

STAR CLICKER

DEUX NOUVEAUX
MODES DE JEU



Activation du mode Hardcore

- 2 Mise en place : Attaque Organisée
- 3 Nouvelle règle n°1 : Tirs Perdus
- 3 Nouvelle règle n°2 : Attaque Surprise

Activation du mode Random

- 4 Nouvelle règle : Vaisseaux mal configurés



BRIAN



WENDY



MAX



LILY

ACTIVATION DU MODE HARDCORE

Pilotes chevronnés, vous avez rempli le niveau 4 avec succès et vous êtes prêts à relever de nouveaux défis ? Le Mode **HARDCORE** est fait pour vous ! Et vous venez de le débloquent !

Les règles du Mode Hardcore sont compatibles avec tous les niveaux du jeu de base mais nous vous conseillons de jouer en niveau 3 ou 4. Favorisez le niveau 3 pour des parties plus courtes (et pas forcément plus faciles !).

Ce mode de jeu ajoute une nouvelle mise en place et deux nouvelles règles, vous pouvez les jouer séparément ou toutes ensemble pour plus de difficulté.

Après de multiples attaques sans succès, les Creepers ont appris de leurs erreurs. Ils ont revu leur stratégie globale, plus organisée que jamais. Ils savent frapper fort et au bon moment.

Attaque Organisée

Cette nouvelle règle entraîne une nouvelle composition de la pile de Disquettes comme expliqué ci-dessous :

1 • Remettez dans la boîte les 4 Disquettes de niveau 2 *Problème Technique* qui concernent le Tir ; elles ne serviront pas dans ce mode de jeu.



2 • Formez une première pioche face cachée avec les 3 Disquettes de niveau 1 *Canon Ionique*. Mélangez-la et mettez-la de côté.



3 • Formez une deuxième pioche face cachée avec les disquettes suivantes, puis mélangez-la :



- ▶ 3 Disquettes de niveau 1 restantes
- ▶ 2 Disquettes de niveau 2
- ▶ 4 Disquettes de niveau 3

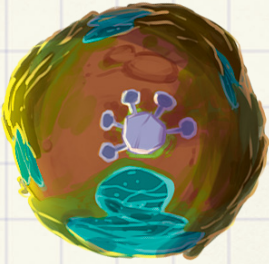
4 • Avec ces deux pioches, composez la pile de Disquettes pour ce mode de jeu :

- Prenez au hasard 2 Disquettes de la deuxième pioche, et posez-les sur la table face cachée.
- Prenez à nouveau 2 Disquettes de la deuxième pioche + une Disquette *Canon Ionique* de la première pioche, mélangez-les et posez-les face cachée au-dessus de la pile formée en **a**.
- Répétez l'étape **b**. deux fois de suite.
- Placez la dernière Disquette de la deuxième pioche sur la pile.

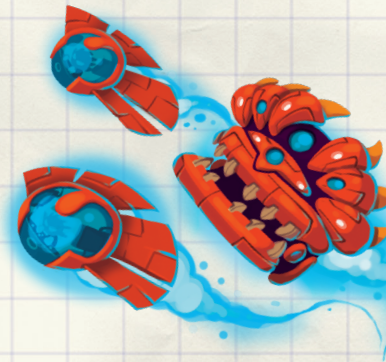


Tirs Perdus

Lorsqu'un Vaisseau tire sur un autre Vaisseau allié, ce dernier perd une Énergie, comme habituellement. Par contre, si ce dernier n'a pas d'Énergie en stock, retirez un Bouclier de la planète à la place. Si c'était le dernier Bouclier, vous avez perdu la partie.



Les dernières attaques des Creepers ont affaibli vos Vaisseaux. La bonne nouvelle : pour éviter d'être détruit au moindre choc, Wendy a réussi à paramétrer le système de protection de la planète pour qu'il fonctionne à distance. La mauvaise : chaque tir encaissé par un Vaisseau affaibli va puiser dans la précieuse énergie de protection de la planète C-64. Vivement que les parents reviennent !



Attaque Surprise

Au moment où le quatrième Vaisseau Brouilleur est détruit, le tour s'arrête immédiatement. Remettez donc tous les boutons activés face cachée.

Avant de passer à la phase des Creepers, une attaque supplémentaire a lieu. Chaque Pilote mélange sur son Tableau de bord les trois boutons placés en haut de chaque groupe (celui en haut du groupe A, celui en haut du groupe B, celui en haut du groupe C).



Les Creepers ont plus d'un tour dans leur sac... Ils ont mis au point un canon ionique d'un nouveau genre. Seulement, ce canon met du temps à se recharger.

Note : Faites attention : à la suite de cette action, il est possible que certains boutons se retrouvent en dehors de leur groupe initial. Les indications sur votre Tableau de Bord ne sont plus forcément valables !

Rappel : Tant que vous êtes sur une case Brouilleur, vous pouvez défausser une Énergie pour le détruire. Vous pouvez donc attendre que les autres pilotes aient joué leurs deux actions pour détruire un Brouilleur.

ACTIVATION DU MODE RANDOM

Cette variante est jouable indépendamment ou en combinaison avec toutes les règles ci-dessus. Elle augmente bien sûr la difficulté mais aussi sensiblement la dose de mémoire et de concentration nécessaire lors d'une partie. À réserver aux experts du Memory. Ce mode est bien sûr déconseillé aux débutants.

Il est conseillé de commencer à jouer en mode Random d'abord au niveau 2, puis au niveau 3 et 4 pour enfin rajouter éventuellement les autres règles du mode Hardcore.

Vaisseaux mal configurés

Une mise à jour automatique vient de se lancer, et vos Tableaux de Bord sont en complète reconfiguration. Wendy n'a pas pu repousser la configuration et c'est évidemment le moment qu'ont choisi les Creepers pour attaquer une nouvelle fois !

Au début de la partie, mélangez les 9 boutons de votre Tableau de Bord sans prendre en compte les indications du tableau de bord. Les trois groupes de boutons sont donc constitués complètement aléatoirement.

