

STAR CLICKER

Nouveau jeu

Coopératif

Familial

Sortie
juillet 2021

Auteur
Christophe Raimbault

Illustrateur
GYOM

Éditeur

Ludonaute™



« Toutes et tous à vos vaisseaux pour sauver la planète C-64 de l'attaque des Creepers ennemis ! »

Après tout, ce n'est pas compliqué de piloter un vaisseau, vous avez vu vos parents faire tant de fois, il suffit d'appuyer sur les boutons du tableau de bord...

THÈME ET BUT

Dans **Star Clicker**, vous jouez des enfants qui vont tenter ensemble de défendre leur planète C-64 des assauts incessants de leurs ennemis, les Creepers.

Car oui, à peine ont-ils eu vent du départ de vos parents pour une mission quelque part loin, très loin dans la galaxie, que ces fourbes Creepers en ont profité pour vous attaquer. Ils ont déployé autour de C-64 8 brouilleurs pour bloquer les communications et surtout pour neutraliser le fameux mode autodéfense ! Mais c'était sans compter sur votre courage...

Ni une, ni deux, vous sautez dans vos vaisseaux et lancez la mission : sauver la planète. À vous d'explorer l'espace autour de la planète pour retrouver et détruire ces 8 brouilleurs et laisser le mode autodéfense ne faire qu'une bouchée des envahisseurs restants.

Découvrez la petite BD
au début des règles





COMMENT JOUER ?



8+

2-4

40'

Points forts

- Jeu de Mémorisation fun et engageant
- Matériel de jeu en 3D inédit
- Grande rejouabilité avec 4 modes de jeu

VOIR LA FICHE
DU JEU

Le jeu se déroule en deux phases : celle des pilotes où vous allez jouer et celle des Creepers où le jeu va jouer.

Phase des pilotes

Vous toutes et tous, les pilotes, êtes installés devant votre tableau de bord 3D composé de 9 boutons. À chaque tour, vous allez devoir appuyer sur 2 de ces 9 boutons pour déclencher une action. Vous êtes libres de décider dans quel ordre jouer. Les boutons sont face cachée, donc au début du jeu vous ne connaissez pas l'Action exacte qui se cache dessous. Ces boutons permettent de se déplacer, de tirer ou d'activer l'action copie. Lorsque vous appuyez sur le bouton, vous le révélez et appliquez instantanément l'effet indiqué. Chaque fois que vous avancez sur une tuile Espace non révélée, retournez-la. Si vous découvrez un brouilleur ennemi, vous devez utiliser une énergie pour le détruire. Si vous n'en avez pas, revenez plus tard ; vous gagnez 1 jeton énergie par

vaisseau Creeper éliminé par un tir. Attention à ne pas tirer sur un ami, vous lui feriez perdre 1 jeton Énergie. Quand tous les pilotes ont joué, ils retournent tous leurs boutons face cachée.

Phase des Creepers

Le vaisseau mère Creeper attaque ! Révélez la disquette de fin de tour et appliquez son effet. Certaines fonctionnalités de vos vaisseaux seront peut-être bloquées au prochain tour. De plus, des vaisseaux Creepers arrivent de tous les côtés ! Lorsqu'un vaisseau ennemi atteint le centre de votre planète, il détruit un bouclier de protection. Si quatre d'entre eux y parviennent, vous avez perdu.

Pour gagner, vous devez détruire tous les brouilleurs avant que les Creepers n'aient détruit tous les boucliers protecteurs.

LES RÈGLES COMPLÈTES



4 MODES DE JEU

pour 4x plus de plaisir

Le jeu offre la possibilité de jouer à 4 modes de jeu différents qui vous permettront de varier la difficulté, les conditions de victoire, d'ajouter des pouvoirs aux personnages...

Le **mode Initiation** est celui globalement présenté sur la page précédente.

Le **Pouvoir de l'amitié** est le deuxième mode, il permet d'ajouter des pouvoirs aux enfants et augmente légèrement la difficulté.

Enfin, **Détruisez-les tous**, le quatrième mode augmente la difficulté, et change les conditions de victoire.



Avec la **Loi de Murphy**, le troisième mode, le jeu se corse et le vaisseau Mère devient plus puissant.

Informations techniques

- Sortie : juillet 2021
 - Prix de vente conseillé : 32,00 € TTC
 - Dimension : 29,5 x 29,5 x 7 cm
 - Poids : 1700g
 - Disponibilité : France, Royaume-Uni, États-Unis, Allemagne, Suisse, Belgique, Canada
 - EAN FR : 3 760 269 592 001
- Made in China*



Contenu

- 1 Plateau
- 40 tuiles Espace
- 30 jetons Creepers/énergie (recto/verso)
- 4 jetons Vaisseau
- 4 tableaux de bord composés de 9 boutons
- 1 Vaisseau-Mère
- 22 tuiles Disquettes
- 3 boucliers planétaires





Christophe Rimbault



GYOM

L'AUTEUR

Christophe est né en région parisienne en 1989. Il découvre son premier club de jeux dès le collège. Il aime particulièrement les jeux où l'immersion prime sur l'optimisation.

Après des études scientifiques, il fait un master en Sciences du jeu et commence une carrière de ludothécaire. En parallèle, il sort ses premiers jeux en tant qu'auteur dont notamment Colt Express et Sandwich. Il vit à présent en Haute Savoie en tant qu'auteur de jeux de société indépendant.

STAR CLICKER



L'ILLUSTRATEUR

J'suis illustrateur belge de BD et de jeux de société ! J'ai illustré sur des jeux tel que Magic maze, Gravity Superstar, Overbooked et plus récemment l'incroyable Star Clicker !

Actuellement je travaille sur des supers projets de BD aux éditions Kennes ! J'aime Zelda, Dragon Ball, les dim sums, les tomates crevettes et (oui c'est cliché) les frites ! Ma plus grande fierté restera d'avoir terminé Monopoly à 100 % sur Wii... ou mes 2 enfants, j'hésite !

DÉCOUVREZ LES VIDÉOS





STAR
CLICKER



QUI SOMMES-NOUS?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 10 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le Petit Prince, construis-moi une planète, un premier succès en 2013, Colt Express qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, Yggdrasil Chronicles un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique...

Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 24 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffre

11 ans d'existence

24 jeux édités

30 pays distributeurs

4 salariés

3 jeux par an

*N'hésitez pas à nous
contacter si vous avez besoin
de visuels, vidéos, règles...*

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr

CONTACT

