

Sortie
Octobre 2021

Auteur
Aske Christiansen

Illustratrice
Apolline Etienne

Éditeur

Ludonaute

Nouveau jeu

Compétitif

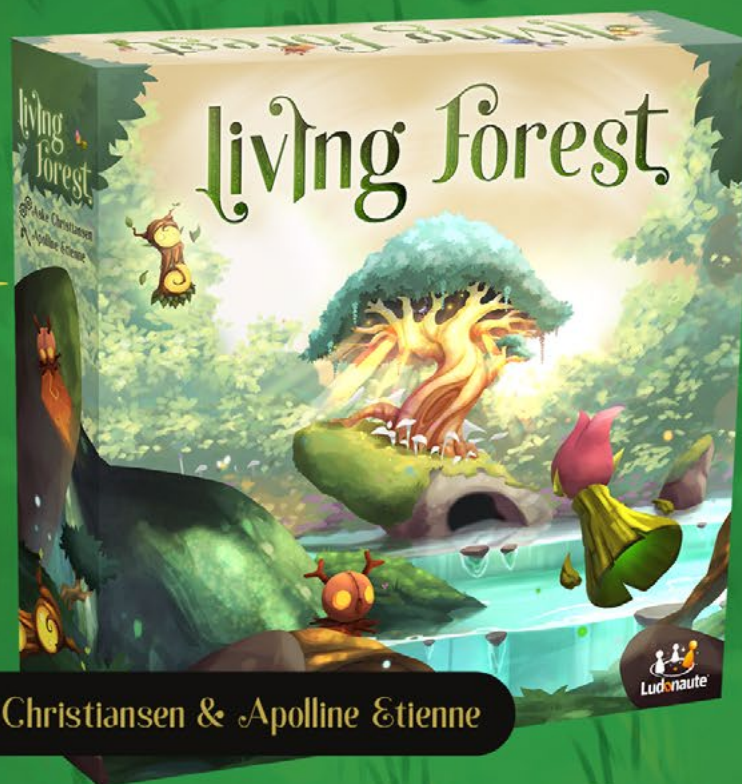
Familial

living forest



« Sauvez la forêt et son arbre sacré
des terribles flammes d'Onibi ! »

Mais comment ? En plantant des arbres, en
éteignant les feux, en collectant des fleurs
sacrées pour réveiller Sanki...



Aske Christiansen & Apolline Etienne



Living Forest a été récompensé des deux prix les plus prestigieux du monde des jeux de société. Il a reçu l'As d'Or, catégorie Initié, le 24 février 2022 et le Kennerspiel des Jahres le 16 juillet 2022. Avant de souffler sa première bougie en octobre 2022, Living Forest aura été traduit dans plus de 24 langues et près de 150 000 exemplaires auront été produits pour le plaisir des joueuses et joueurs du monde entier !

Living Forest



Thème et But

Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi.

Mais vous n'êtes pas seul.e dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments... Tentez de combiner au mieux cette équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains animaux sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.



Points forts

- Un mélange original de Stop ou Encore et de Deck Building
- Des illustrations magnifiques qui vous donnent envie d'y jouer

VOIR LA
FICHE DU JEU



Comment jouer ?

14 cartes Animal Gardien composent votre équipe de départ. Un Animal vous apporte, avec plus ou moins de force, un ou plusieurs éléments : de la lumière pour attirer de nouveaux animaux, des pousses pour planter des arbres protecteurs, de l'eau pour éteindre les flammes incessantes d'Onibi, de la sagesse pour avancer sur le Cercle des Esprits et des fleurs sacrées pour réveiller Sanki.

À chaque tour vous révéléz une à une vos cartes Animal Gardien en essayant d'obtenir la meilleure combinaison d'éléments possible afin de réaliser vos deux actions de manière optimale. Attention, si trois Animaux solitaires sont joués, vous ne pourrez réaliser qu'une seule action.

À la fin du tour, vous récupérez autant de cartes Varans de Feu qu'il y a d'incendies non éteints. Ces cartes ont le même effet que les cartes Animal

Gardien solitaire sauf qu'elles ne vous apportent aucun bienfait en contrepartie.

Vous remportez la partie, en plantant 12 arbres protecteurs différents ou en récoltant 12 fleurs sacrées pour réveiller Sanki ou en éteignant 12 incendies pour repousser définitivement Onibi.



les règles complètes





Exemple

Hiver peut ici réaliser **deux actions** car il a moins de trois Animaux solitaires. Il compte les éléments qu'il a sur ses cartes et sur son plateau, et il peut donc :

-  • éteindre un ou plusieurs Feux pour un coût total maximal de 9
-  • acheter une ou plusieurs nouvelles cartes Animaux gardiens pour un coût total maximal de 7
-  • planter un et un seul arbre pour un coût total maximal de 1 (il ne peut donc pas en acheter car l'arbre le moins cher est de 3)
-  • avancer sur le cercle des Esprits de un ou plusieurs rochers pour un coût total maximal de 4



Découvrez les règles en vidéo
avec Un Monde de jeux





Informations techniques

- Sortie : octobre 2021
 - Prix de vente conseillé : 35,00 € TTC
 - Dimension : 29,5 x 29,5 x 7 cm
 - Poids : 1650g
 - Disponibilité : Allemagne, Belgique, Brésil, Canada, Chine, Corée, Danemark, Espagne, États-Unis, Finlande, France, Grèce, Hongrie, Italie, Japon, Norvège, Pays-Bas, Pologne, Portugal, République Tchèque, Royaume-Uni, Russie, Suède, Suisse et bientôt Estonie, Lettonie, Lituanie, Thaïlande
 - EAN FR : 3 760 269 592 100
- Made in Europe or China*

Contenu

- 1 plateau Cercle des Esprits
- 4 plateaux individuels Forêt
- 130 cartes Animal Gardien
- 4 standups Esprit de la Nature
- 1 jeton premier joueur
- 41 tuiles Arbre
- 45 tuiles Feu
- 24 jetons Fragment
- 12 tuiles Victoire



Qui sommes-nous ?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 11 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince*, *construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique... Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 25 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffre

11 ans d'existence
25 jeux édités
30 pays distributeurs
4 salariés
3 jeux par an

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez besoin de visuels, vidéos, règles...

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr

contact