durement gagnée. La gestion des ressources et des Indiens est donc cruciale dans le jeu. La partie s'arrête immédiatement dès qu'un joueur a amené son Camp sur ou au delà de Fort Clatsop.



[TÉLÉCHARGER LES RÈGLES](#)

Contenu

- 1 plateau de jeu
- 5 plateaux individuels
- 10 tuiles Bateau
- 84 cartes Personnage
- 5 pions Éclaireur
- 24 jetons Temps
- 100 pions ressource
- 8 multiplicateurs de ressource
- 18 pions Indien
- 10 jetons Modification de parcours
- 8 macarons ressources



Informations techniques

- Sortie : 17 juillet 2020
- Prix de vente conseillé : 45,00€ TTC
- Dimension : 295 x 295 x 70 mm
- Poids : 1420g
- EAN : 3760269591806
- Made in China

The logo for 'Lewis & Clark THE EXPEDITION' is displayed in the top right corner. The title 'Lewis & Clark' is written in a large, stylized, red cursive font with a blue outline. Below it, the words 'THE EXPEDITION' are written in a smaller, blue, sans-serif font. The background of the entire top section is a textured, painterly illustration of a landscape with green hills and a blue sky with white clouds. On the left side of this background, there is a small, detailed illustration of a beaver wearing a striped shirt and a hat, holding a small object in its paws.

Lewis & Clark

THE EXPEDITION

L'auteur



Cédrick Chaboussit

Joueur passionné depuis toujours, Cédrick Chaboussit crée activement des jeux sur son temps libre depuis 10 ans. Après une belle rencontre, ses premiers jeux édités l'ont été chez Ludonaute : Lewis & Clark (2013) puis Discoveries (2015) ont connu un joli succès.

Il a ensuite travaillé sur de nouveaux projets avec différents éditeurs, dont certains vont se concrétiser en cette année 2020 (avec Space Cowboys, Studio H, Bombyx et bien sûr Ludonaute). Lewis & Clark sera réédité dans une version très légèrement modifiée et une illustration revisitée par Vincent Dutrait. Et en fin d'année, sortira Lost Explorers, une nouvelle création originale avec mon éditeur de cœur !

L'illustrateur



Vincent Dutrait

Vincent Dutrait a étudié l'illustration et l'infographie à l'Ecole Emile Cohl. Lors d'un voyage à Taïwan en octobre 1997, il décroche son premier contrat avec Grimm Press. Il illustre de nombreux livres pour les éditeurs français et pour des magazines. Il enseigne également la bande dessinée à l'Ecole Emile Cohl à Lyon.



Qui sommes-nous ?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 10 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince, construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique...

Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 17 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffre

- 9 ans d'existence
- 22 jeux édités
- 30 pays distributeurs
- 4 salariés
- 3 jeux par an

*N'hésitez pas !
si vous avez besoin de
visuels, vidéos, règles...*

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr



Contact